CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato di racconti, giochi e avventure dell'Editoriale del Corriere della Sera - N. 48 - 1 dicembre 1985 - L. 1.500

SATOMI

FACCI RIDERE: AVRAI UN REGALO E NE FARAI UNO A MAMMA O PAPA'!

MIRKO

28° Zecchino d'Oro

Vota la canzone preferita

Anche quest'anno lo Zecchino d'Oro non è mancato al suo tradizionale appuntamento con i ragazzi.
Le tre giornate finali sono state teletrasmesse in Eurovisione il 21-22-23 novembre.
Ti diamo ora l'opportunità di votare secondo le tue preferenze: puoi anche tu scegliere la canzone più bella!
Utilizza la scheda qui sotto riportata e spediscila su cartolina postale dopo averla compilata.

A tutti coloro che parteciperanno al referendum sarà inviato un bellissimo poster a colori!

Compilare e spedire a: **REFERENDUM 28° ZECCHINO D'ORO**
Casella Postale 17091 - 20100 MILANO

REFERENDUM 28° Zecchino d'Oro

- ☐ **Bit** (Italia)
- ☐ **Io Tarzan, tu Jane** (Italia)
- ☐ **Il sole e il girasole** (Italia)
- ☐ **L'amico albero** (Italia)
- ☐ **Ombretta del Mississippi** (Italia)
- ☐ **Riprendiamoci la fantasia** (Italia)
- ☐ **Un due tre - siam trentatrè** (Belgio)
- ☐ **Non ci gioco più** (Brasile)
- ☐ **La mela della vita, la mela dell'amore** (Francia)
- ☐ **Ho preso un granchio** (Grecia)
- ☐ **Tonino Violino** (Norvegia)
- ☐ **La ballata del Caballito Moro** (Panama)

nome .....
cognome .....
anni .....
tel. .....

via .....
c.a.p. .....
città .....
prov. .....

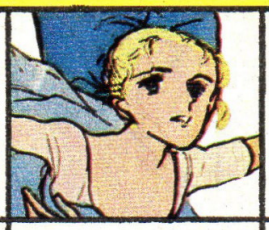
IL GIOCASOMMARIO

Ciao, amici: siamo di nuovo insieme! Che gioco giochiamo oggi? Bene, provate a mettere in fila le lettere, partendo dalla freccia più piccola fino alla più grande: troverete il personaggio della pagina 10!

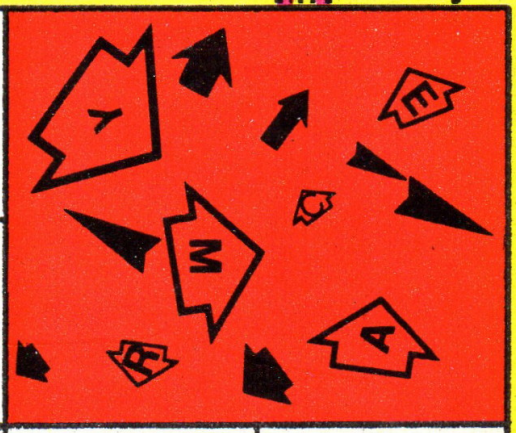
Prova a disegnare tu la moda: è un gioco nuovo e puoi avere tanti super regali. Leggi a pag. 45. In premio, questa volta, scarpe bellissime!

IN QUESTO NUMERO

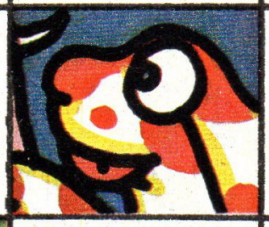
4 Lady sbarca a New York. Incomincia l'avventura!



10 Il personaggio misterioso della settimana



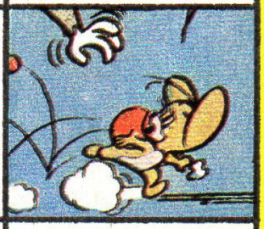
16 Pimpa: come volano gli aquiloni



20 Puffi e Super Puffo: il Quattrocchi volante!

25 Avete finito di ridere? Altre barzellette per ricominciare

28 Attenti a quei due: Tom e Jerry!



30 Il simpatico Dottor Snuggles

34 In regalo il poster di Mirko e Satomi

43 Il vostro oroscopo dalle stelle e Secondamanina

45 Nuovo gioco moda: perché non t'inventi un vestito?

49 Juke Box: chi sono gli «Arcadia»?

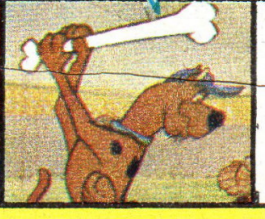
52 I film più belli della settimana

56 L'amico Vetro vi racconta come nasce

60 Tanti giochi per non annoiarsi

64 Anteprima: Alvin arriva e i Masters tornano

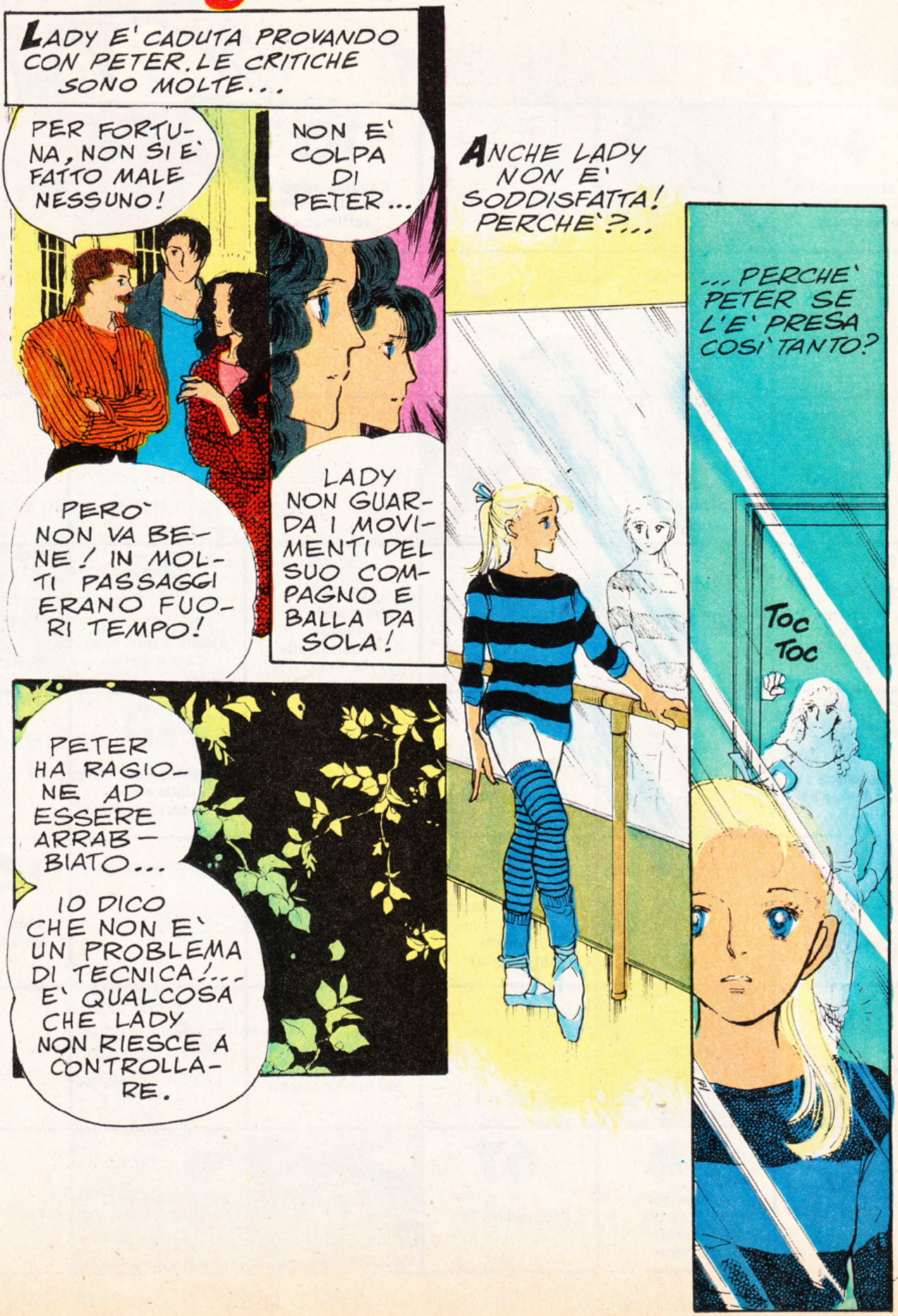
67 Programmi Tv

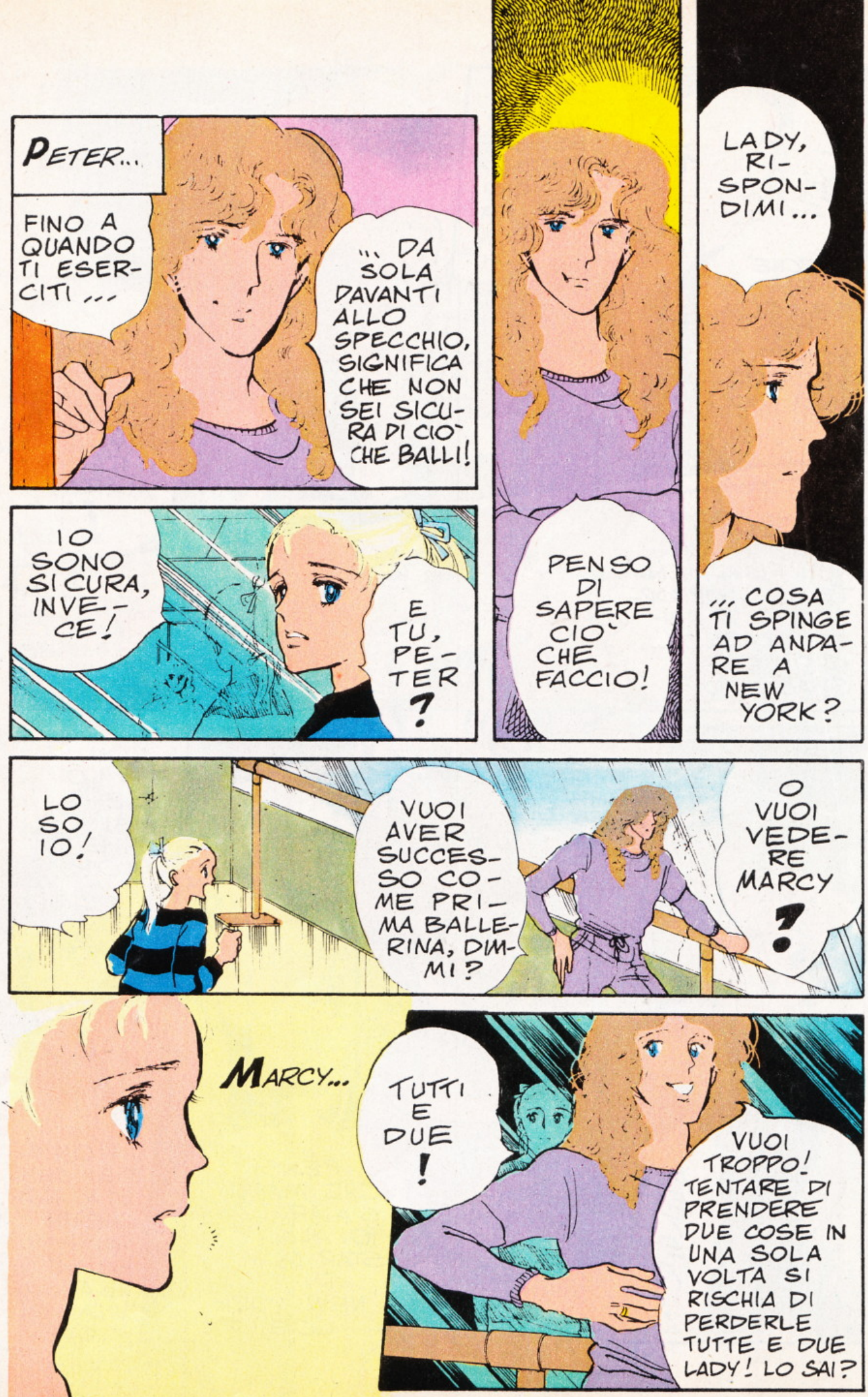


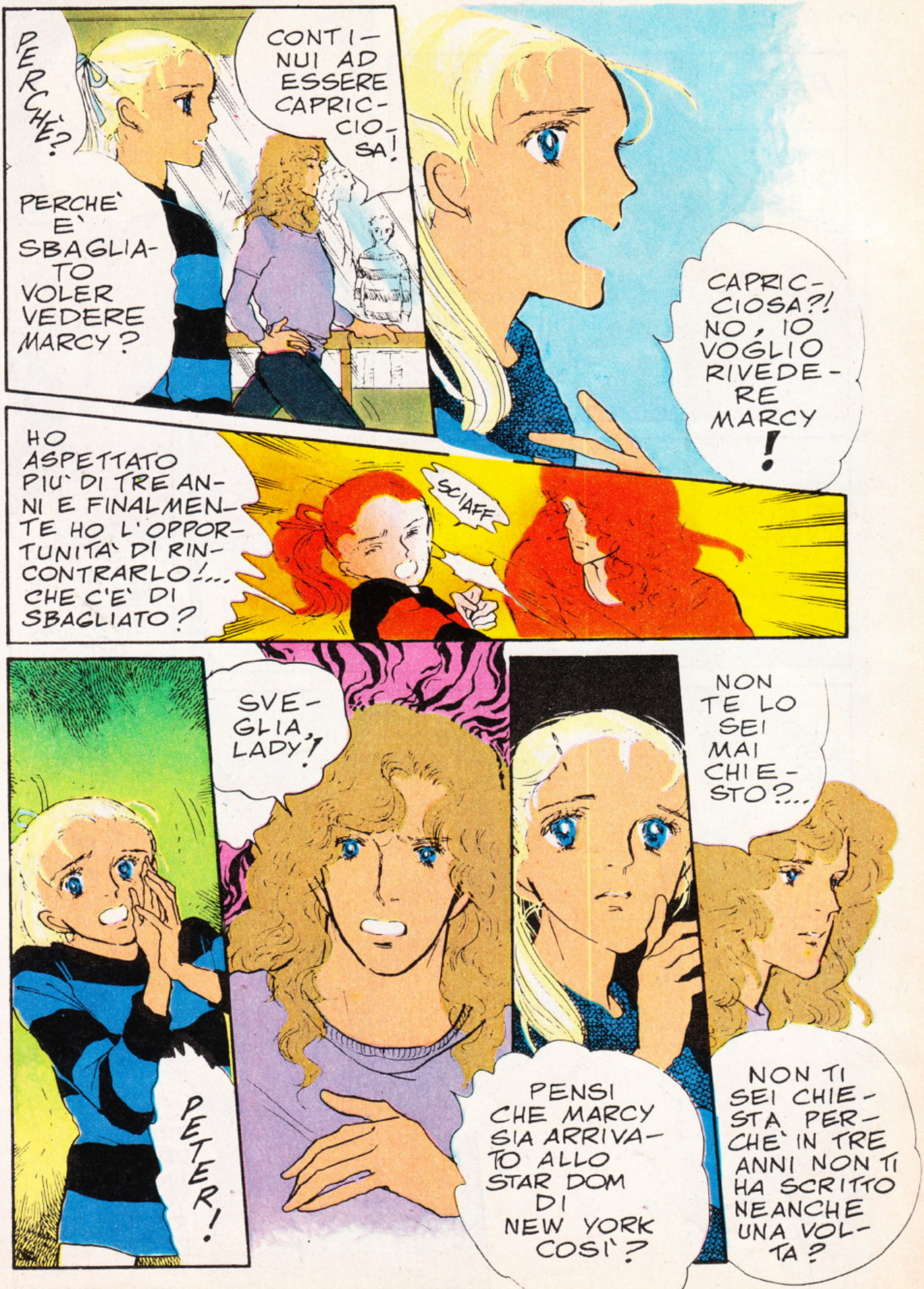
Lady Love

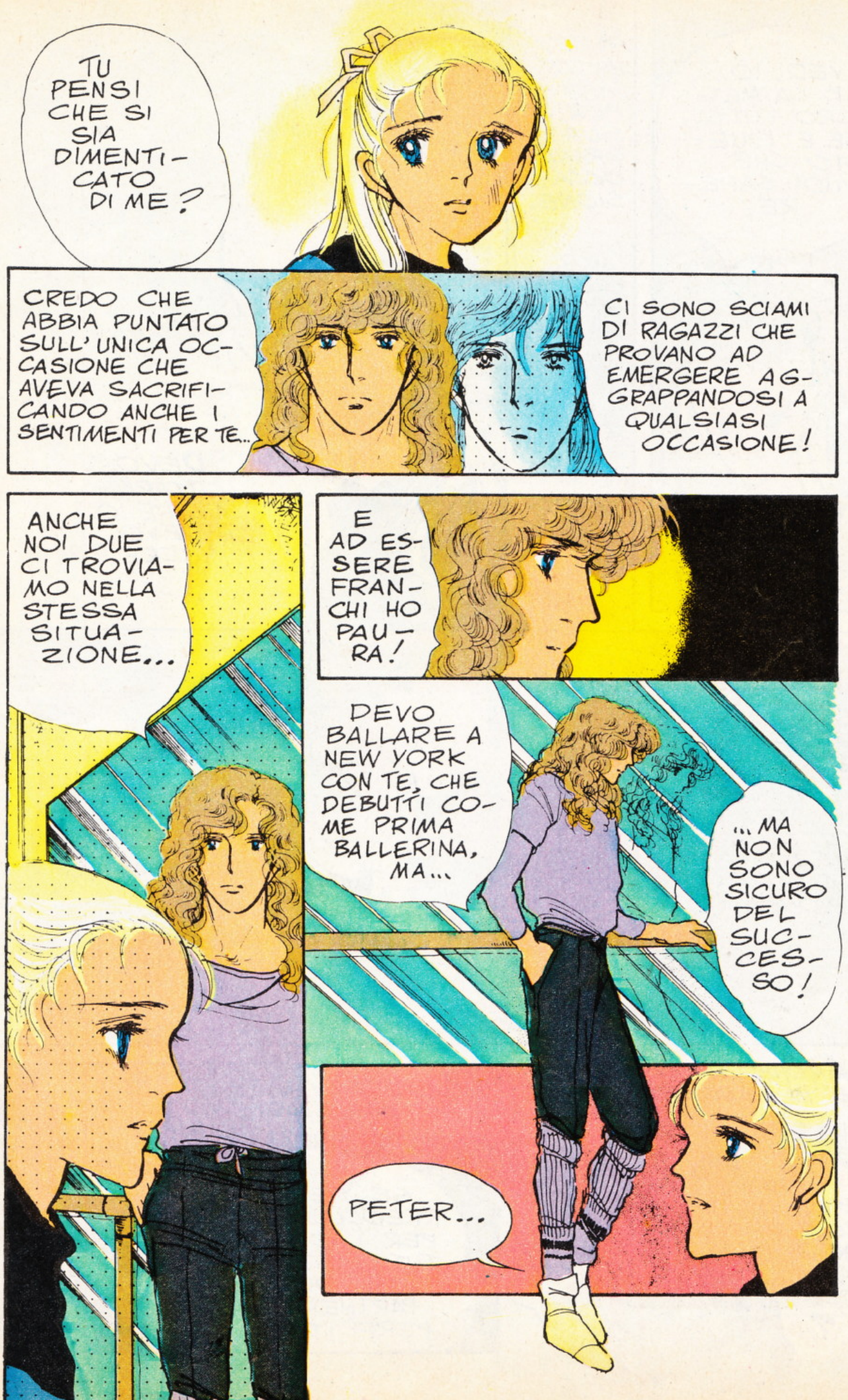
COMINCIA L'AVVENTURA

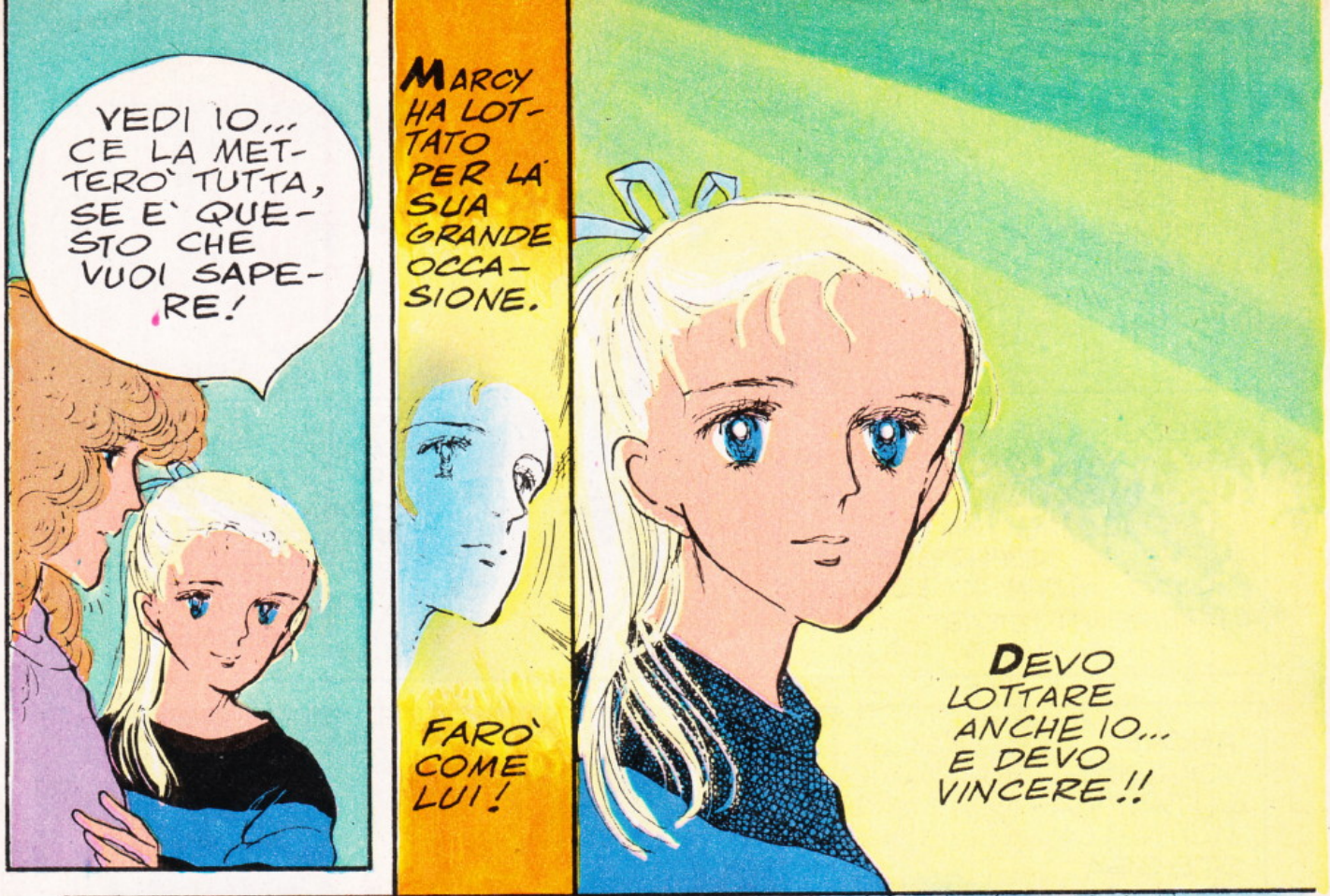
di Hiromu Ono

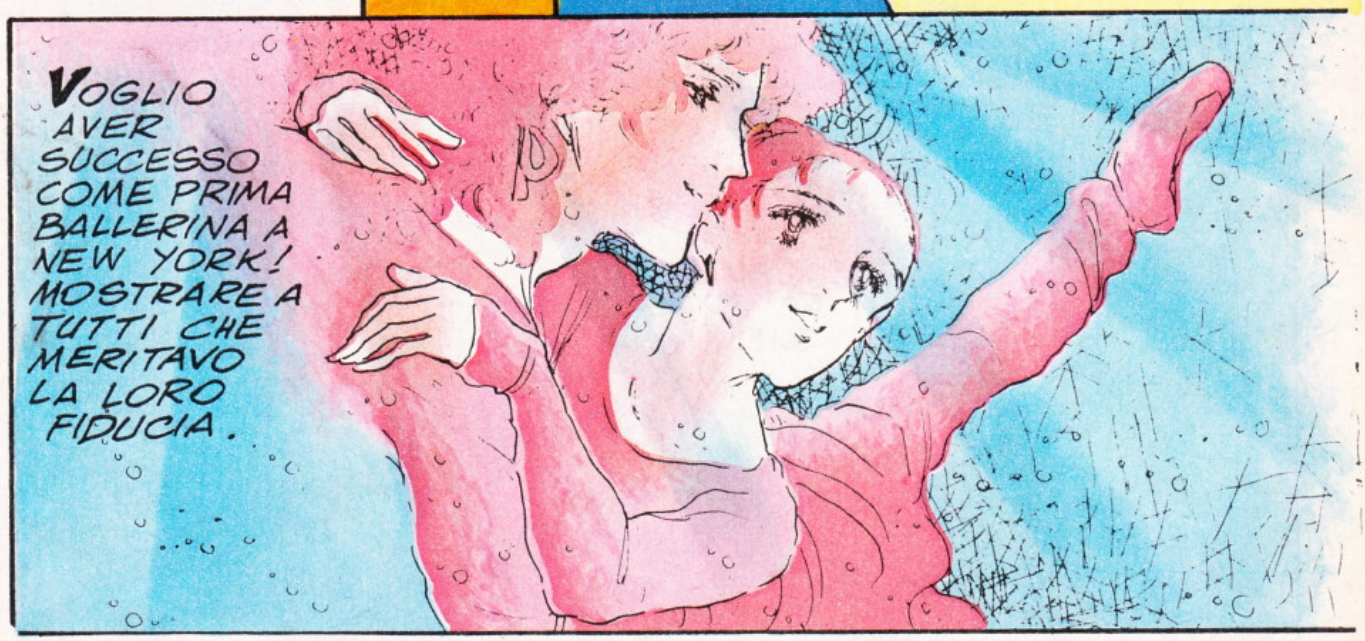



PETER...
FINO A QUANDO TI ESERCITI ...
... DA SOLA DAVANTI ALLO SPECCHIO, SIGNIFICA CHE NON SEI SICURA DI CIO' CHE BALLI!
IO SONO SICURA, INVECE!
E TU, PETER?
PENSO DI SAPERE CIO' CHE FACCIO!
LADY, RISPONDIMI...
... COSA TI SPINGE AD ANDARE A NEW YORK?
LO SO, IO!
VUOI AVER SUCCESSO COME PRIMA BALLERINA, DIMMI?
O VUOI VEDERE MARCY?
MARCY...
TUTTI E DUE!
VUOI TROPPO! TENTARE DI PRENDERE DUE COSE IN UNA SOLA VOLTA SI RISCHIA DI PERDERLE TUTTE E DUE LADY! LO SAI?

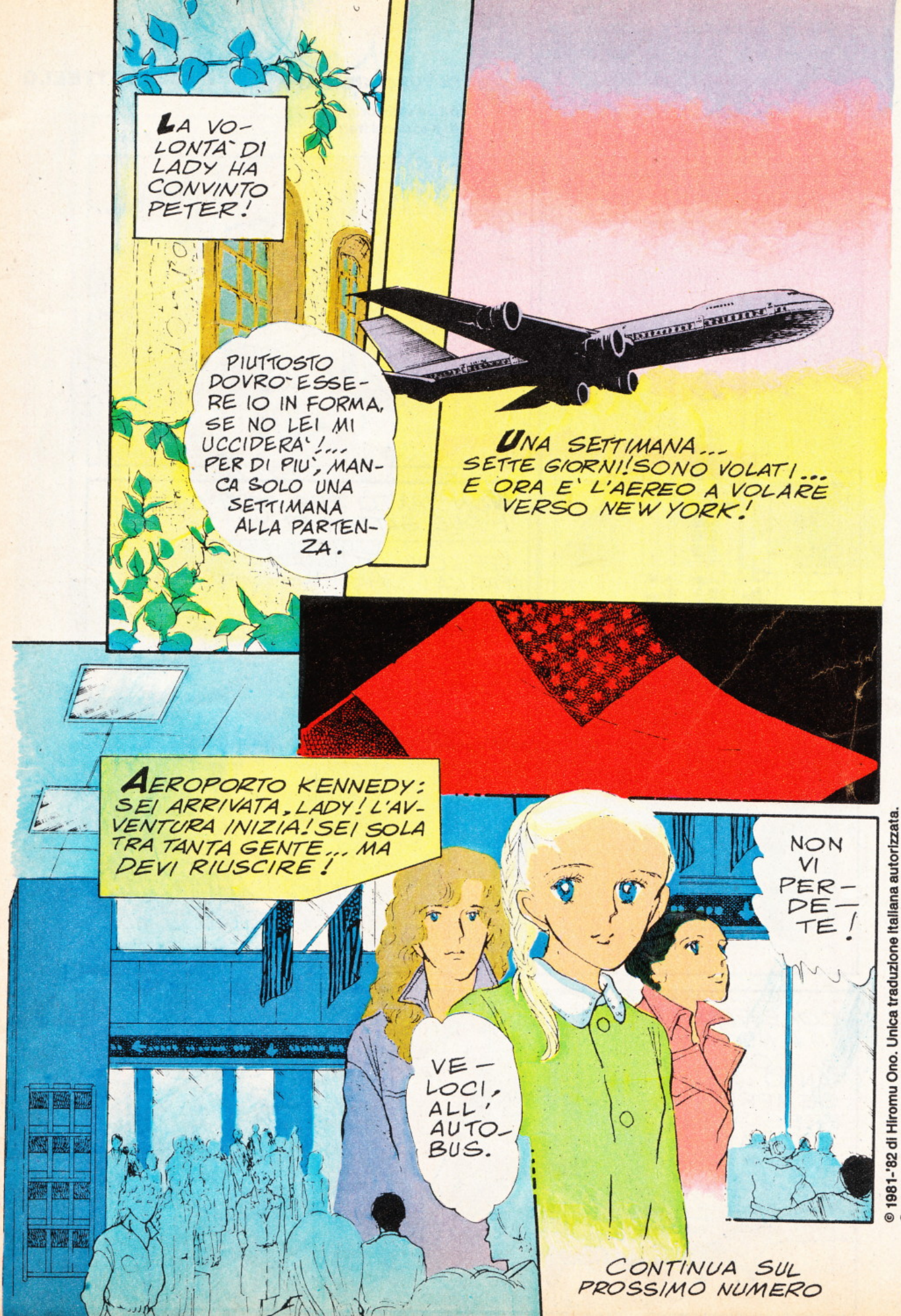

PERCHE'?
CONTINUI AD ESSERE CAPRICCIOSA!
PERCHE' E' SBAGLIATO VOLER VEDERE MARCY?
CAPRICCIOSA?! NO, IO VOGLIO RIVEDERE MARCY!
HO ASPETTATO PIU' DI TRE ANNI E FINALMENTE HO L'OPPORTUNITA' DI RINCONTRARLO!... CHE C'E' DI SBAGLIATO?
SCIAFF
SVEGLIA, LADY!
PETER!
NON TE LO SEI MAI CHIESTO?...
PENSI CHE MARCY SIA ARRIVATO ALLO STAR DOM DI NEW YORK COSI'?
NON TI SEI CHIESTA PERCHE' IN TRE ANNI NON TI HA SCRITTO NEANCHE UNA VOLTA?


TU PENSI CHE SI SIA DIMENTICATO DI ME?
CREDO CHE ABBIA PUNTATO SULL'UNICA OCCASIONE CHE AVEVA SACRIFICANDO ANCHE I SENTIMENTI PER TE...
CI SONO SCIAMI DI RAGAZZI CHE PROVANO AD EMERGERE AGGRAPPANDOSI A QUALSIASI OCCASIONE!
ANCHE NOI DUE CI TROVIAMO NELLA STESSA SITUAZIONE...
E AD ESSERE FRANCHI HO PAURA!
DEVO BALLARE A NEW YORK CON TE, CHE DEBUTTI COME PRIMA BALLERINA, MA...
...MA NON SONO SICURO DEL SUCCESSO!
PETER...


VEDI IO... CE LA METTERO' TUTTA, SE E' QUESTO CHE VUOI SAPERE!
MARCY HA LOTTATO PER LA SUA GRANDE OCCASIONE.
FARO' COME LUI!
DEVO LOTTARE ANCHE IO... E DEVO VINCERE!!


VOGLIO AVER SUCCESSO COME PRIMA BALLERINA A NEW YORK! MOSTRARE A TUTTI CHE MERITAVO LA LORO FIDUCIA.

ANCHE QUALCUN ALTRO E' IN PENSIERO.
PETER! ... COME VANNO LE COSE?
CIAO, GEORGE!
MA PETER ORA E' PIU' TRANQUILLO.
SE SEI PREOCCUPATO PER LADY, VA TUTTO BENE. SIAMO DUE PARTNER PERFETTI!!



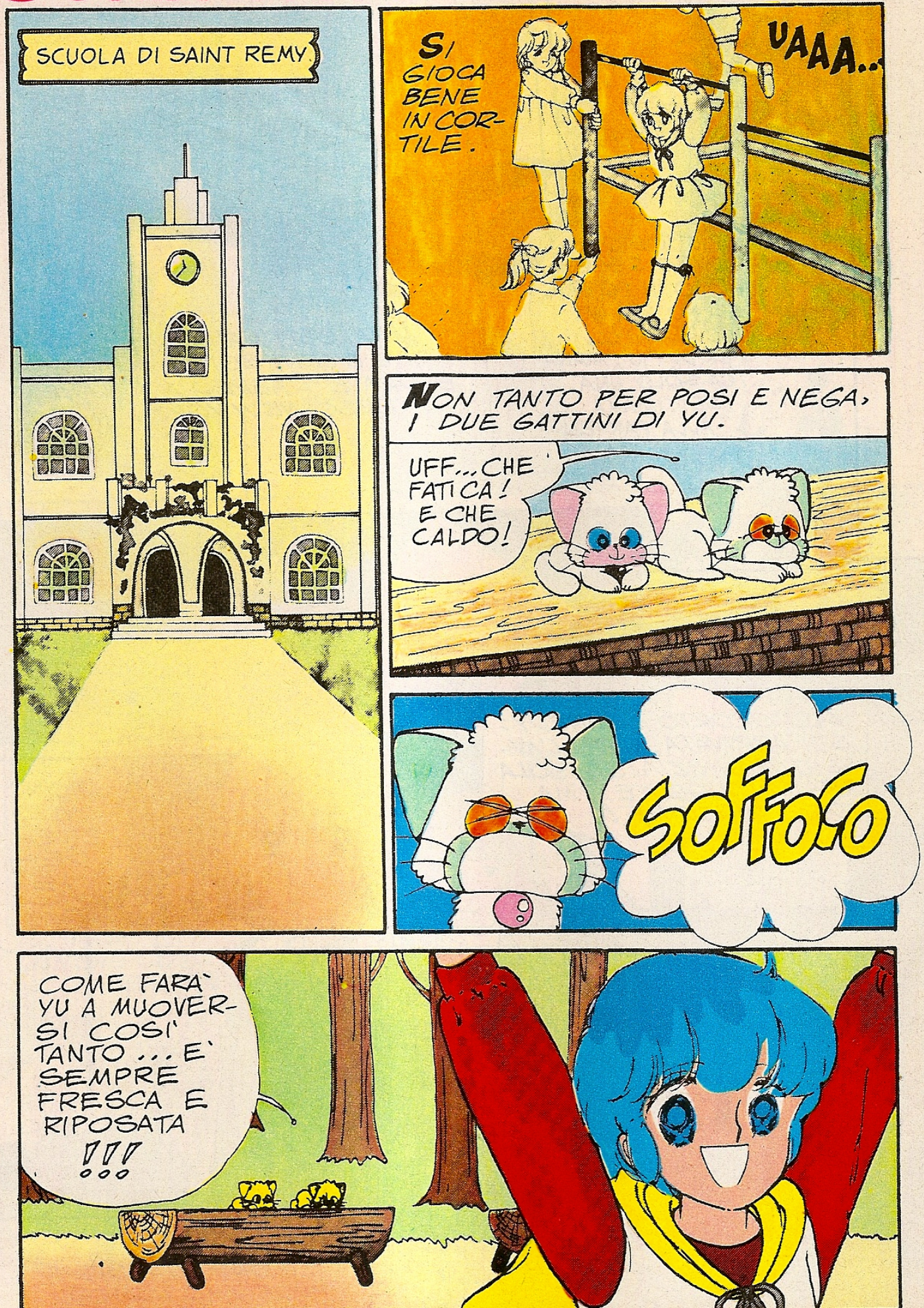
© 1981-'82 di Hiromu Ono. Unica traduzione italiana autorizzata.
© 1984-'85 Editoriale del Corriere della Sera dall'originale giapponese pubblicato da Kodansha Ltd., Tokyo.
Diritti di pubblicazione per l'Italia per concessione della Kodansha Ltd. © Tutti i diritti riservati.

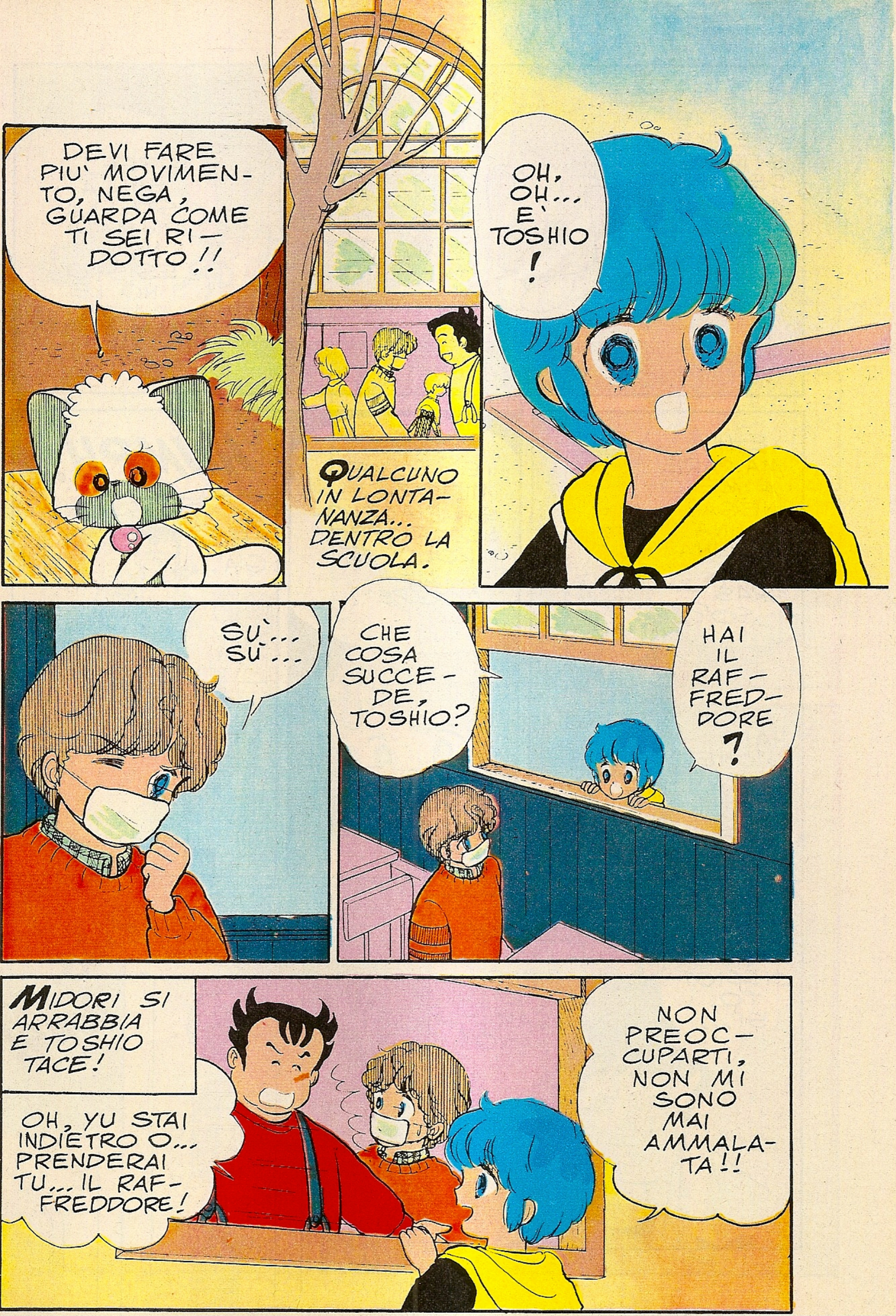
L'INCANTEVOLE CREAMY

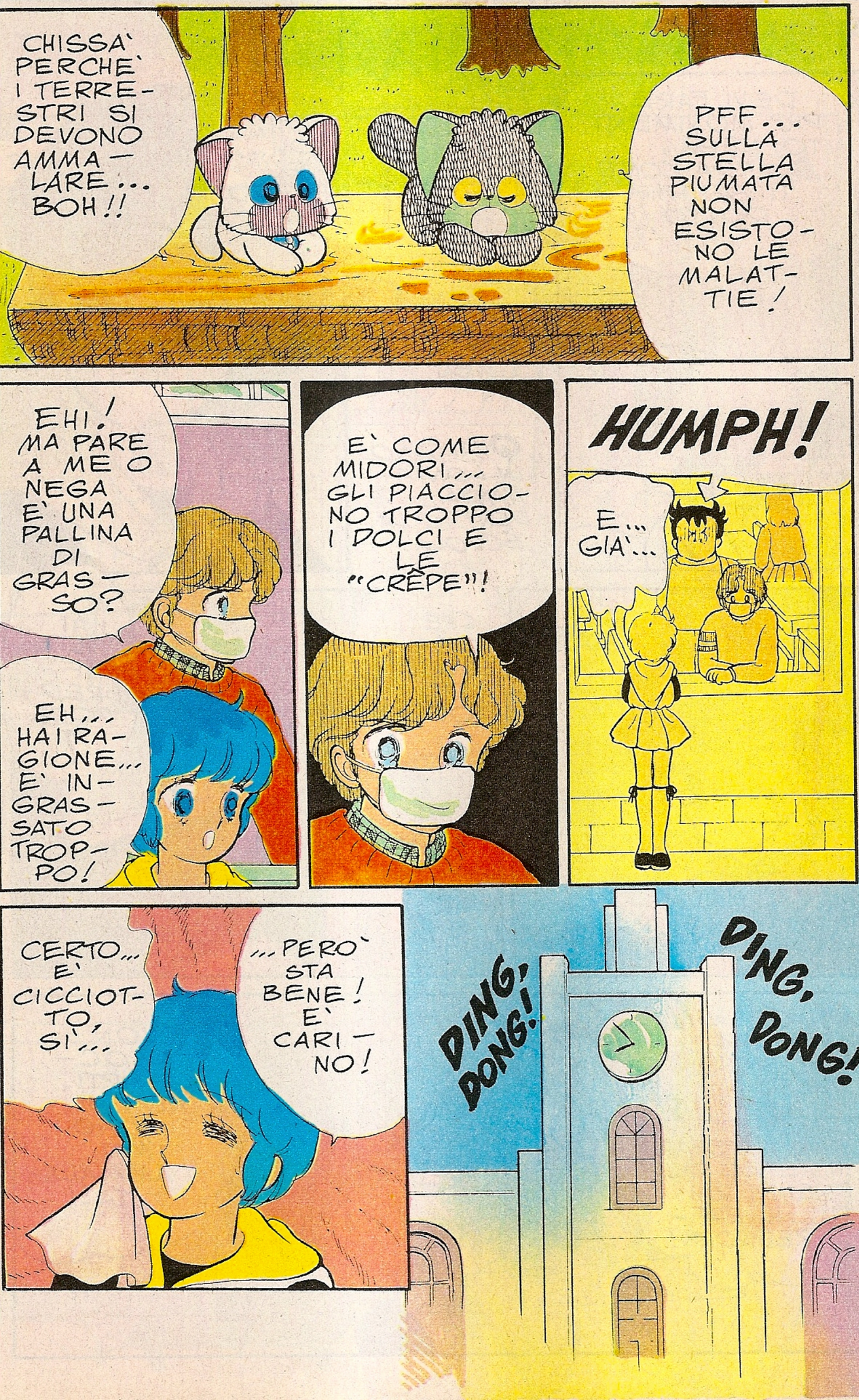
DI YUKO KITAGAWA

da un'idea originale
di Kazunori Itoh

NEGA
È CICCIOTTELLO




DEVI FARE PIU' MOVIMENTO, NEGA, GUARDA COME TI SEI RIDOTTO!!
QUALCUNO IN LONTANANZA... DENTRO LA SCUOLA.
OH, OH... E' TOSHIO!
SU'... SU'...
CHE COSA SUCCEDE, TOSHIO?
HAI IL RAFFREDDORE?
MIDORI SI ARRABBIA E TOSHIO TACE!
OH, YU STAI INDIETRO O... PRENDERAI TU... IL RAFFREDDORE!
NON PREOCCUPARTI, NON MI SONO MAI AMMALATA!!


CHISSA' PERCHE' I TERRESTRI SI DEVONO AMMALARE... BOH!!
PFF... SULLA STELLA PIUMATA NON ESISTONO LE MALATTIE!
EHI! MA PARE A ME O NEGA E' UNA PALLINA DI GRASSO?
EH... HAI RAGIONE... E' INGRASSATO TROPPO!
E' COME MIDORI... GLI PIACCIONO TROPPO I DOLCI E LE "CRÊPE"!
HUMPH!
E... GIA'...
CERTO... E' CICCIOTTO, SI'...
...PERO' STA BENE! E' CARINO!
DING, DONG!
DING, DONG!

LEZIONI FINITE! DI CORSA A CASA?

DI CORSA? AHI, AHI...

YU, PRENDIMI NEL TUO CAPPUCCIO!

DOVRESTI FARE UNA CORSETTA, NEGA!

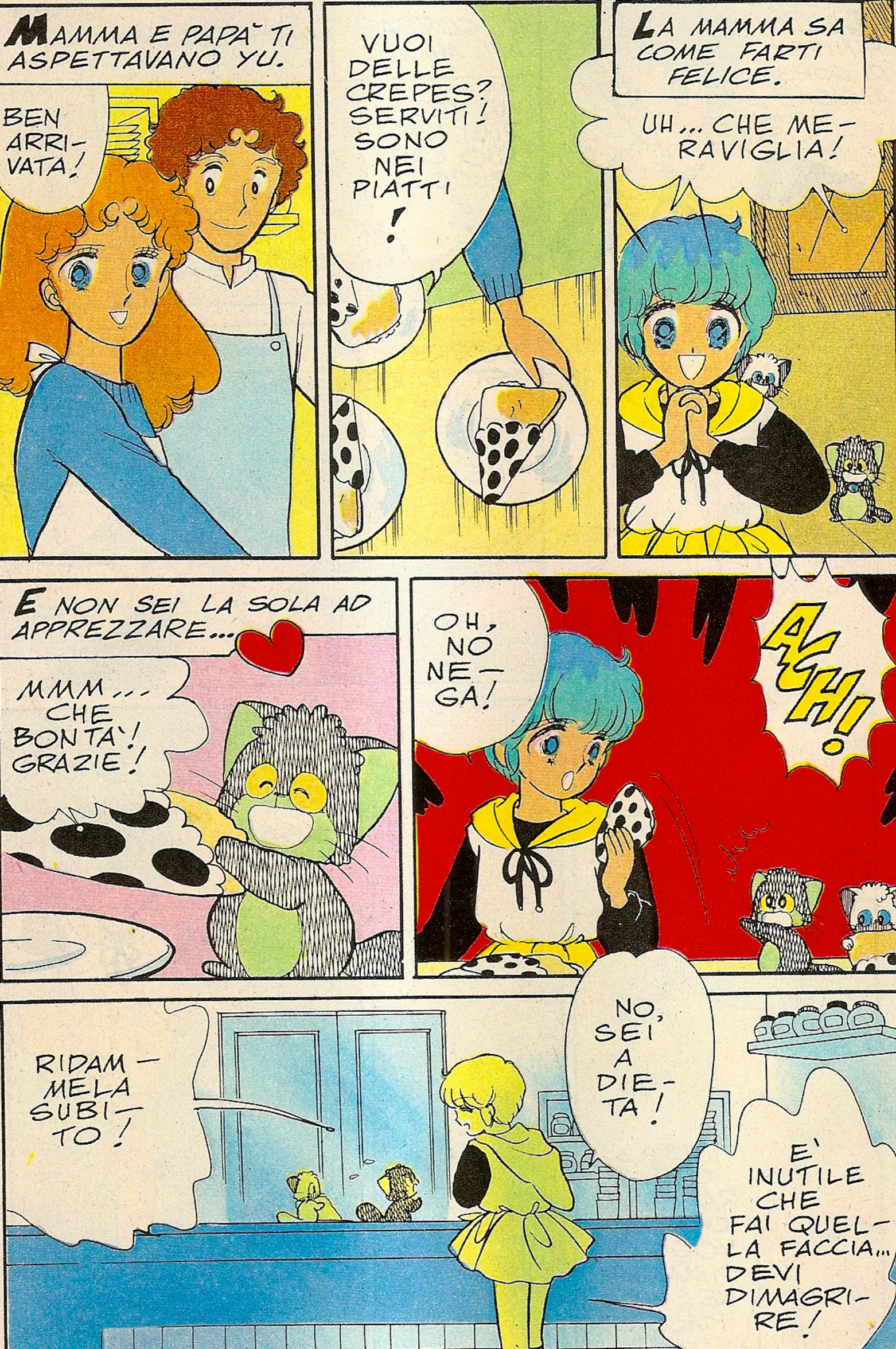
COSÌ PERDERESTI I CHILI CHE HAI MESSO SU!

UFFA... CHE RABBIA! IO NON VOGLIO DIMAGRIRE! MI PIACCIO!

FINALMENTE A CASA!

SLAM

PANT... PANT!


MAMMA E PAPA' TI ASPETTAVANO YU.
BEN ARRIVATA!
VUOI DELLE CREPES? SERVITI! SONO NEI PIATTI!
LA MAMMA SA COME FARTI FELICE.
UH... CHE MERAVIGLIA!
E NON SEI LA SOLA AD APPREZZARE...
MMM... CHE BONTA'! GRAZIE!
OH, NO NEGA!
AGHI!
RIDAMMELA SUBITO!
NO, SEI A DIETA!
E' INUTILE CHE FAI QUELLA FACCIA... DEVI DIMAGRIRE!

CHE INGIUSTIZIA!

NON E' GIUSTO PERO'... POSI LA STA MANGIANDO!

LEI NON INGRASSA?

GRUNF... GRUNF!

AH...VI ODIO!!

LA GOLA GIOCA BRUTTI SCHERZI!

INSOMMA NEGA, LA VUOI SMETTERE! I GATTI CICCIONI NON MI SONO MAI PIACIUTI!

SNIFF...

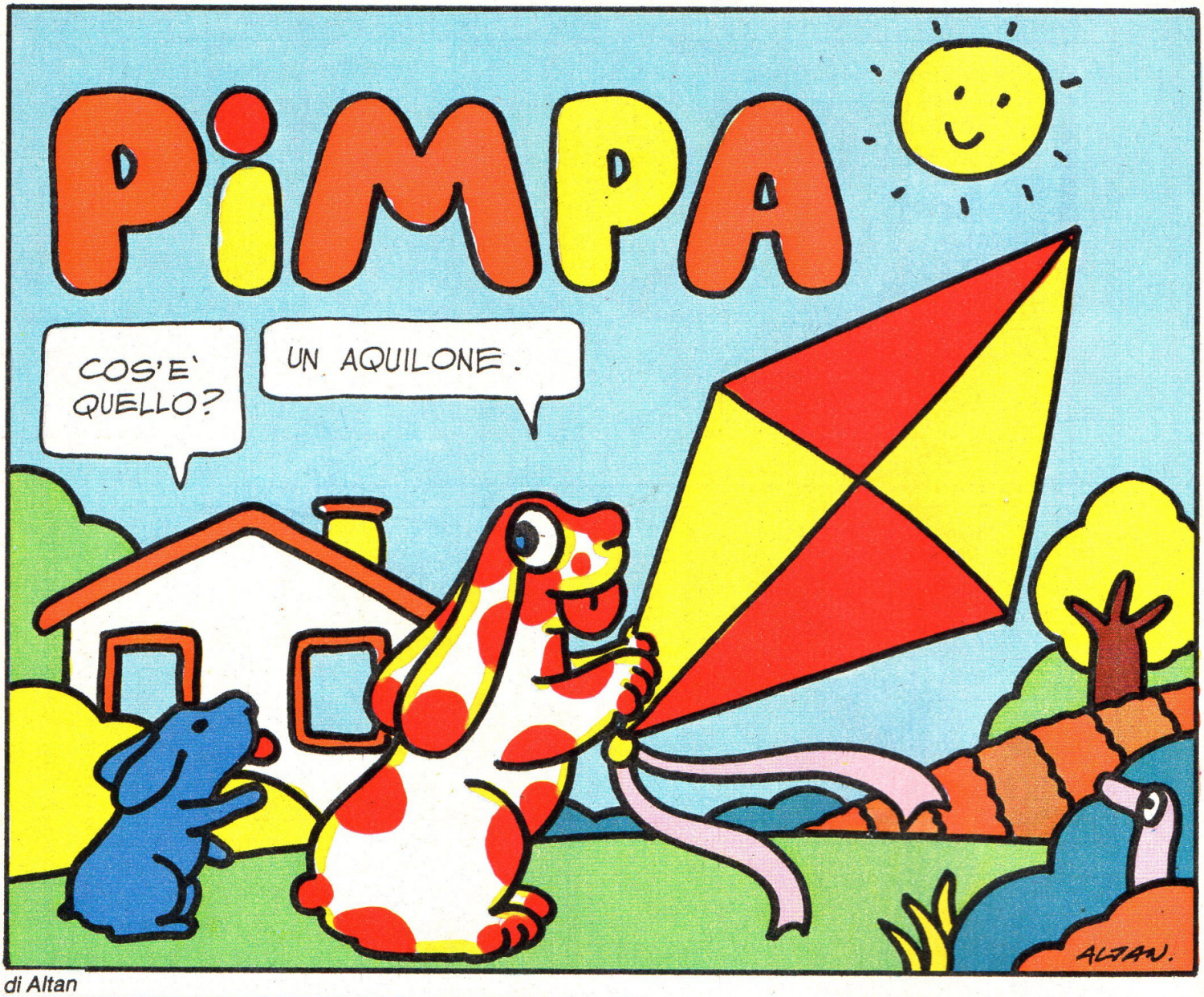
GIA'... HAI RAGIONE...

NEL FRATTEMPO...

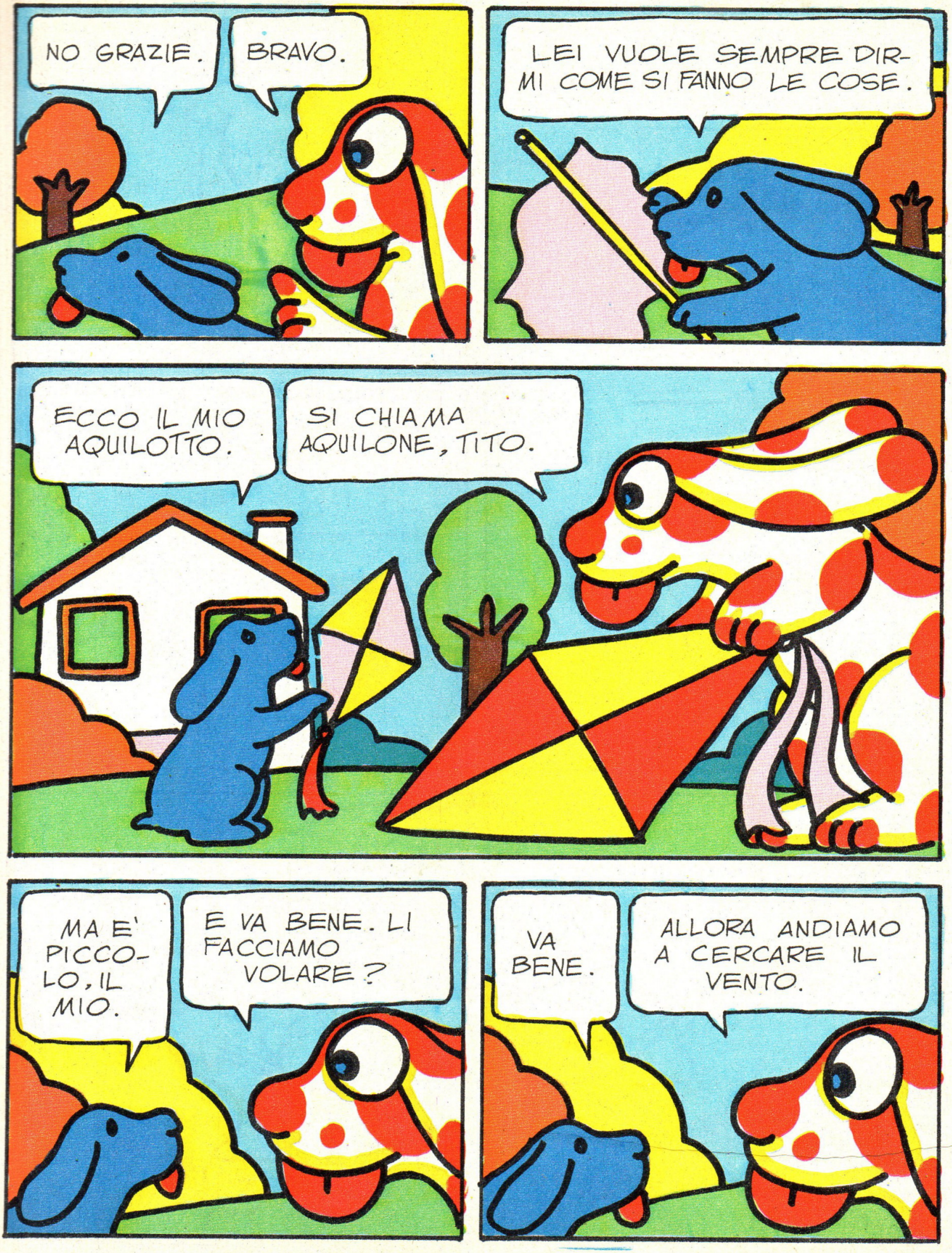
...YU, TOSHIO E MIDORI SONO A PASSEGGIO. PARLANO DEI GUAI DI NEGA...

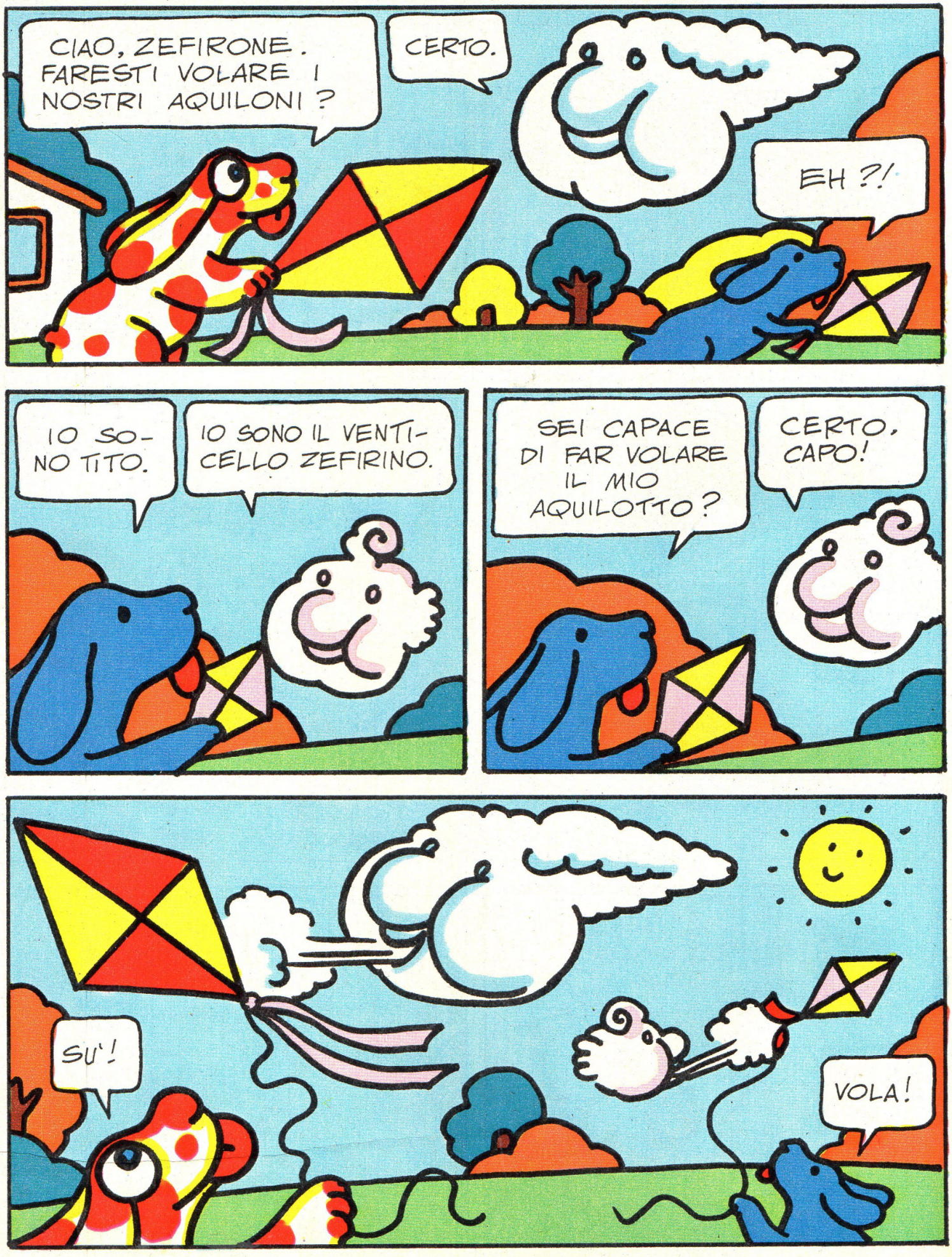
CE LA FARA' A DIMAGRIRE? NON PERDERE IL PROSSIMO NUMERO!

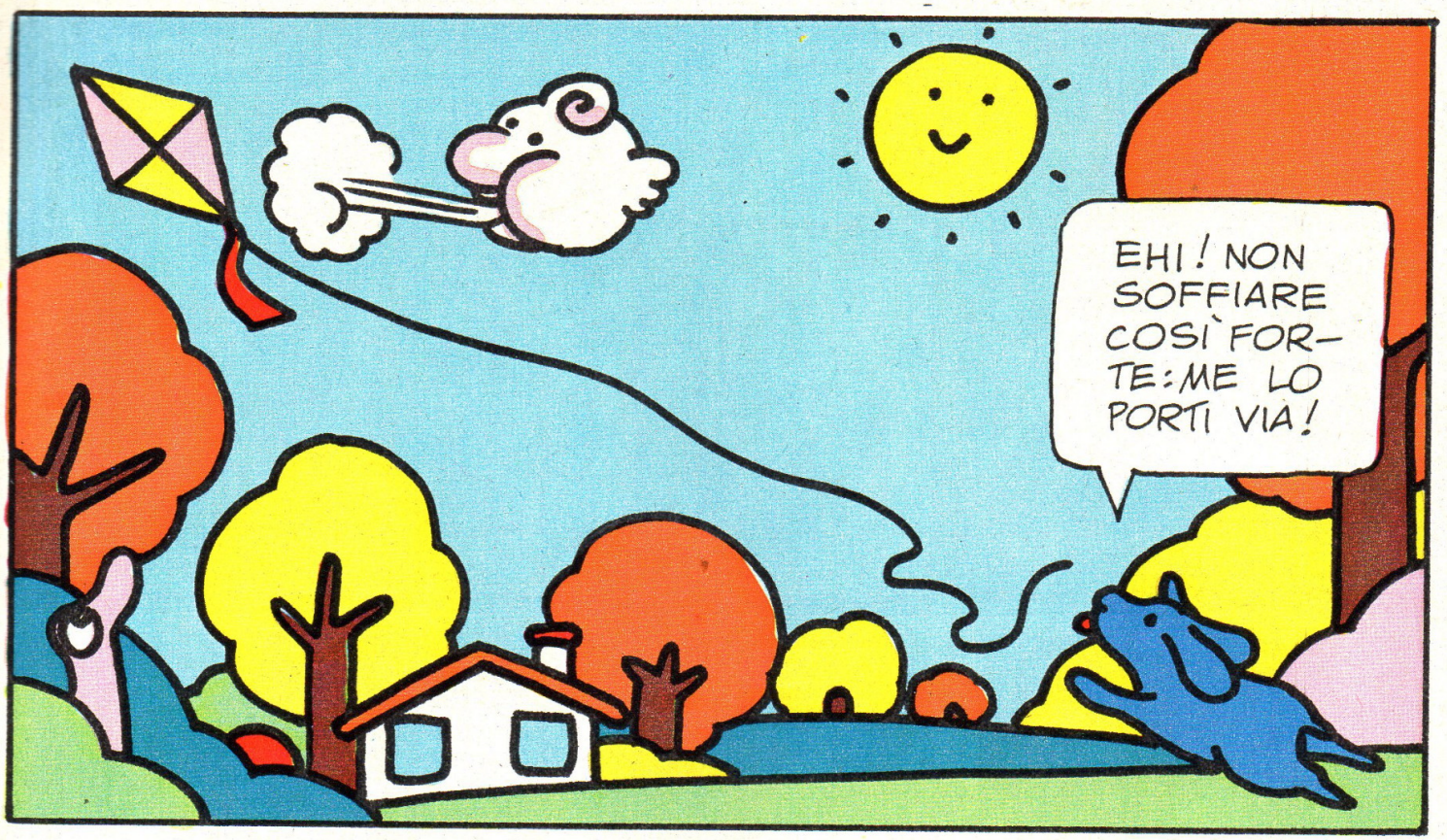
PIMPA



di Altan


NO GRAZIE.
BRAVO.
LEI VUOLE SEMPRE DIRMI COME SI FANNO LE COSE.
ECCO IL MIO AQUILOTTO.
SI CHIAMA AQUILONE, TITO.
MA E' PICCOLO, IL MIO.
E VA BENE. LI FACCIAMO VOLARE?
VA BENE.
ALLORA ANDIAMO A CERCARE IL VENTO.


CIAO, ZEFIRONE. FARESTI VOLARE I NOSTRI AQUILONI?
CERTO.
EH?!
IO SONO TITO.
IO SONO IL VENTICELLO ZEFIRINO.
SEI CAPACE DI FAR VOLARE IL MIO AQUILOTTO?
CERTO, CAPO!
SU'!
VOLA!



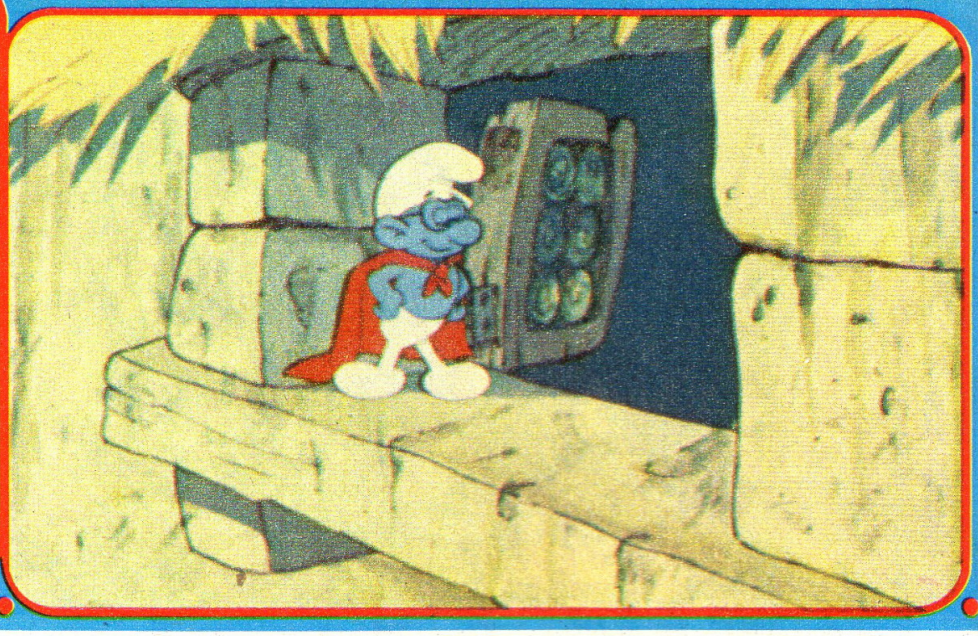
© 1981-'85 Francesco Tullio Altan © By Quipos, Milano.

IL PAESE DEI PUFFI

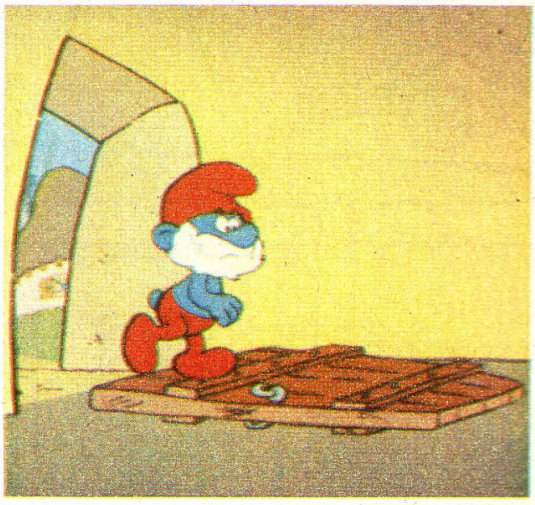
SUPER PUFFO

Quarta puntata

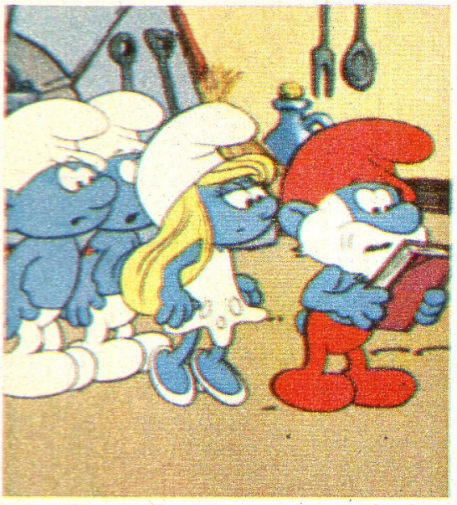
Quattrocchi, grazie a una pozione magica, sembra diventato fortissimo anche senza ginnastica. Parte allora alla ricerca di Bue Grasso che ha rubato tutti i viveri dei Puffi.



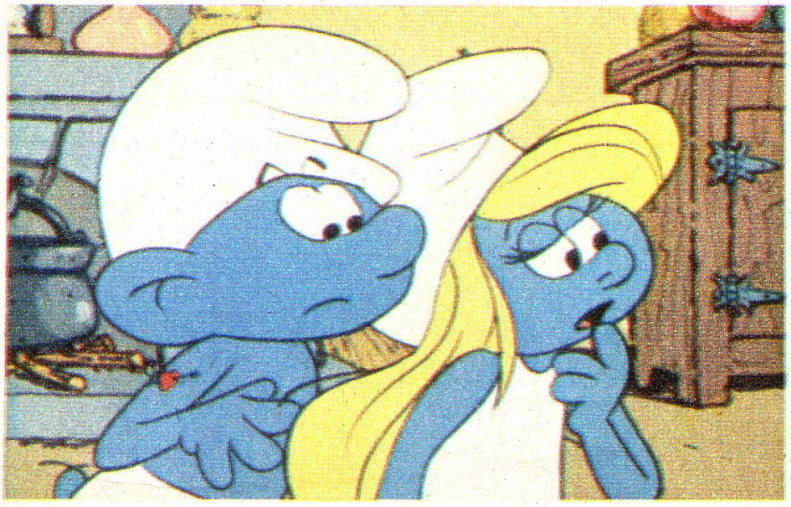
Oh, no! Temo che Quattrocchi abbia fatto qualcosa che non doveva!



«Proprio come immaginavo!» mormora Grande Puffo, correndo a casa del nostro amico.



«La porta è sradicata e qui c'è il mio libro delle ricette magiche. Penso di capire...».

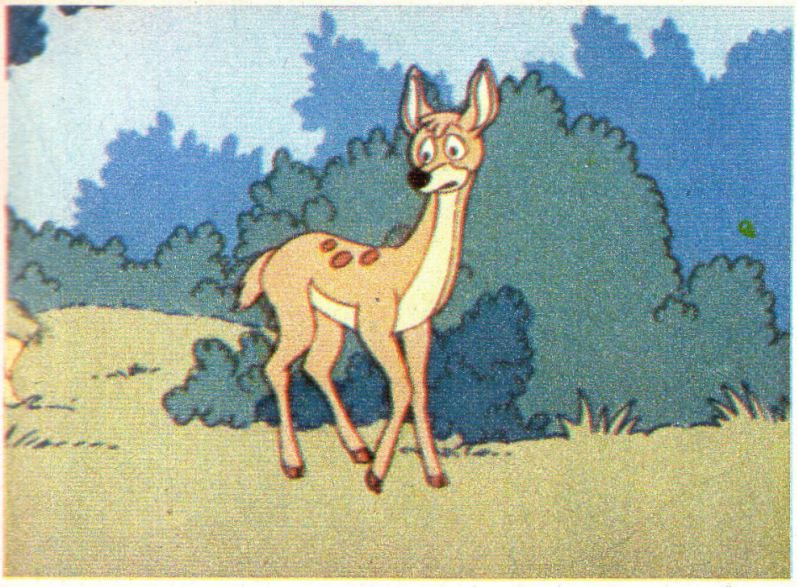


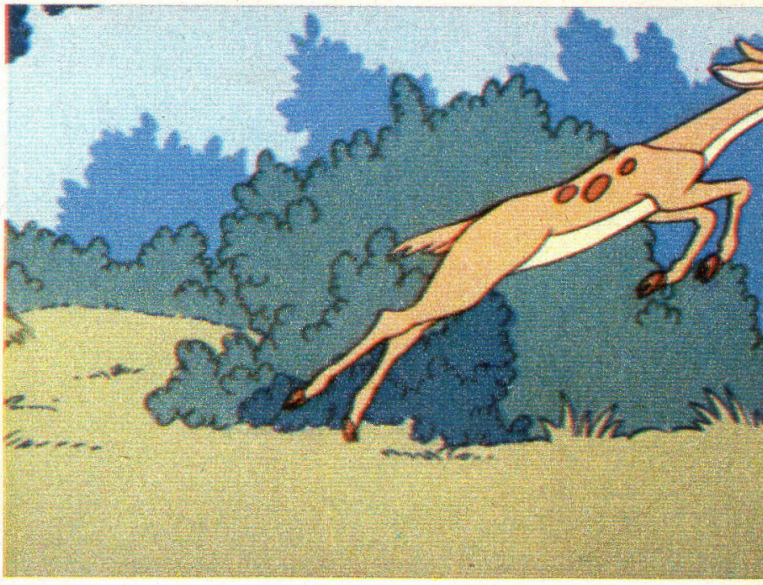
«Che cosa Grande Puffo?», geme Puffetta. «Quattrocchi ora non è più in pericolo?».

«Al contrario, miei cari Puffi! Usare le formule magiche è sempre molto pericoloso...

Possono succedere un sacco di guai...

© 1984-'85 Hanna Barbera - Sepp - Peyo. All rights reserved.
Licensed by Kortekaas Merchandising - B. V., Wassenaar, Holland.

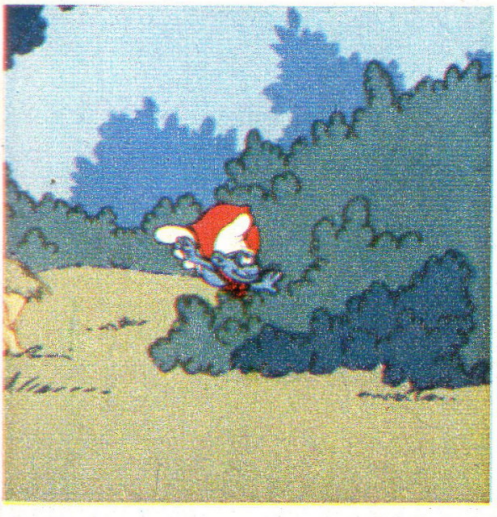


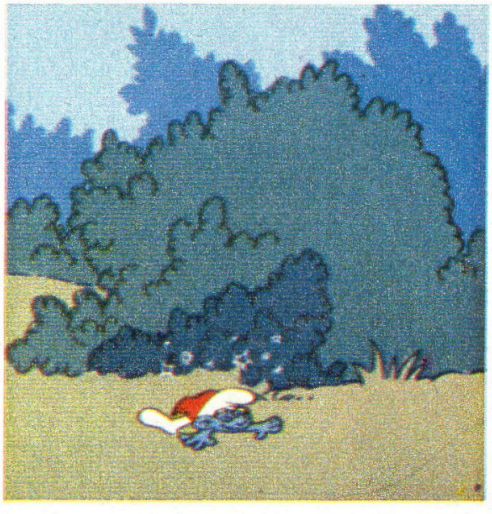


...se non si sa bene l'effetto che può avere la magia e i molti poteri che ti regala».

E, infatti, per prima cosa, si possono anche spaventare gli amici abitanti del bosco.

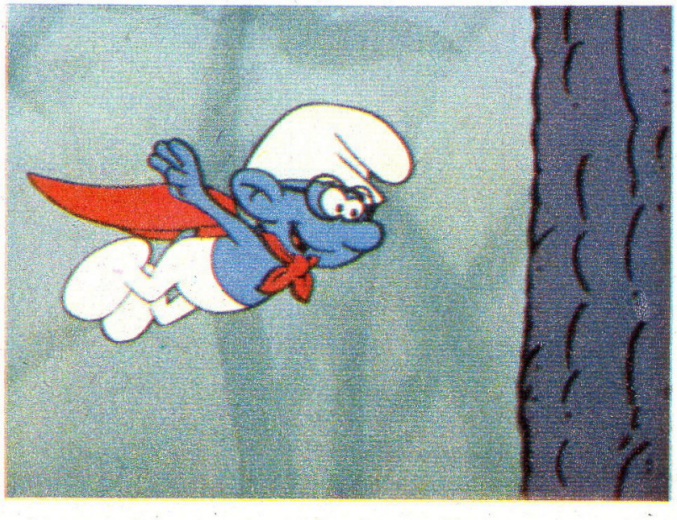
Meglio scappare quando ti punta addosso, come un pazzo senza freni, sparatissimo,





...uno scatenato «puffo volante»! Peggio di un «ufo» che abbia perso la sua rotta!

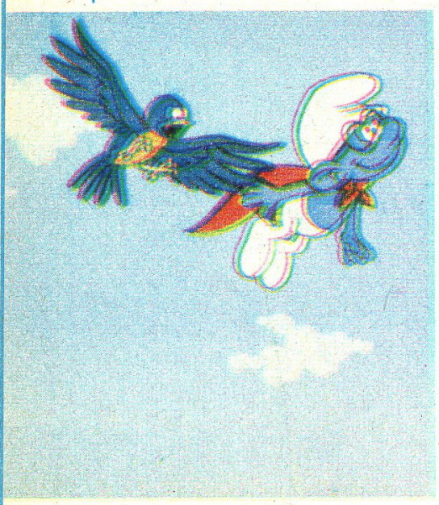
Già, Quattrocchi non ha fatto un gran bell'atterraggio. È un «pilota» davvero poco esperto.



«Olalà, via!... La pozione magica di Grande Puffo non mi ha solo reso molto più forte.

Mi ha fatto diventare un ''super puffo''. Posso anche volare! Ed è bellissimo. Uaoh!

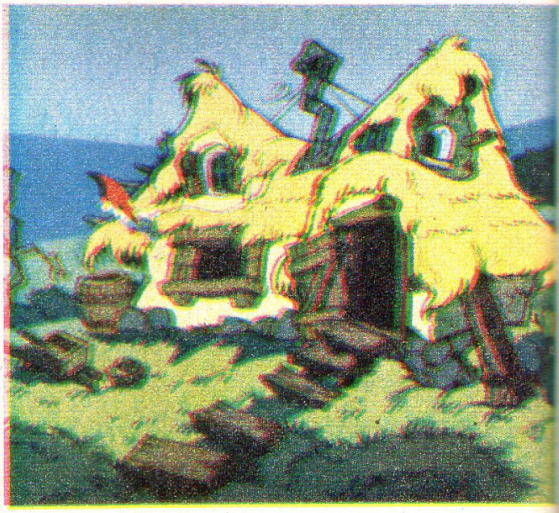
Ed è anche facile, davvero! Basta stare molto attenti a dove si va e...Oh, no!... AHI!».



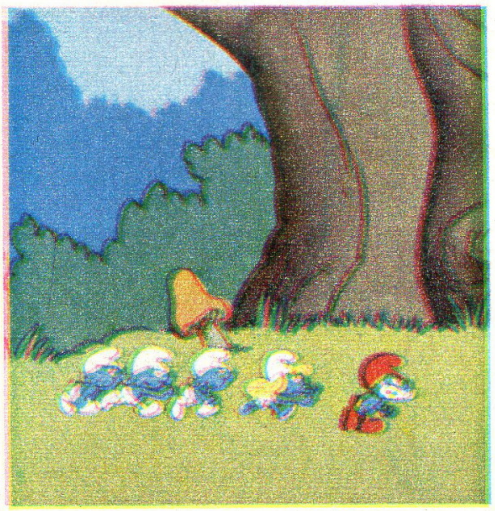
«Beh, forse devo prendere qualche lezione di volo... Così va bene, signor passero?».

Vola che ti rivola, Quattrocchi è arrivato sopra un bel bosco e in mezzo a una radura c'è...

«Bisognerebbe aggiustarle il tetto, e il camino, e le persiane! Credo proprio che sia...



«Solo quel ladrone è talmente pigro da non preoccuparsi se gli piove in testa o no!».



Intanto, anche Grande Puffo e gli altri sono partiti. «Dobbiamo aiutare Quattrocchi!».

Ma il nostro Super Puffo è già passato all'azione: «Eh, eh! Non mi ero sbagliato...

È proprio quella montagna di lardo e con tutte le nostre buone provviste rubate!».

Humm!... Pancia mia, che cose buonine!

«Fermo!», urla una voce. «Chi... chi è?», si chiede Bue Grasso. «...Un fantasma?».

«Peggio amico» dice volando fino al tavolo Quattrocchi! «Io sono il potente Super Puffo!

Ed ora dovrai vedertela con me! Dove le hai prese, queste, eh?... Non le mangerai!».

«Ha ha ha! Ma io mangio anche te, ridicolo puffo! Sarai una stuzzicante tartina!».

Bella e schiacciata!

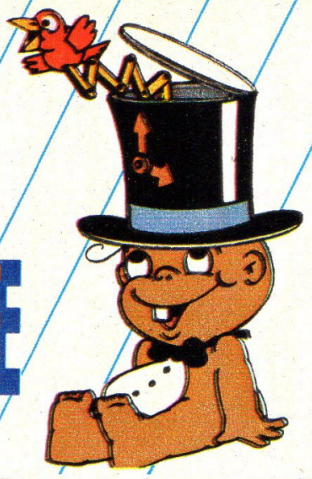
TUMP!

«Così!» urla l'omaccio, battendo il suo tremendo pugnone. Che sarà di Quattrocchi?

Baby TIME

RECORDS

© 1985 BABY RECORDS



Sveglia ragazzi!!
È l'ora di Baby Time.

Mi trovate anche sugli orologi,
sulle svegliette e svegliotte...

una produzione esclusiva

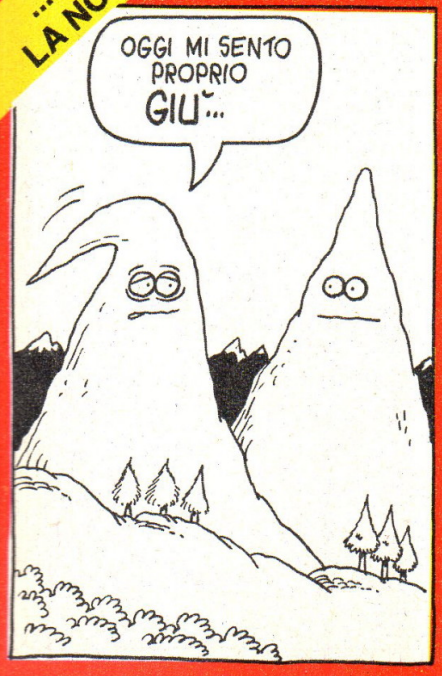
LED® ITALY

elettronica e simpatia

J&P MILANO / MADE

RIDIAMO INSIEME

...E CON LA NOSTRA



CON LA TUA BARZELLETTA...

Da questo numero le barzellette, per tutto dicembre, ti permettono di fare un regalo a te, alla tua mamma o al tuo papà. È un modo carino per augurare buon Natale a tutta la tua famiglia. Un Natale...: in allegria!!!
Se vuoi partecipare anche tu a questo Natale barzellettifero, mandaci la tua barzelletta su cartolina postale, completa di nome, cognome, indirizzo, età, taglia e numero di piede a: «Ridiamo insieme» a cura di Alessandra Sala,* Corriere dei Piccoli, *via Scarsellini 17, 20161 Milano.

Gli autori di queste dieci barzellette vincono il delizioso panierino dell'Adica Pongo e, per la loro mamma, Oleg Cassini Il Eau de Parfum.

IL MENDICANTE,
di Marco Vitellone (Roma)
«Signora» implora un mendicante «mi dia quanto basta per comprarmi un dolce!».
«Un dolce? Non farebbe meglio a comperarsi del pane, buon uomo?».
«Forse, signora! Ma oggi è il mio compleanno!».

PADRE PUGILE,
di Franca Cappello (Messina)
La madre al figlio:
«Carletto, non contare ad alta voce dall'uno al dieci, sai bene che rende nervoso il babbo!».

CAPPUCCETTO ROSSO,
di Cristina Squarcia (Gr)
Cappuccetto Rosso va a trovare la nonna.
«Nonna, che orecchie grandi che hai!».
E la nonna: «Per sentirti meglio!».
«Nonna, che occhi grandi che hai!».
«Per vederti meglio!».
«Nonna... ma che bocca grande che hai!».
«Senti, Cappuccetto Rosso, sei venuta a trovarmi o a prendermi in giro?».

CURIOSITÀ,
di Giorgio Blasoni (Gemona)
«Mamma, perché le nuvole hanno l'elettricità? Serve per il loro motore?».

IL COLMO,
di Luca Pattini (M. di Carrara)
Sai qual è il colmo per un culturista?
Non avere i muscoli a tavola.

AGLI ESAMI,
di Chiara Cani (Milano)
«Pierino, dimmi il nome di 6 animali che vivono al Polo Nord!».
«Tre orsi e tre foche!».

TRA MEDICO E PAZIENTE,
di Alice Tentori (Como)
«Si metta davanti alla finestra», dice il dottore al paziente, «e mostri la lingua!».
«Ma scusi, perché proprio davanti alla finestra?».
«Perché di fronte ci sta un tale che mi è molto antipatico!».

LA POLTRONA,
di Silvia Massetti (Ancona)
Sapete perché le poltrone di prima fila sono timide? Perché sono riservate!

INDOVINELLO,
di Isabella Redaelli (Lenno)
«Un ponte attraversa il fiume. Da una parte del ponte c'è un asino, dall'altra una carota. Come fa l'asino a mangiare la carota?».
«Attraversa il ponte!».
«Bravo, hai ragionato da asino!».

FREDDURA AUTUNNALE,
di Stefania Venditozzi (Roma)
Che cos'è il topazio?
Una pietra preziosa?
No, è il nemico del gattazio!

Gli autori di queste dieci barzellette vincono un secchiello di Didò dell'Adica Pongo con il gatto con gli stivali e i tre porcellini e, per il loro papà, Enrico Coveri pour homme eau de toilette.

ALLA SCUOLA DI CANTO,
di Giulio Rolla (Avenza)
«Cosa ne dice, professore, della mia voce?».
«È potentissima! Lei ha la voce da vendere!».
«Davvero?».
«Sì... da vendere i giornali per la strada».

DAL DOTTORE,
di Mariarosaria Stigliano (Taranto)
Il paziente dice al dottore:
«Vorrei qualcosa che mi tiri su».
E il dottore risponde: «Beh... ci vuole poco... le basta una fune!».

GLI ASSI DEL PEDALE,
di Tiziana Veccia (Capurso)
«Scusa Francesco, toglimi una curiosità: perché le biciclette da corsa hanno il sellino così stretto e scomodo?».
«Perché così noi corridori per scendere prima e riposare, andiamo più in fretta!».

FREDDURE,
di Damiano Gilioli (Corlo)
Che ore sono?
È l'ora dei pavesini!
Peccato, avrei preferito che fosse l'ora del pollo arrosto!

Il tempo, a cura del servizio meteorologico dell'aeronautica.
Per domani si prevede tempo... di Coca-Cola!

L'APPUNTAMENTO,
di Rosa Mancini (S. Giorgio Jonico)
La ragazza rivolta al suo fidanzato:
«Perché mi hai portato dei fiori finti?».
«Perché quelli veri appassiscono sempre mentre ti aspetto!».

INDOVINELLO,
di Domenico Nappi (Molfetta)
Chi sono quelli che lavorano lenti? Gli oculisti.

LA MUSERUOLA,
di Laura Deias (Cagliari)
Che cos'è una museruola?
Una gabbia troppo piccola per un cane.

A SCUOLA,
di Sara Aimetti (Varese)
Pierino torna a casa da scuola e la mamma gli chiede:
«Cos'hai fatto di bello oggi a scuola?».
«L'intervallo, mamma!».

IN TABACCHERIA,
di Luca Lo Piccolo (Sestri P.)
Un ometto entra in una tabaccheria e chiede un fracobollo da cinquecento lire. Quando il bottegaio glielo porge, il cliente dice timidamente:
«Potreste cancellare il prezzo? Sa... devo regalarlo!».

ESAMI,
di Francesca Malgaroli (Arona)
«Che cos'è l'idrogeno?».
«Un liquido, professore!».
«Benissimo, me ne porti un fiasco... a ottobre!».

GIOCO N. 9

GIOCA E VINCI

BINGO GIOVANI TOTAL

Ecco i numeri estratti per controllare le cartelline che hanno vinto il gioco n. 9

44	77	27	17	69
57	39	85	88	90
79	47	29	23	13
31	30	34	65	42

73		51	53	2
	36	45		70
19	24		54	63
68	82	49	55	

	11	7		61
75	87	72	25	52
3	8		84	12
1		37		6

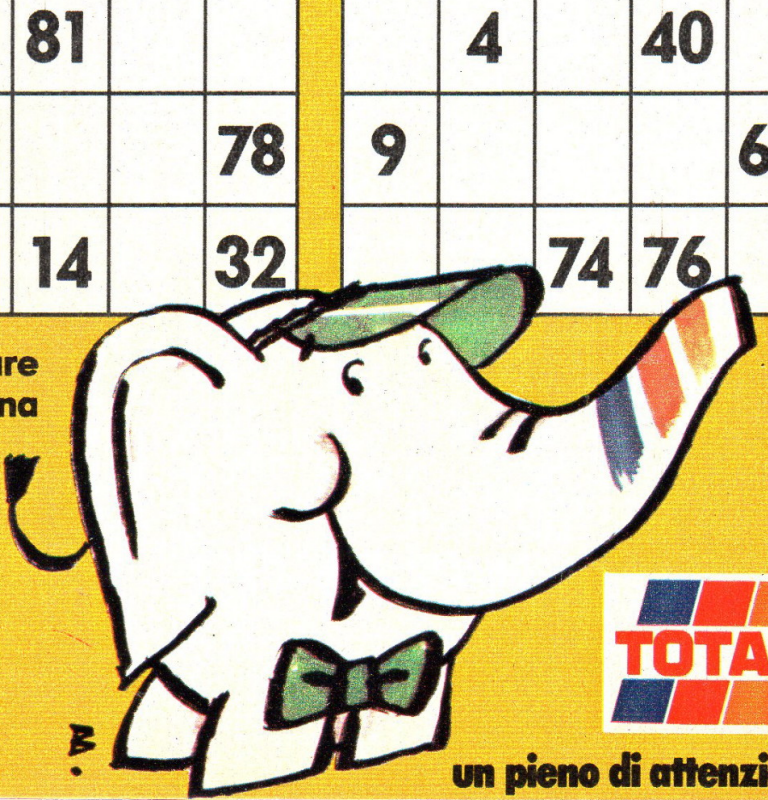
	80			33
38			20	
	89			15
		46		

64			18	
		81		
	28			78
		14		32

		43		
	4		40	
9				66
		74	76	

Per fare Bingo e vincere bisogna cerchiare tutti i numeri riportati nella vostra cartellina (più cartelline, più facile vincere!). Ogni settimana 70 fantastici premi. Fate rifornimento alla Total e chiedete ogni volta la cartellina al gestore.

Prima di cerchiare i numeri estratti controllate che il numero della vostra cartellina corrisponda al numero di questo gioco.



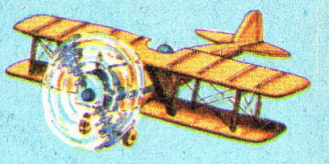
TOTAL

un pieno di attenzioni

Gandin & Associati
Aut. Min. N. 4/276890

TOM E JERRY
DI
GOOFF & KAY
COSA STARA' SOGNANDO?
Z Z Z Z
CREDI CHE TOM SIA TANTO INTELLIGENTE DA SOGNARE?
POTREMMO AIUTARLO!
MIELE
EHI! CHE SUCCEDE?..?
STAI SOGNANDO, TOM!
SEI UN UCCELLO!
DIST. EDITORS PRESS SERVICE, INC.
SI'?! NON MI SVEGLIATE!
HO SEMPRE DESIDERATO VOLARE!
AWK! MI SA CHE STO SOGNANDO!
NOI SIAMO FABBRICANTI DI SOGNI!
CRASH

INDIANA JONES™

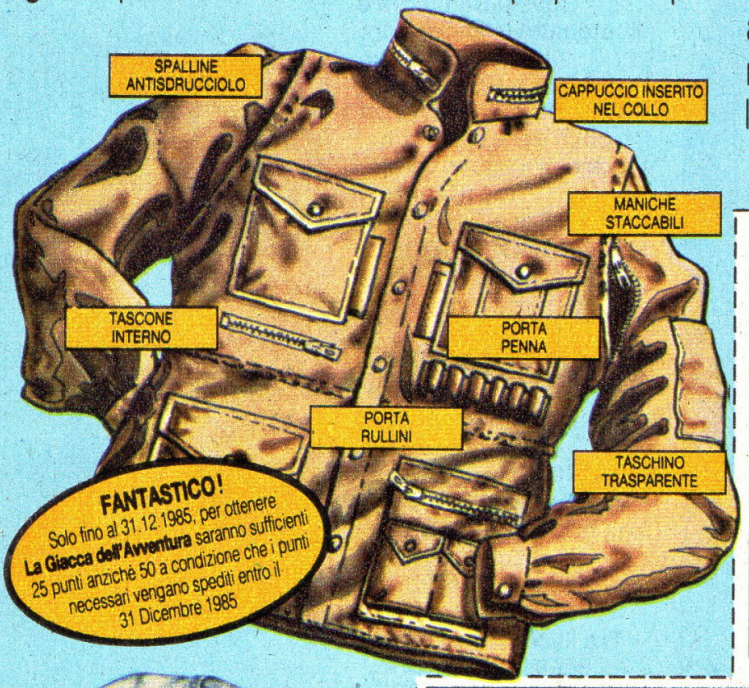


IN REGALO

LA GIACCA DELL'AVVENTURA

Ecco un'occasione che non puoi assolutamente perdere. Raccogliendo **50 punti** delle MERENDINE MOTTA, puoi ricevere in regalo a casa tua la fantastica, pratica e comodissima "Giacca dell'Avventura". Su Buondì, Krafen, Crostatina, Mottina e Tortina trovi i bollini da ½ punto, mentre su Tartufino, Girella e Ciocoroll i bollini valgono 1 punto. Come vedi c'è tutto, ma proprio tutto per fare di questa giacca l'inseparabile compagna delle tue avventure. Quindi non perdere tempo, corri subito in negozio a comprare le Merendine Motta per avere la tua "Giacca dell' Avventura"!

promotions italia



FANTASTICO! Solo fino al 31.12.1985, per ottenere **La Giacca dell'Avventura** saranno sufficienti 25 punti anzichè 50 a condizione che i punti necessari vengano spediti entro il 31 Dicembre 1985

QUIZ DELL'AVVENTURA

- **Qual'è il vero mestiere di Indiana Jones?**
  ☐ *impiegato di banca* ☐ *professore d'archeologia* ☐ *dirigente d'azienda*
- **In che stato degli Stati Uniti si trova il Grand Canyon?**
  ☐ *Colorado* ☐ *Texas* ☐ *Arizona*
- **Chi sono i daiacchi?**
  ☐ *popolazione del Borneo* ☐ *animali del deserto* ☐ *alberi della giungla*
- **Per accamparti scegli un luogo:**
  ☐ *su un'altura* ☐ *presso un fiume* ☐ *vicino ad uno stagno*
- **Nell'orientamento con le stelle, la stella polare indica?**
  ☐ *nord* ☐ *sud* ☐ *est*
- **Per proteggere la testa dai colpi di sole in mancanza di un cappello è sufficiente:** ☐ *bagnare spesso la testa*
  ☐ *una maglietta come copricapo* ☐ *spalmare del fango umido*
- **Per agganciare saldamente una corda ad un palo che tipo di nodo utilizzi?**
  ☐ *barcaiolo* ☐ *fromboliere* ☐ *scorsoio*

MA NON BASTA: l'avventura continua! Ricevendo la giacca, potrai richiedere l'esclusiva, bellissima T-shirt di Indiana Jones, oltre al **kit dell'avventura** con tutto l'indispensabile per divertirti, come la bussola, la lente, la borraccia, lo specchio da segnalazione, ecc.

ENTRA NEL Motta ADVENTURE TEAM

Anche tu puoi far parte del Motta Adventure Team e partecipare ad avventurose gare regionali a squadre riservate a tutti i ragazzi e le ragazze con il gusto dell'avventura. Se la tua squadra sarà supervincente, oltre alla finale italiana parteciperà alla finalissima in Arizona, nel Grand Canyon. Per entrare nel Motta Adventure Team, devi rispondere esattamente alle domande di questa scheda, compilarla in ogni sua parte e inviarla all'indirizzo qui sotto. Per rispondere alle domande puoi leggere le schede dell'avventura all'interno delle confezioni. Buon divertimento e... buona avventura!

HAI RISPOSTO A TUTTE LE DOMANDE? CP-1

Benissimo: ora aggiungi i tuoi dati ed invia la scheda, in una busta affrancata, a: Promotions Italia S.p.A. - "Motta Adventure Team" Casella Postale N° 1629 - 20110 Milano. Attenzione! Le schede di iscrizione dovranno pervenire entro il 15 Aprile 1986. Dopo tale data, verranno estratte, fra tutti quelli che avranno risposto esattamente, le coppie di ragazzi e ragazze che parteciperanno alle gare regionali del Motta Adventure Team. Buona avventura!

Aut. Min. Conc.

Nome _____

Cognome _____ Anni _____

Via _____ N° _____

CAP. _____ Città _____

_____ Prov. _____ Tel. _____

La merendina Motta che preferisco è _____

Se verrò estratto, parteciperò con il mio amico/amica _____

_____ di anni _____

TM © 1985 Lucasfilm Ltd. (LFL). All rights reserved. Motta authorized user.

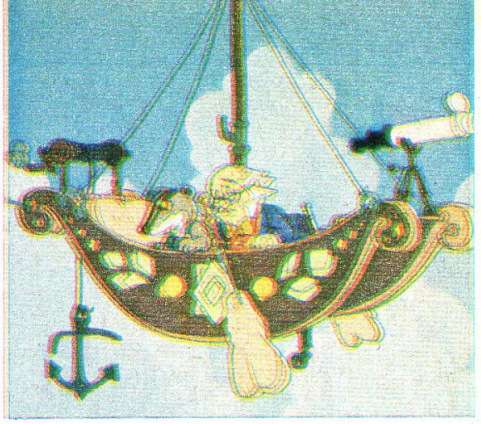
Merendine Motta

DOTTOR SNUGGLES

PIERINO POLIPINO CERCA LA SUA MAMMA

(Parte terza)

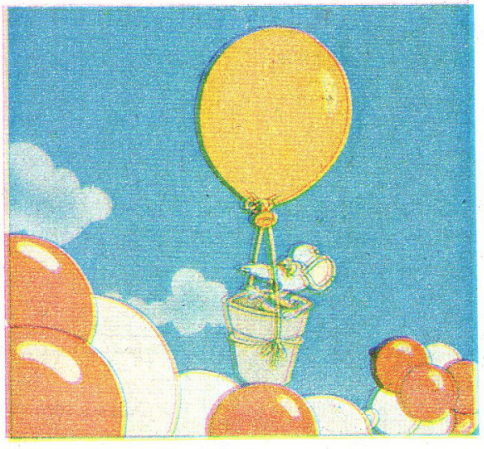
Dottor Snuggles
creato da Jeffrey O'Kelly.
Copyright © 1985 J. O'Kelly-Polyscope,
tutti i diritti riservati,
licenza Kortekaas Merchandising B.V.



Grazie all'aiuto delle formiche e di Bombolo l'elefante, il pallone Snuggles riprende la sua gara come se non fosse successo niente. Però! Perché Cocco strilla tanto? «Cosa sta accadendo, Cocco?». «Atterrare! Lei deve atterrare! Su quell'isola corallina.

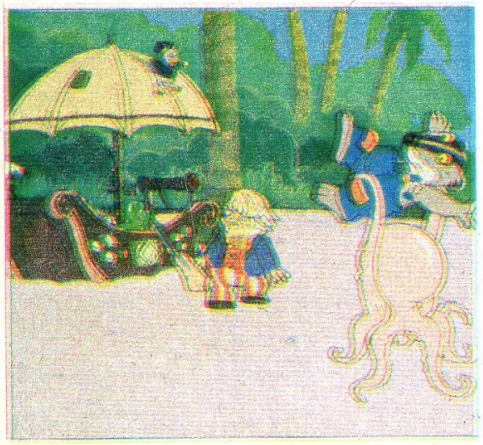
Siamo appena atterrati sull'isola corallina quando sentiamo dei gemiti lamentosi. Il pianto viene dalla palma più vicina. «Dov'è la mia mamma? Ho perso la mia mamma!», piange un piccolo polipino verde. Pieno di compassione, cerco di consolare Pierino Polipino.

Mentre Dennis ed io asciughiamo le lacrime del piccolo Pierino, si svolge dietro alle nostre spalle uno spettacolo penoso. Willi la Volpe e Charly Ratto hanno studiato un nuovo malvagio trucco. Atterrano zitti, zitti, di fianco al pallone Snuggles e staccano i palloncini dal cestone, che se ne vanno.

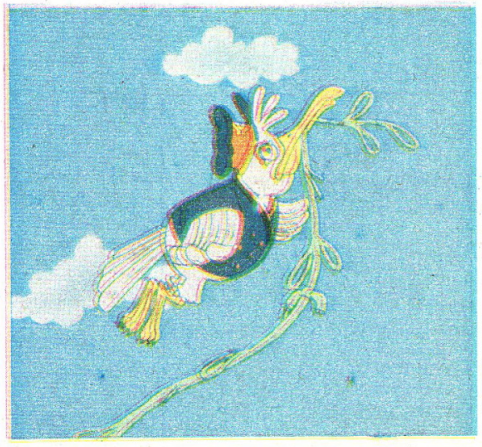


I palloncini volano sempre più in sù. Ma, ecco che sembrano fermarsi. Proprio così. Stop! Come, non vanno più in alto? Che succede? Poi capisco: Nobbi il Topino, che non si è accorto di niente, ha bloccato involontariamente i miei palloncini. Nobbi è impigliato e ne viene addirittura sollevato.

Che fare? Non possiamo aiutarlo, neanche volendo. È troppo in alto. Per di più, non riusciamo a decollare con un aerostato Snuggles senza palloncini. «Dov'è la mia mamma?», piange Pierino. «Stai buono, ora andiamo a cercare la tua mamma. E poi vedremo», dico. Così partiamo.



Ma niente, mamma Polipo. Pierino ha sonno e si sta addormentando! «Sai una cosa? Stasera potrai dormire nel cestone dell'aerostato. Ti aggiusterò io le coperte», dico. Ma proprio in quel momento: «Aiuto!», sento Dennis dietro di me. Eccolo in aria! «Ridatemi mio figlio!», urla Mamma Polipo.



Evviva! Abbiamo ritrovato la mamma di Pierino! Le spieghiamo tutto, anche il fatto dei palloncini spariti. «Ah, ma allora conosco io il rimedio!», dice ridendo la signora Polipo. «Vedete quel mucchio di alghe? Ne faremo una corda lunga e forte. E poi Cocco volerà con la corda e legherà i palloncini.

«E quando Cocco avrà legato tutti i palloncini, li tireremo giù tutti con la corda di alghe. Potrete così riattaccarli al cestone e ripartire», spiega la mamma di Pierino. Detto, fatto! Cocco vola con le alghe nel becco con un'energia degna della miglior causa. Sale, sale e finalmente i palloncini sono attaccati.

CAMILLA-MILLA

la bambola dei mondi incantati.

C'era una volta... No, una volta non c'era, perché Camilla-Milla è appena, appena nata. E' una meravigliosa, dolcissima bambola-fatina che conosce il segreto per farti entrare nei suoi mondi incantati. Con lei potrai vivere tante bellissime avventure in mezzo ai Fiori, ai Frutti, ai Cuccioli. Scegli la Camilla-Milla del mondo che preferisci e lei ti accompagnerà. Come? Prendendo per mano Camilla-Milla, recita: "Fiori, colori, palloncini; cuccioli, stelle e cuoricini; ninna nanna alla luna che brilla, chi vuole con sé Camilla-Milla". E dopo questa magica poesia... via con la fantasia!

SEBINO®

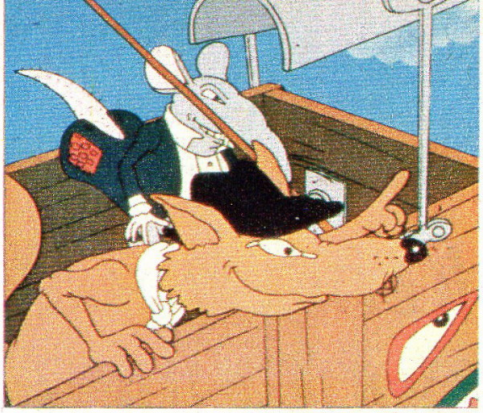
CHIEDILA NEI PIÙ BEI NEGOZI DI GIOCATTOLI

DOTTOR SNUGGLES

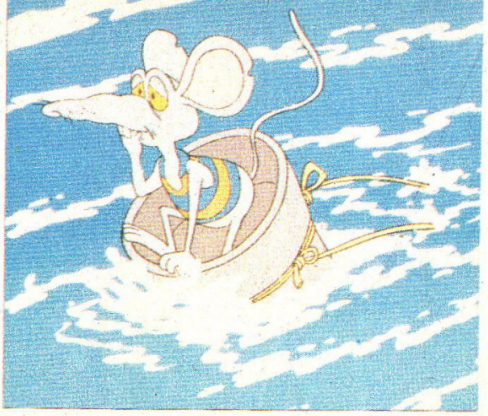
CHI LA FA L'ASPETTI

(Parte quarta)

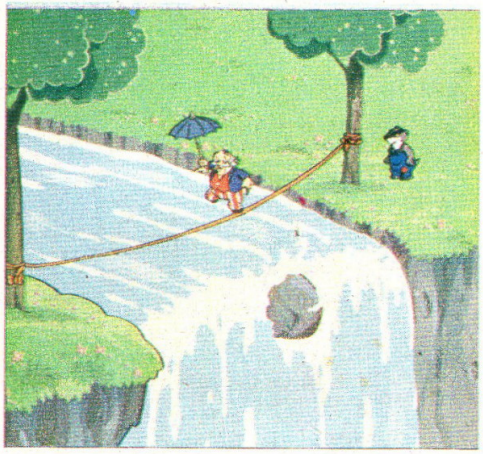
Dottor Snuggles
creato da Jeffrey O'Kelly.
Copyright © 1985 J. O'Kelly-Polyscope,
tutti i diritti riservati,
licenza Kortekaas Merchandising B. V.



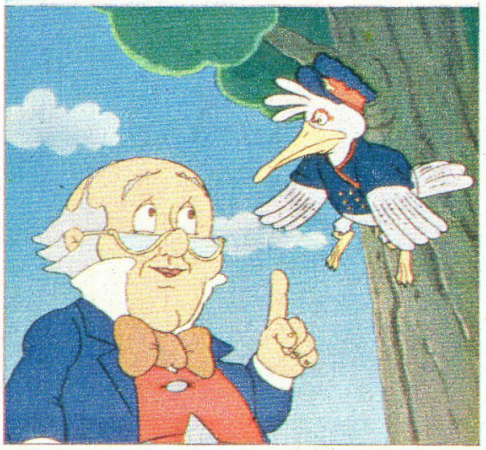
Ce l'abbiamo fatta. I palloni ripresi con la corda di alghe sono attaccati. «Addio, Pierino! Addio, signora Polipo! E grazie infinite per l'aiuto!», gridiamo in coro. Siamo di nuovo in gara. Riusciremo a raggiungere Charly Ratto e Willi la Volpe?



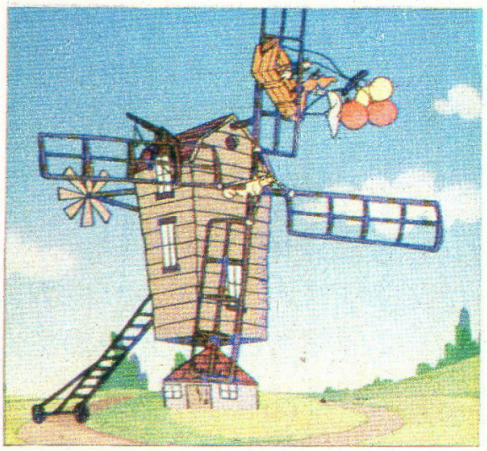
Ma nessuno riesce a raggiungere Charly e Willi. Quei due farabutti hanno ancora inventato uno stratagemma per vincere a tutti i costi. Ogni pallone, che si avvicina a loro, viene colpito da un giavellotto. Succede anche a Nobbi il Topino! «Aiuto!», grida precipitando.



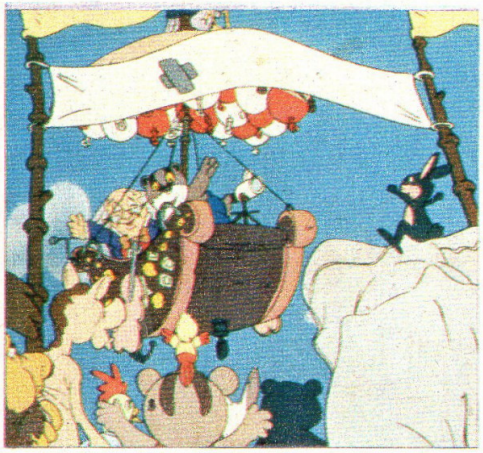
È caduto nelle rapide di un fiume. La corrente lo trascina nella sua barca di fortuna. Ma quanto può galleggiare un secchiello? «Lo devo salvare!», grido con panico. «Atterriamo vicino al fiume, presto!». Così facciamo e stendiamo una corda fra questi due alberi. «A che mi serve?». «A camminarci sopra e poi piglierò Nobbi!».



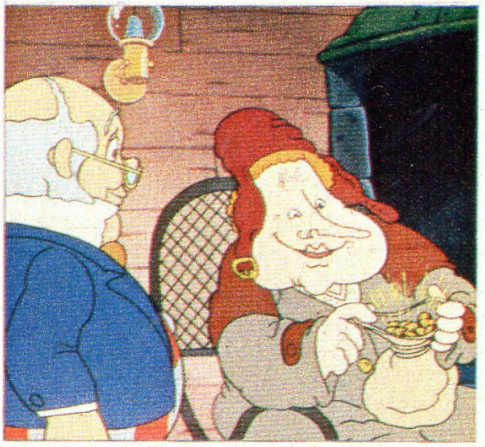
Con le mani sudate dalla paura riesco ad acchiappare Nobbi, che è tutto impaurito. «Mi ha salvato la vita, Dottor Snuggles. Grazie mille!», dice Nobbi con commozione. «Non dimentichiamo la gara!», osserva Cocco, il postino. «Ormai non ha più senso, Cocco! Willi la Volpe e Charly Ratto hanno un enorme vantaggio».



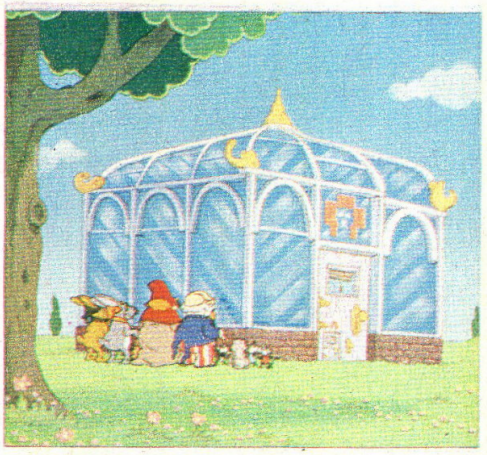
«Non è mica vero, sono fermi nell'aria. Anzi, si sono impigliati nella pala di un mulino», grida ridendo Cocco. Così si vede: «Chi la fa, l'aspetti!», si diverte tanto da diventare tutto rosso, il nostro amico. E ha ragione. Ecco il pallone di Willi e Charly: «Aiuto! Aiuto!», strillano in coro. Ma inutilmente. Le pale del mulino non mollano.



«Ben gli sta», brontolano le pale, mentre si mettono in moto. «Hai ragione, Cocco», dico, «le loro possibilità di vincere la gara si sono ridotte quasi a zero. Forse potremo ancora vincere. Avanti allora, a tutta forza». Tutti cerchiamo di incoraggiare il pallone Snuggles: il traguardo è in vista. Eccolo là, davanti al nostro naso.



E così è potuto succedere che, un giorno, siamo stati in grado di consegnare a Nonna Coccola un sacchetto con mille fiorini. «Sono per lei, Nonna Coccola. In questo sacchetto ci sono i soldi che abbiamo vinto con la gara dei palloni. Ora potrà finalmente costruire l'ospedale per i gatti. Sarebbe anche l'ora!».



Con il danaro compriamo tanti mattoni, legno ed altri materiali per la costruzione del nuovo Ospedale per Gatti. «Al lavoro, ragazzi!», dico. Lavoriamo come muli! Soprattutto Matilde Acchiappalatta. E finalmente, dopo giorni di fatica, il nuovo Ospedale per Gatti è pronto! Bello, grande, luminoso per tanti, tantissimi gatti.

FINE

Foto n.5. Serie Nutella e i bambini del mondo

Dalla bella Svezia Ingrid dice: Nutella ãr god

Traduzione dalla lingua Svensk språk (Svedese)
"Nutella è buona." Pronuncia: Nutella ar god

... e tu?

Nutella FERRERO
la crema da spalmare che ha più amici nel mondo

NUOVO

Chiquita®

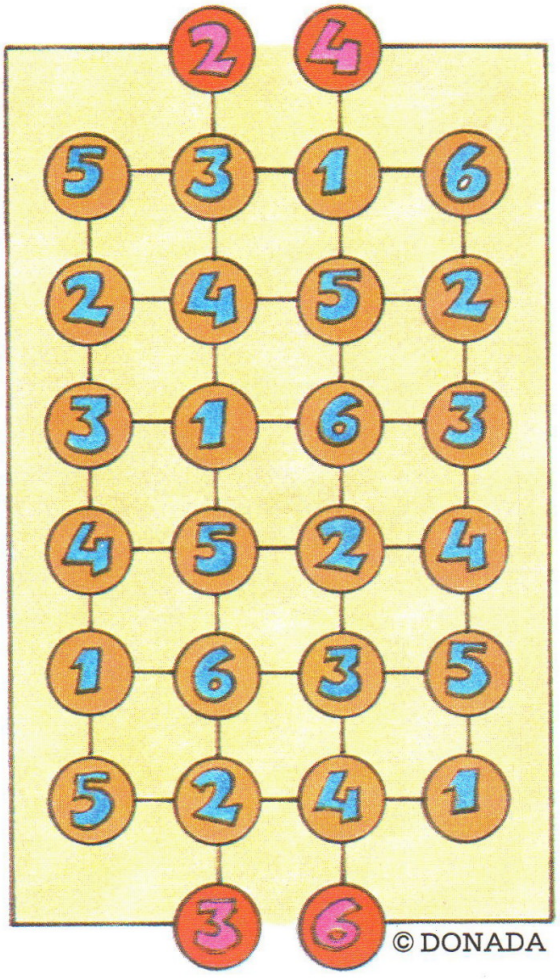
presenta

12 SPORTS 12

11

MINIGIOCO Chiquita®

Si gioca in 2, con 1 dado e 2 segnalini a testa. Si procede lanciando il dado a turno.
Chi ha scelto il campo in alto deve fare 2 o 4 per iniziare. Chi ha scelto il campo in basso deve fare 3 o 6. Ogni segnalino può avanzare di un solo posto in orizzontale e in verticale sulla casella con lo stesso numero uscito. Se il numero uscito non corrisponde a quelli vicini, oppure la casella è già occupata, si sta fermiu e si salta il turno. Chi per primo entra nel canestro avversario segna un punto in suo favore, poi si inizia da capo.
La durata della partita deve essere stabilita, di comune accordo, prima di iniziare la gara.

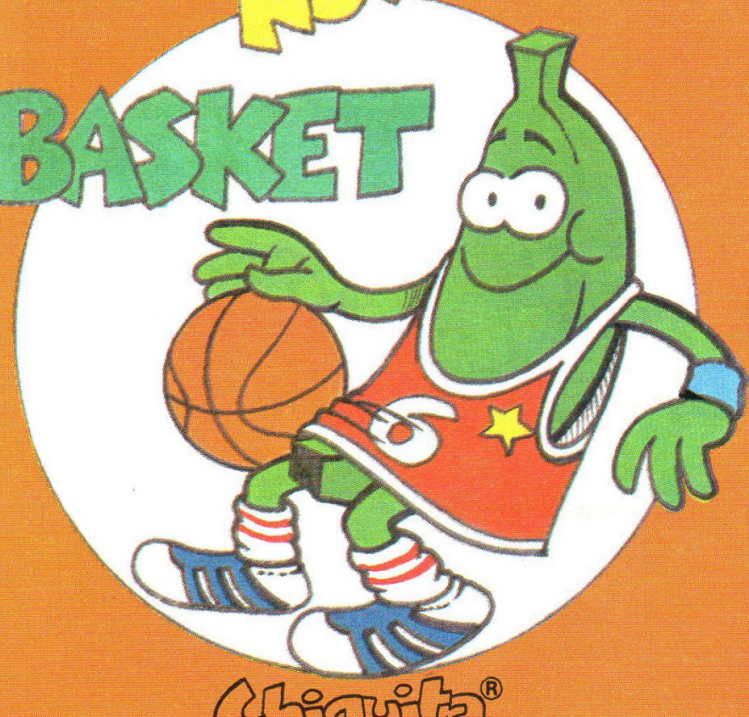


© DONADA

AGENDA SPORTIVA

NOVEMBRE

BASKET



Chiquita®

SUPER CONCORSO Chiquita®
12 SPORTS 12

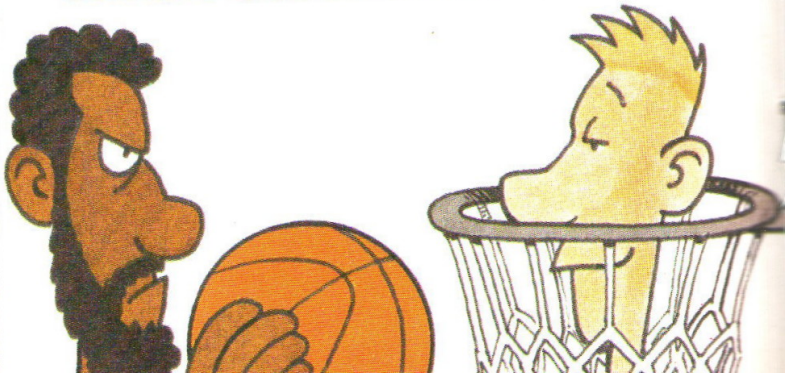
Salve amici,
rieccomi, sono io, mi riconoscete? Sono Chico Banana, ancora troppo piccolo e verde per diventare una vera CHIQUITA dal bollino blu. Sono ultracontento di essere ancora insieme a voi e non torno a mani vuote. Corro subito (puff, puff) a presentarvi un SUPERCONCORSO veramente "specialissimo". Signore e signori, ecco a voi "12 SPORTS 12". Sicuramente avrete già visto lo splendido regalo da conservare e ritagliare proprio qui sotto di me: l'AGENDA SPORTIVA CHIQUITA. Ogni mese, per tutto il 1985, troverete una nuova agenda mensile dedicata interamente allo sport prescelto e con una parte dedicata agli appuntamenti sportivi in cui potrete annotare, giorno per giorno, i vostri impegni. Come se non bastasse date un'occhiata ai SUPERMEGAFANTASTICI premi qui a fianco. Per vincerli dovrete compilare il tagliando in ultima pagina, rispondere alla DOMANDINA FACILE FACILE che si trova nell'AGENDA CHIQUITA e far rispondere al vostro fruttivendolo se ha la CHIQUITA o no, e spedire il tutto, compilato bene e in modo leggibile, in busta chiusa a:
CORRIERE DEI PICCOLI - "12 SPORTS 12" - CASELLA POSTALE 10910 - 20110 MILANO e parteciperete così all'estrazione dei premi. Ciao e buon divertimento.

STORIA

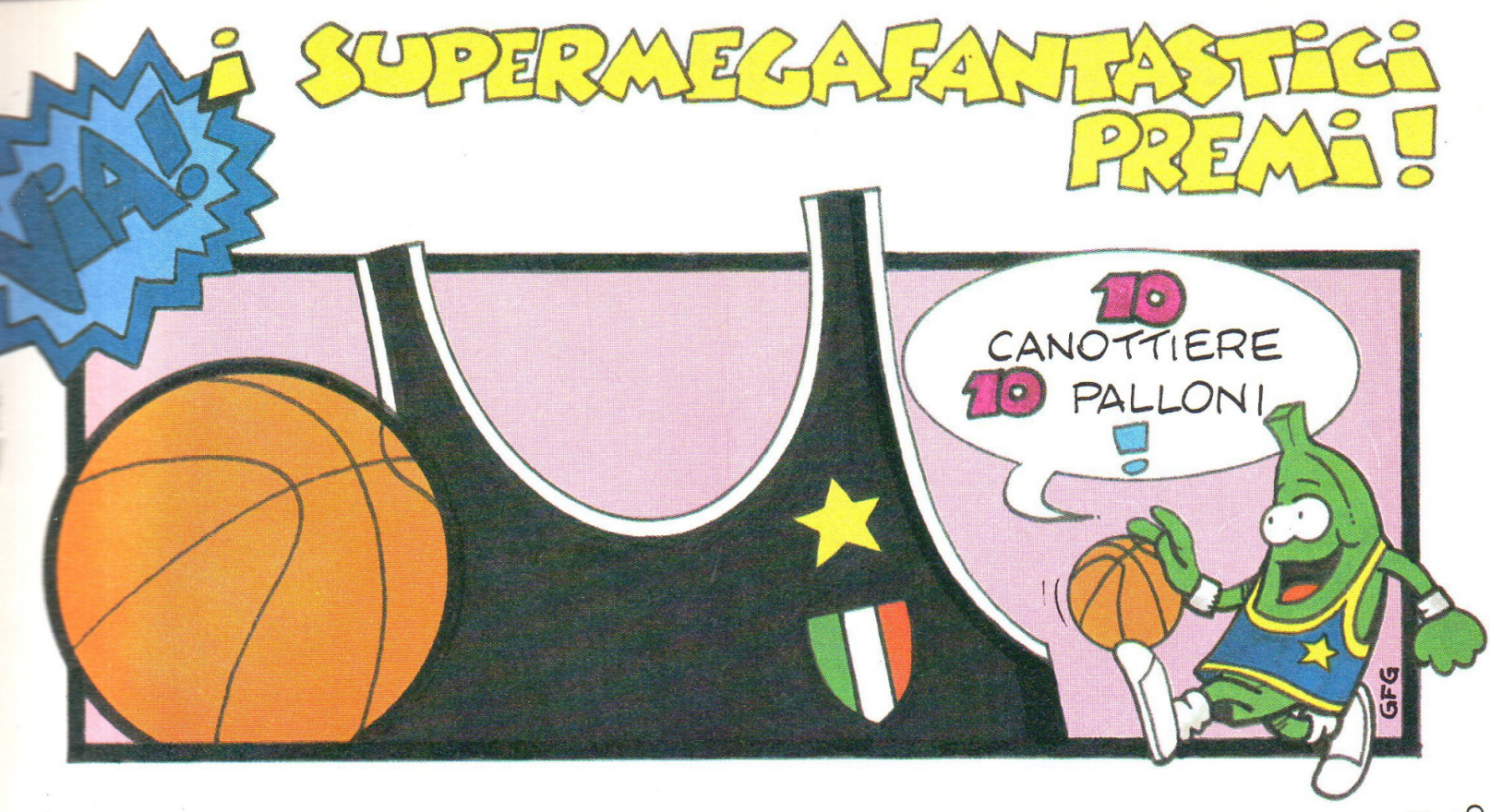
Le origini della PALLACANESTRO o BASKET risalgono al VII secolo A.C. ed era praticato dai MAYA che lo chiamavano "POK-TA-POK".
Ma la pallacanestro come si intende oggi, è stata inventata nel 1891 dal reverendo James Naismith professore di teologia all'università di Springfield (U.S.A.).
Nasce come sport di preparazione invernale, da giocare in palestra, per gli atleti del BASEBALL e del FOOTBALL AMERICANO. Si diffonde rapidamente in U.S.A., Canada e in Francia.
Nel 1907 la pallacanestro arriva in Italia. All'inizio suscita curiosità e diffidenza, poi guadagna sempre più terreno fino a diventare, oggi, il secondo sport più popolare nel nostro paese, dopo il calcio.

COME SI GIOCA

Il basket si gioca in un campo rettangolare di m. 26 x 14.
I canestri sono sistemati a m. 3,05 di altezza, il cerchio in ferro del canestro ha un diametro di m. 0,45. Le partite si giocano 5 contro 5, in tempi di 20 minuti effettivi ciascuno, con un intervallo di 10 minuti. I cronometri si arrestano ad ogni interruzione di gioco.
La partita è diretta da 2 ARBITRI, mentre, al tavolo ai bordi del campo, siedono un CRONOMETRISTA, un SEGNAPUNTI ed un ADDETTO AI 30 SECONDI.
Quando una squadra entra in possesso della palla, deve tentare di fare canestro entro 30 secondi sennò perde la palla che passa agli avversari (REGOLA DEI TRENTA SECONDI).
Un giocatore non può sostare più di tre secondi nell'area di tiro libero avversaria (REGOLA DEI 3 SECONDI).
Se un giocatore in possesso della palla non riesce a giocarla entro i 5 secondi viene fischiato fallo di palla trattenuta (REGOLA DEI 5 SECONDI).
Ogni squadra ha diritto a due sospensioni per ogni tempo, di un minuto ciascuna, chiamate TIME OUT.
Il canestro segnato su azione vale 2 punti, se invece è segnato su TIRO LIBERO vale un punto.
I giocatori molto alti giocano di solito come PIVOT, ci sono poi gli ESTERNI-AVANTI o ALI e gli ESTERNI-DIETRO o DIFESA.
Fra questi ha molta importanza il PLAY-MAKER o regista che costruisce il gioco in fase di attacco.



¡SUPERMEGAFANTASTICI PREMI!

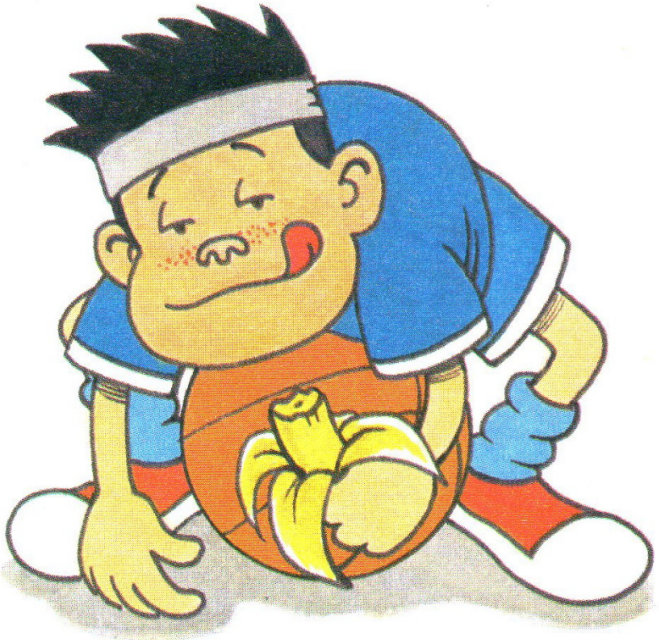


LA PAROLA ALL'ALLENATORE

La pallacanestro sviluppa molto l'agilità, la velocità, i riflessi e il senso di squadra.
Il basket è spesso considerato uno sport per giganti, infatti in una squadra di serie A ci sono di solito 5 o 6 giocatori alti più di 2 metri; ma questo non è del tutto esatto. Basti pensare ai numerosi casi di giocatori arrivati alla serie A e in Nazionale pur essendo alti meno di 1 metro e 80.
L'abbigliamento è molto semplice: la canottiera molto lunga, i calzoncini, i calzettoni, e le classiche scarpe che arrivano fino alla caviglia.

LA CHIQUITA® DEL PIVOT

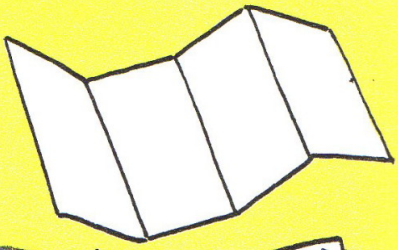
Time out! Un minuto di intervallo per riprendere il fiato e le forze. Una Chiquita per tutti per un giusto apporto energetico proteico e vitaminico.
La Chiquita è indicata per chi pratica sport, per chi studia e per chi è sottoposto quotidianamente a impegni più o meno pesanti. Forza allora, fai canestro con Chiquita!

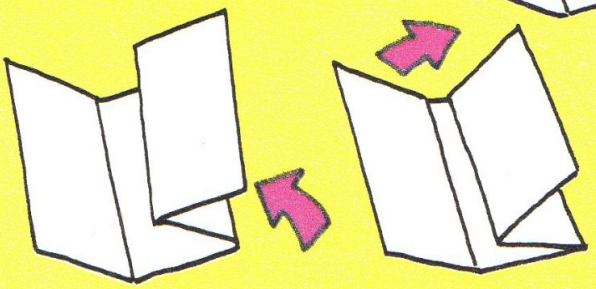


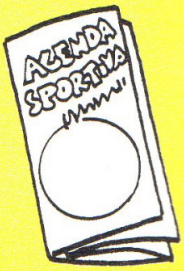
DOMANDINA FACILE FACILE

Ogni squadra ha diritto a due sospensioni per ogni tempo, di un minuto ciascuna. Come si chiama questo intervallo?

ISTRUZIONI PER L'USO DELL'AGENDA SPORTIVA







Stacca l'inserto CHIQUITA. Ritaglia seguendo la linea tratteggiata orizzontale e dividi l'AGENDA SPORTIVA CHIQUITA dalla parte superiore dell'inserto. Ora piega seguendo le illustrazioni qui sopra. Ecco pronta la tua AGENDA SPORTIVA.

CONCORSO CHIQUITA® '12 SPORTS 12'

NOME _____ COGNOME _____

VIA _____

CAP _____ CITTÀ _____

LA RISPOSTA ALLA DOMANDINA FACILE FACILE È

_____

IL MIO FRUTTIVENDOLO SI CHIAMA:

_____

ABITA IN VIA _____

CAP _____ CITTÀ _____

☐ HA LA CHIQUITA

☐ NON HA LA CHIQUITA

COMPILA BENE QUESTO TAGLIANDO E SPEDISCILO IN BUSTA CHIUSA.

Aut. Min. n. 4/274.502 del 19.2.1985

I MIEI APPUNTAMENTI SPORTIVI

Lunedì		Venerdì	
Martedì		Sabato	
Mercoledì		Domenica	
Giovedì			

MIRKO E SATOMI

CORRIERE dei PICCOLI

Abbonati! Il CORR

Patatina pai ti faran

Dalla tua rivista
e dalla tua
patatina
preferita
il 20% di sconto
sull'abbonamento
e il tappeto volante
in Regalo

VALE 2 PUNTI SLITTA

AUT. MIN. N. 4/281340 del 4.9.1985

IERE dei PICCOLI e no volare e risparmiare.

Ragazzi, che affare abbonarsi! Pensa, hai subito il 20% di sconto, il che significa che ***la tua rivista preferita ti costerà per un intero anno solo £ 62.400 anziché £ 78.000.***
In più, il Corriere dei Piccoli e Patatina PAI ti offrono l'opportunità di avere subito un regalo esclusivo: il tappeto volante, la slitta più nuova e divertente per volare sulla neve e sull'erba.
Ecco quello che devi fare per ricevere gratis il tappeto volante:

- rispondi esattamente ad almeno una delle tre domande che troverai sul tagliando di abbonamento qui sotto;
- ritaglia quattro "punti slitta" dalle confezioni di Patatina PAI, oppure due "punti slitta" dalle confezioni di Patatina PAI + due "punti slitta" che trovi in questa pagina;
- incolla i punti sul tagliando di abbonamento, compilalo in ogni sua parte e spediscilo all'indirizzo indicato.

CORRIERE dei PICCOLI

Chi si abbona risparmia e prende il volo.

1 1 0 | 0 6 1 | 8 | 8 | 8 | 3 8 3

Compila il tagliando in ogni sua parte, spediscilo in busta chiusa e affrancata a: Rizzoli Editore - Servizio Abbonamenti - Via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano.

Sottoscrivo un nuovo abbonamento annuo al Corriere dei Piccoli con lo sconto del 20% cioè al prezzo di £ 62.400 anziché £ 78.000.

Se avrò risposto esattamente ad almeno una delle tre domande nel tagliando ed avrò allegato le prove d'acquisto PAI, oltre allo sconto avrò diritto a ricevere in omaggio il tappeto volante.

Il mio indirizzo è il seguente (scrivere in stampatello)

Cognome e Nome

Presso

Via N.

CAP Città Prov.

Programma abbonamenti 1985. Offerta valida solo per l'Italia fino al 31/3/1986.

AUT. MIN. N. 4/281340 del 4.9.1985

Modalità di pagamento: ● Il tappeto volante sarà inviato a pagamento avvenuto: perciò conviene pagare subito l'abbonamento anzichè attendere il nostro avviso. ● Alla consegna del tappeto volante pagherete £ 2.000 per spese di spedizione.

☐ **Pago subito:**
☐ allego assegno intestato a Rizzoli Editore n. _____
scad. _____ Banca _____
☐ con Carta di Credito: ☐ American Express Card ☐ Bankamericard ☐ Conto d'Identità
n. _____ scadenza _____
☐ **Attendo avviso di pagamento**

Firma del genitore o di che ne fa le veci Data

Per ricevere in omaggio il tappeto volante, incolla qui i "punti slitta" PAI e rispondi esattamente almeno ad una di queste tre domande, barrando con una **X** la casella corrispondente alla risposta esatta:

1. Dove è stata scoperta la patata?
☐ America ☐ Africa ☐ Asia

2. Quanti erano i ladroni di Alì Babà sul tappeto volante?
☐ 40 ☐ 10 ☐ 100

3. Che cosa si ricava dalla patata?
☐ Fecola ☐ Zucchero ☐ Olio

Incolla qui il punto slitta	Incolla qui il punto slitta
Incolla qui il punto slitta	Incolla qui il punto slitta

Mille bolle blu.

La tua Barbie tiene molto alla linea e alla bellezza. Oltre a tenersi in forma con la ginnastica aerobica, Barbie fa ogni giorno un lungo idromassaggio.

Eccola nella sua grande vasca rosa, tutta decorata di fiorellini. Quando tu premi la pompetta sul lato della vasca, l'acqua fa "bubble bubble" e mille bollicine accarezzano il corpo della tua Barbie.

Che freschezza spumeggiante!

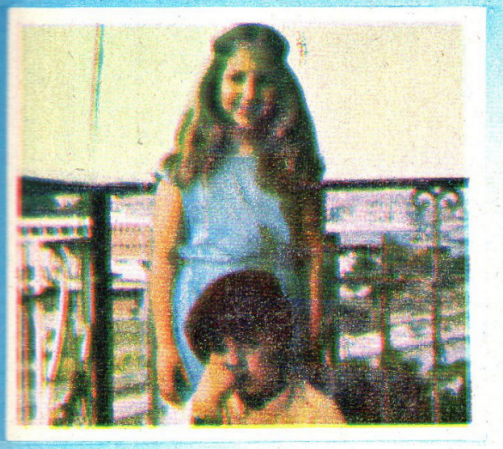
Il "bagno termale a bollicine" di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

MATTEL®

IL TUO OROSCOPO

Settimana dal 24 al 30 novembre



Siamo dello Scorpione.
Antonio e Mary Giordano, Napoli.

Ribelle per natura, polemico e scatenato, lo Scorpione è sempre alle prese con problemi da affrontare perché ama la ricerca ed è molto curioso. Il numero portafortuna è l'otto, il giorno è il martedì.

Se vuoi notizie sul tuo segno (mandaci anche la tua foto che la pubblicheremo) o su quello dei tuoi amici scrivi a: IL TUO OROSCOPO - *Corriere dei Piccoli* - via Scarsellini 17 - 20161 Milano.

ARIETE 21/3-20/4
Sei allegro come un fringuello e tutto ti sorride, anche a scuola!

TORO 21/4-20/5
Qualche influenza o raffreddore: copriti di più, metti una calda sciarpa.

GEMELLI 21/5-21/6
Non è il caso di strafare, tutti hanno capito che vai forte, se non esageri.

CANCRO 22/6-22/7
A scuola stai andando bene, con gli amici invece avrai qualche problema.

LEONE 23/7-23/8
Sei veramente energico e affronterai con forza le situazioni anche dure.

VERGINE 24/8-22/9
Quell'amichetto ti ha proprio intenerito, frequentalo di più.

BILANCIA 23/9-22/10
Con la fantasia farai degli stupendi viaggi. Attento però a scuola!!

SCORPIONE 23/10-22/11
Settimana strana. Nessuna novità in vista e tanta voglia di non pensare.

SAGITTARIO 23/11-21/12
Sei pieno di energia e di sprint. Tutto andrà a gonfie vele, anche a scuola.

CAPRICORNO 22/12-20/1
Basta con quegli scatti d'ira! Che senso ha alzare la voce?

ACQUARIO 21/1-19/2
Con un pizzico di dolcezza riuscirai a superare un momento difficile.

PESCI 20/2-20/3
Sei estremamente originale, ma non tutti possono capirti. Non prendertela!

SECONDAMANINA

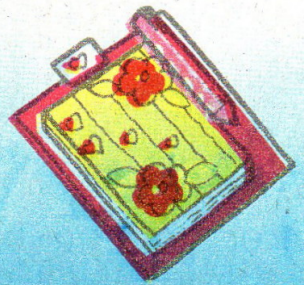
Rubrica di piccoli scambi, acquisti e vendite tra i lettori: *Corriere dei Piccoli*, via Scarsellini 17, 20161 Milano.

Caro Corrierino, *ti vorrei chiedere di pubblicare il mio annuncio perché sono arrivata alla disperazione. Prego disperatamente di scrivere a me, dodicenni di tutta Italia. Mi chiamo Deborah e mi ritengo abbastanza simpatica. Sono disperata perché ho scritto a tanta gente che chiedeva di scrivere ma non mi ha risposto nessuno. Grazie.*
Deborah Tinagli, viale G. Puccini 98, 55048 Torre del Lago (Lu).

ATTENZIONE! Cerco disperatamente l'indirizzo dei Righeira. Sono disposta a cedere soltanto per l'indirizzo: figurine di Creamy e di Georgie, poster di Barbie, poster di Steve Norman e di Toni Hadley, ritagli di Paul Young, di Enrico Ruggeri, Culture Club, poster di Kwicky e di Ewoks. Ah! Io mi chiamo Ursula, ho 10 anni. Per informazioni scrivere a:
Ursula Consuelo Benefico, via Giovanni Verga 15, Taranto. Oppure telefonando al 099/404.674.

Cerco disperatamente materiale, poster, ritagli, adesivi e quello che avete su Luis Miguel. In cambio darò: un boomerang, l'album degli Snorchi e animaletti di vetro soffiato. E inoltre vorrei avere un'amica di penna del Canton Ticino (Svizzera).
Maria Pia Bettio, via Orazio 145, Napoli. Tel. 081/651.973.

Vendo poster a L. 500 l'uno del Corriere dei Piccoli*: Paul Young,*



Usa for Africa, Kiss Me Licia, Kati ed Eve Lyn. A L. 1.000 vendo fantastici ritagli di Bruce Springsteen e un catalogo di soli giocattoli. Prometto a tutti quelli che mi scriveranno il materiale.
Federica Mismetti, via Bosco Antico 18, 00072 Ariccia (Roma).

Cerco adesivi fosforescenti, gomme da cancellare in buono stato, carte da lettera di Snoopy, la Pantera Rosa e molti altri. Cerco anche corallini, strass, e ciondolini variopinti; in cambio darò figurine di Creamy dei seguenti numeri: 4, 46, 72, 75, 106, 138, 182, 207, 224. Darò anche puzzle dei puffi, giochi del Mulino Bianco, poster di Kiss Me Licia, Paul Young e altri, dono giochi di Chiquita e di Ronfi. Vorrei anche corrispondere con ragazze dai 9 ai 12 anni. Il mio indirizzo è il seguente:
Francesca Pisciotta, via Giovanni Paisiello 33, 20128 Napoli.

"Ciao, sono Cicciobello Ski:
e scio come un bambino vero."

AUT. MIN. CONC.

SEBINO E FISCHER TI INVITANO AL
GRANDE CONCORSO NEVE AMICA.

SEBINO®

Ritaglia la prova d'acquisto che troverai sulla scatola del tuo Cicciobello Ski, incollala su una cartolina postale e spediscila a: Grande Concorso Neve Amica Polistil Generale Giocattoli - Via S. Sofia, 10 - 20122 Milano. Il 31/1/86 ci sarà una grande estrazione e potrai vincere uno stupendo paio di sci Fischer, proprio come quelli di Cicciobello.

LA MODA LA DISEGNI TU

C'è chi disegna auto, chi caffettiere e chi, invece, scarpe e vestiti. Queste persone si chiamano «stilisti». Oggi, partecipando al nostro gioco, puoi fare anche tu lo stilista. Come? Disegnandoti l'abito che ti piacerebbe mettere. Un vestito divertente che potrebbe farti vincere un bellissimo regalo. Disegnalo sulla pagina 46, metti il tuo lavoro in una busta scrivendo il tuo nome, cognome, indirizzo, età, taglia e numero di piede e spediscilo a: «La moda la disegno io» - *Corriere dei Piccoli,* via Scarsellini 17 - 20161 Milano. Verrà giudicato da alcuni degli stilisti più famosi, questa settimana da Enrico Coveri. Trentatreenne fiorentino, dopo aver disegnato costumi teatrali per diversi anni, sette anni fa ha presentato la sua prima collezione e, nel 1982, ha disegnato il primo abito per bambini. Da allora sono nate le felpe, i blue jeans e le simpatiche scarpine Primigi by Enrico Coveri che potrai vincere inviando questa settimana il tuo disegno. Allegro e colorato Enrico Coveri ama stupire e i suoi vestiti, come puoi vedere nelle foto qui sotto, sono una vera pennellata di colore e allegria!

Questo è il favoloso premio che puoi vincere questa settimana inviando il tuo disegno. Un paio di scarpe Primigi by Enrico Coveri.

I SUPERGIOCHI DEL CORRIERINO I SUPERGIOCHI DEL

COVERI COVERI COVERI COVERI COVERI

COVERI COVERI COVERI COVERI COVERI

COVERI COVERI COVERI COVERI COVERI

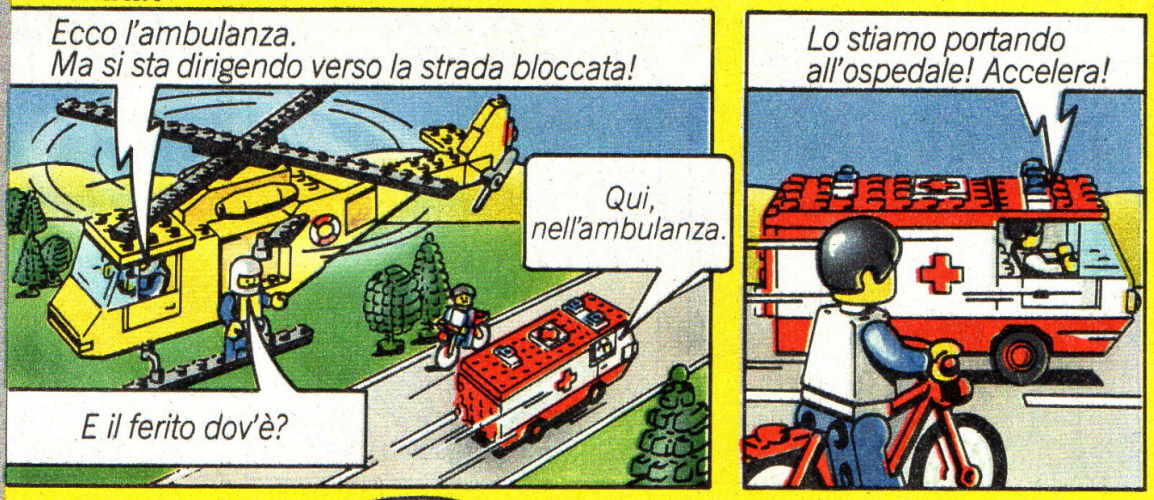
COVERI COVERI COVERI COVERI COVERI

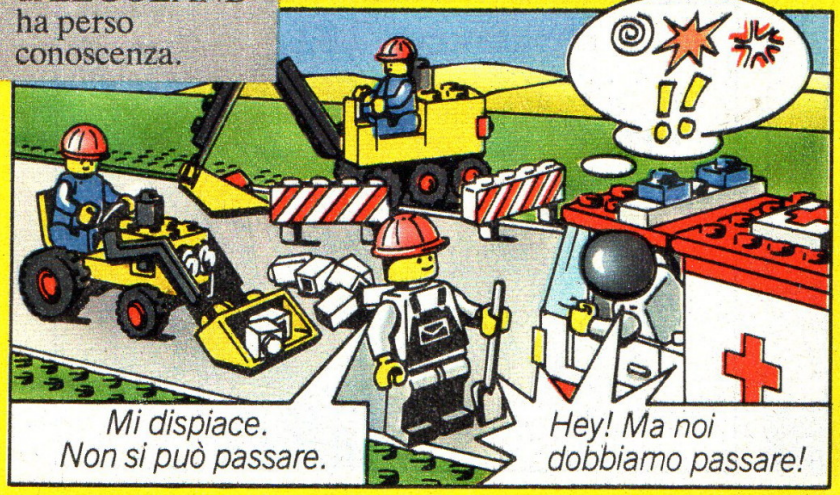
LEGOLAND®

Il pilota cambia vita

Durante il volo del record del mondo il pilota del Jet di LEGOLAND® ha perso conoscenza.

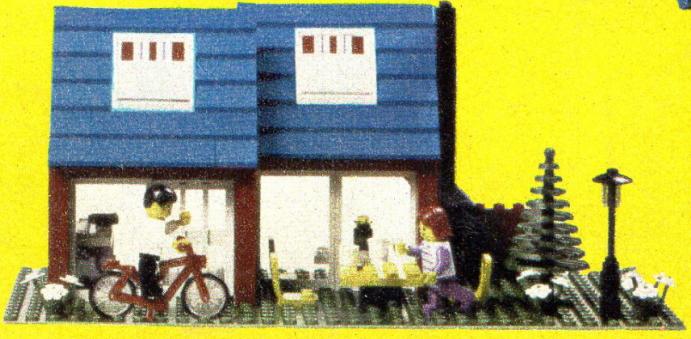
3ª PUNTATA





FINE

® LEGO è un marchio di fabbrica registrato. ® Marchio LEGOLAND è registrato. © 1985 LEGO Group.



LEGOLAND® Città.
Una città tutta tua per vivere e giocare.

LEGO®

CON IRIDELLA IN TV

INTERVISTA A UNA STELLA

Abbiamo intervistato alcune delle bambine protagoniste delle nuove pubblicità di Iridella. Oggi vi presentiamo Arianna, che ha recitato nell'episodio "Iridella e il nastro dei capelli".

D. **In questo episodio tu aiuti Iridella a sconfiggere il cattivo Murky. Sei davvero sempre così buona?**

R. Mica sempre... però Iridella è così dolce che è facile volerle bene!

D. **Che effetto ti fa, essere considerata una stella della TV?**

R. Divertente: tutti mi fanno i complimenti...

D. **E cosa ne dicono le tue compagne di scuola?**

R. Stanno scrivendo una storia bellissima da mandare alla Mattel... perché anche loro vogliono venire a recitare con Iridella in televisione!

DIVENTA ANCHE TU UNA STELLA IN TV!

Spedisci subito alla MATTEL S.p.A. (28040 Oleggio Castello - Novara) la tua storia con Iridella, unendo come prova d'acquisto la grande stella che troverai sulla confezione.

IRIDELLA TI ASPETTA DAL TUO GIOCATTOLAIO.

MATTEL

Rainbow Bright Iridella

SAATCHI & SAATCHI COMPTON

© 1983 Hallmark Cards, Inc

Juke Box

A cura di Tiziano Cantatore

Scrivete a:
Corriere dei Piccoli
Juke Box
di Tiziano
via Scarsellini 17,
20161 Milano.

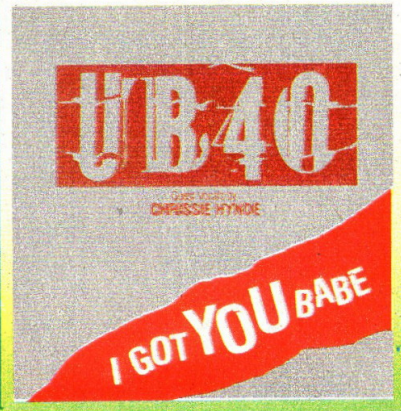
Nella foto, il dono di questa settimana, il favoloso giubbotto che suona, della FRUIT OF THE LOOM.

Classifica di Martina Lari, Bologna

1	I'M ON FIRE	Bruce Springsteen
2	LA VITA E' ADESSO	Claudio Baglioni
3	TEMPORARY ROAD	Franco Battiato
4	I'M GOIN' DOWN	Bruce Springsteen
5	SHOUT	Tears for Fears
6	ONE MORE NIGHT	Phil Collins
7	I FEEL LOVE	Bronski Beat
8	GOLD	Spandau Ballet
9	LIKE A VIRGIN	Madonna
10	IMAGINATION	Belouis Some

ARCADIA - Election Day (Emi)
Arcadia? Chi sono? Ehi ragazzi, guardate bene la copertina, li riconoscete? Certo, sono loro, Simon Le Bon, Roger Taylor e Nick Rhodes dei Duran Duran! Niente paura, il gruppo non si è sciolto, solo che per questo lavoro tre dei cinque Duran Duran, si fanno chiamare Arcadia. Il progetto non comprende solo questo 45 giri dal titolo **Election Day**, ma un intero album (presto ne parleremo in Juke Box) chiamato **So red the Rose**. I fan del gruppo inglese hanno «pane per i loro dentini», preferiranno gli Arcadia ai Duran Duran?

UB 40 - I Got you Baby (Virgin)
Un vecchio successo degli anni 60 riproposto dagli UB 40: **I Got you Baby**, con una partecipazione eccezionale di Chrissie Hynde dei Pretenders.



TEAM BIG JIM

MATTEL

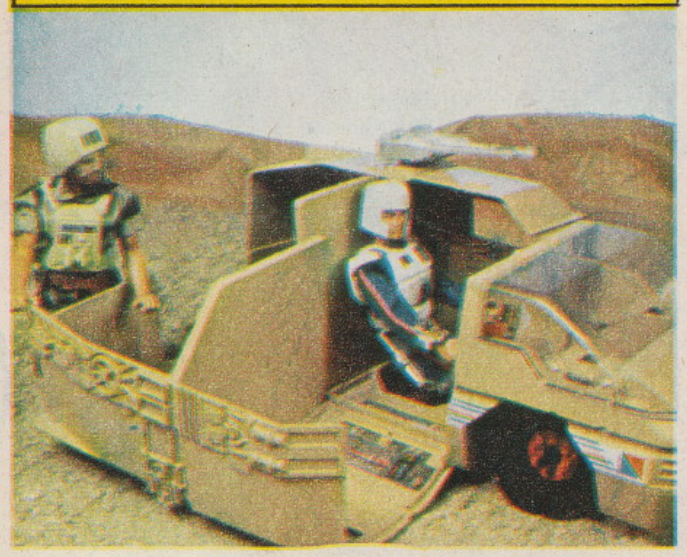
E i pozzi petroliferi

NEL DESERTO DI AFFEZ I PIÙ GRANDI POZZI PETROLIFERI DEL MONDO SONO IN PERICOLO.

NON MOLTO LONTANO SI TROVA LA STAZIONE STRATEGICA DEL GLOBAL COMMAND.

BIG JIM E DOTTOR ALEC TRASFORMANO LA STAZIONE STRATEGICA....

...NEL VELOCE AUTOBLINDO.



DOBBIAMO ARRIVARE PRIMA CHE QUEL PAZZO FACCIA SALTARE TUTTO!

COSI', GRAZIE AL VELOCE AUTOBLINDO DI BIG JIM, I PIANI CRIMINALI DELLA CONDOR FORCE SONO ANDATI ANCORA UNA VOLTA IN FUMO

ADDIO, PETROLIO! AH AH AH!

MALEDETTO!

PROFESSOR OBB! SE FAI SALTARE I POZZI FACCIO SALTARE TE!

BIG JIM

FILMPARADE

Siamo vicini a Natale e in tutti i cinema stanno uscendo film molto belli che potrai andare a vedere con mamma e papà. In questo mese, se mi parlerai dei film nuovi che più ti sono piaciuti, potrai vincere un bellissimo regalo per te e uno per la tua mamma. Questa settimana Giuliana Castelli di Santona e Maura Morrone di Siracusa, con la loro letterina, riceveranno la divertente lampada Agilette della Osram e una stupenda borsa della Piero Guidi. E' un modo carino per andare al cinema con mamma e papà e fargli, con il tuo *Corrierino*, un bellissimo regalo per Natale!
Allora, vuoi parlarmi del film che più ti è piaciuto? L'indirizzo è: **Film Parade**, a cura di Alessandra Sala, *Corriere dei Piccoli*, via Scarsellini 17 - 20161 Milano.

La divertente lampada Agilette della Osram

Una delle stupende borse della Piero Guidi che riceveranno in regalo le mamme di Giuliana e Maura.

UN FILM ROMANTICO

A due bambine romantiche come Giuliana e Maura consiglio di andare a vedere, con le loro mamme, così sfoggeranno la bellissima borsa vinta, Quel giardino di aranci fatti in casa *diretto da Herbert Ross.*
Lilly, interpretata da Dinah Manoff (la vedi nella foto a sinistra), vuole diventare una grande attrice e così decide di andare a trovare il suo papà a Hollywood...

1 **Al primo posto della nostra classifica c'è, anche questa settimana, LA STORIA INFINITA di Wolfgang Petersen.**

2 **Al secondo posto ci sono i fantasmi del film GHOSTBUSTERS di Ivan Reitman.**

3 **Al terzo posto i GREMLINS, diretti da Joe Dante.**

I DUE VOLTI DELL'AZIONE.

MATTEL®

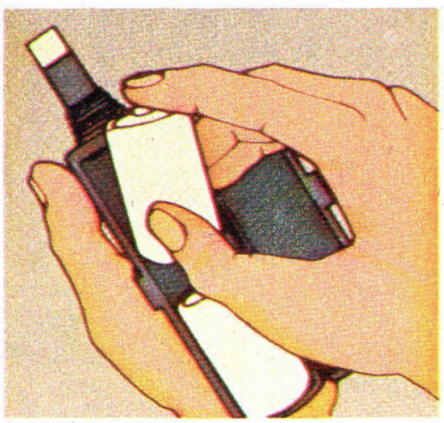
Per le missioni più difficili Big Jim ha uno straordinario mezzo: l'autoblindo con stazione strategica. Dotato di mitragliatrice di precisione, radar e pneumatici cingolati, in pochi istanti si trasforma nella fantastica stazione-laboratorio dotata di tutti i più moderni strumenti, pronta per ogni missione.

BIG JIM

POWER RODS

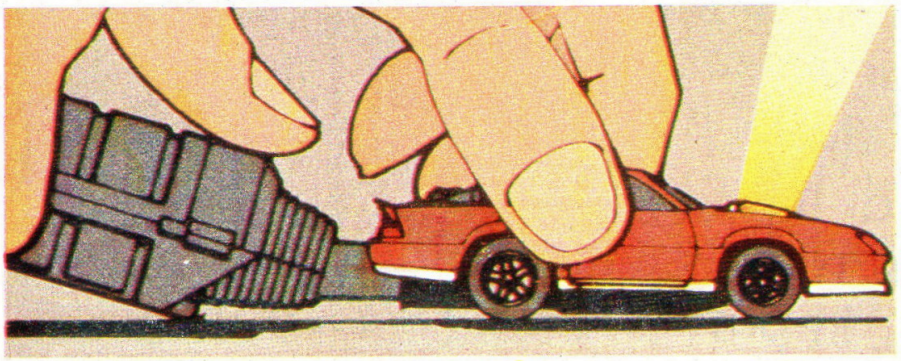
BRIVIDI IN SCATOLA

Ragazzi, siamo in pista! Una pista entusiasmante che vi darà la sensazione di trovarvi in un vero autodromo, su percorsi ogni volta nuovi, ogni volta diversi.
Power Rods è una pista con guard rail «speciali» per competizione, dove le auto vengono «guidate» dall'ingegnoso sistema di paratie facilmente componibili.



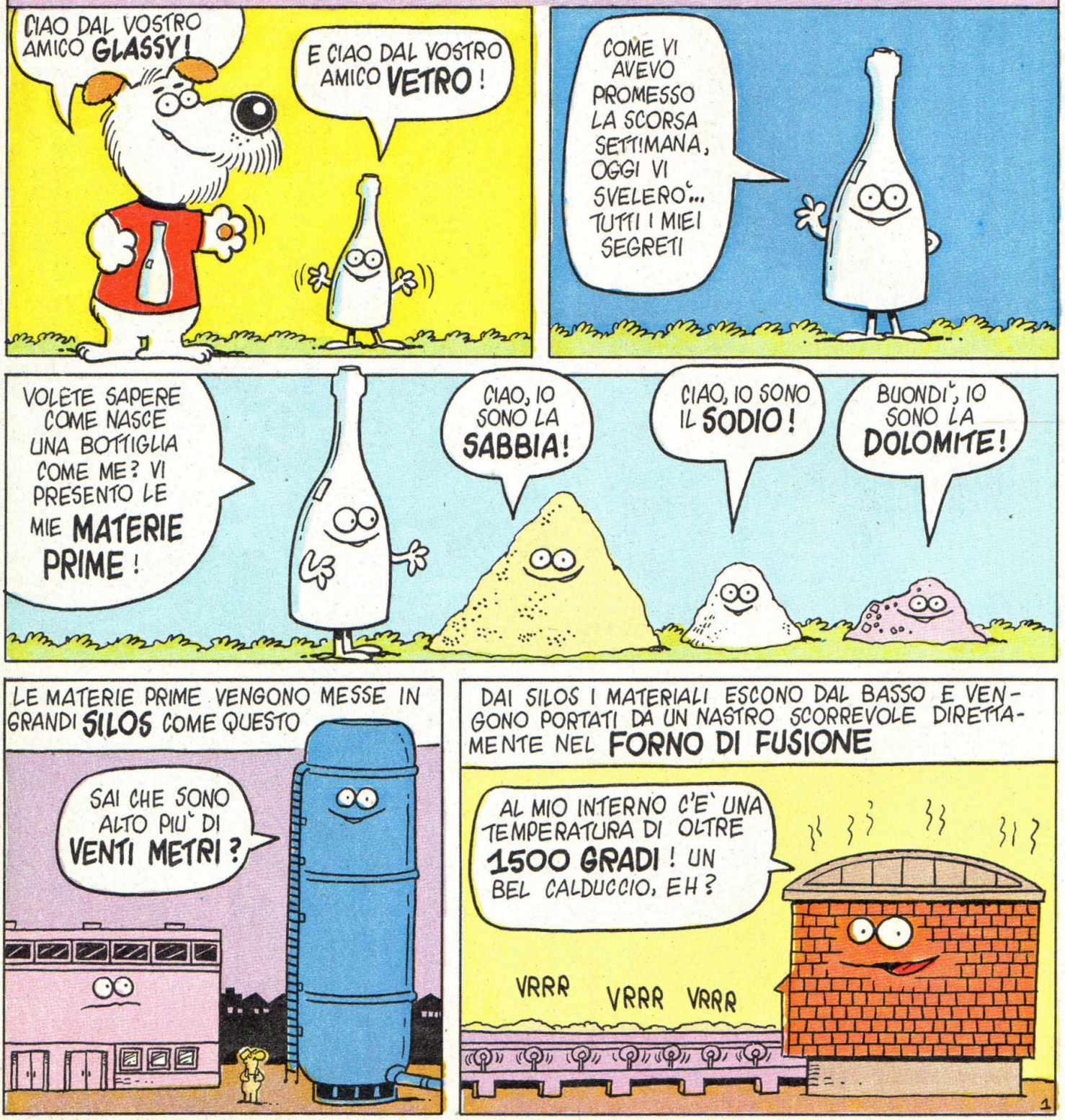
Le vetture da corsa Power Rods sono riproduzioni fedeli di modelli da corsa di auto americane e sono dotate di un «motore» con cellula elettrica... ricaricabile migliaia di volte. È proprio il «caricatore» che fornisce alle vetture una spinta... da brivido!

Tutto succede proprio come nei grandi «catini» americani di Daytona e Indianapolis, dove vince il pilota che non stacca mai il piede dall'acceleratore. Dovete pensare che, in queste gare, la forza centrifuga è talmente forte che i piloti sono costretti a legare il casco alla macchina, allo scopo di evitare che la testa venga «spinta» verso l'esterno!



TURBO
TEAM
POWER
RODS
BOLIDI
ELETTRIZZANTI
MB
TOYS
©QUEENS

L'AVVENTURA DEL NOSTRO AMICO VETRO



DAL FORNO ESCE IL VETRO FUSO, CHE VIENE CONDOTTO ALLE MACCHINE **FOGGIATRICI**

IL VETRO FUSO ESCE A GOCCE DI PESO ESATTAMENTE STABILITO, PIU' O MENO GRANDI SECONDO L'OGGETTO CHE SI VUOLE FABBRICARE

IO SONO UNA GOCCETTA PER UNA BOTTIGLIETTA

IO SONO UN GOCCIOLONE PER UN BOTTIGLIONE

IO SONO UNA GOCCIOLA... EHM, UNA GOCCIA PER UNA BOTTIGLIA

CHE RABBIA, NON FA RIMA...

LE GOCCE SCENDONO NEGLI **STAMPI**, CHE DÀNNO LORO LA FORMA VOLUTA...

ARRIVO!

E... OPLA'!

ECCOMI VENUTA AL MONDO! ADESSO PASSO IN UN **FORNO DI RICOTTURA**, DOVE MI RAFFREDDO LENTAMENTE, FINO A RAGGIUNGERE LA TEMPERATURA NORMALE

LO SAPETE CHE UNA VETRERIA PRODUCE CIRCA **UN MILIONE DI PEZZI** AL GIORNO? SEMBRA TUTTO MOLTO SEMPLICE, VERO?

EH, MA A TUTTO QUESTO BISOGNA AGGIUNGERE LE ANALISI CHE NEI LABORATORI VENGONO FATTE ALLE MATERIE PRIME E ALLA COMPOSIZIONE DEL VETRO...

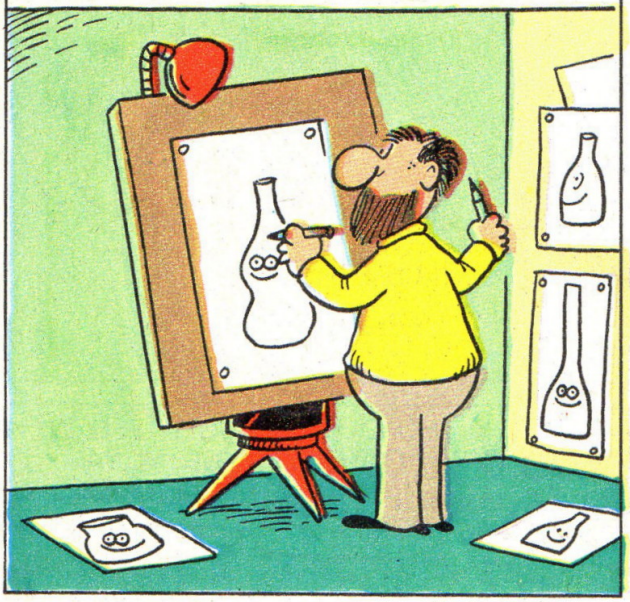
VADO BENE?

... I CONTROLLI SULLA RESISTENZA, LA CAPACITA', LA FINITURA PERFETTA DI OGNI PEZZO...

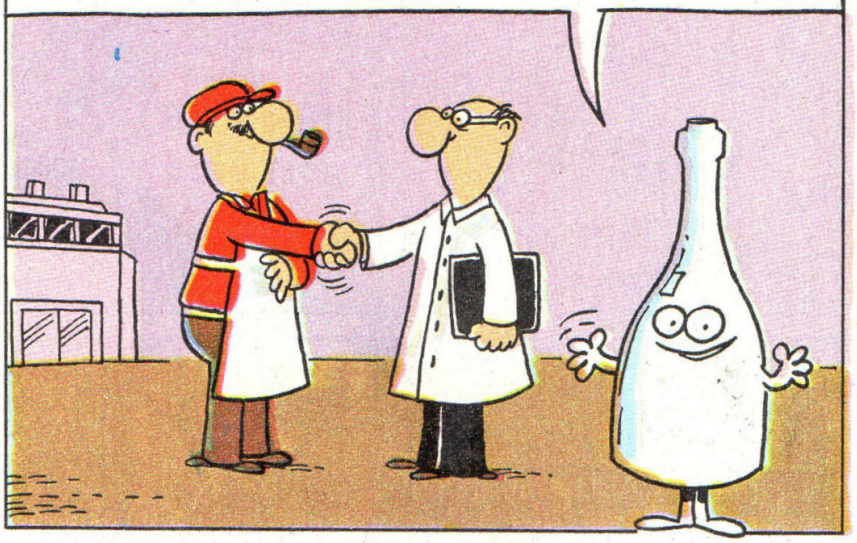
DICA TRENTATRE'

2

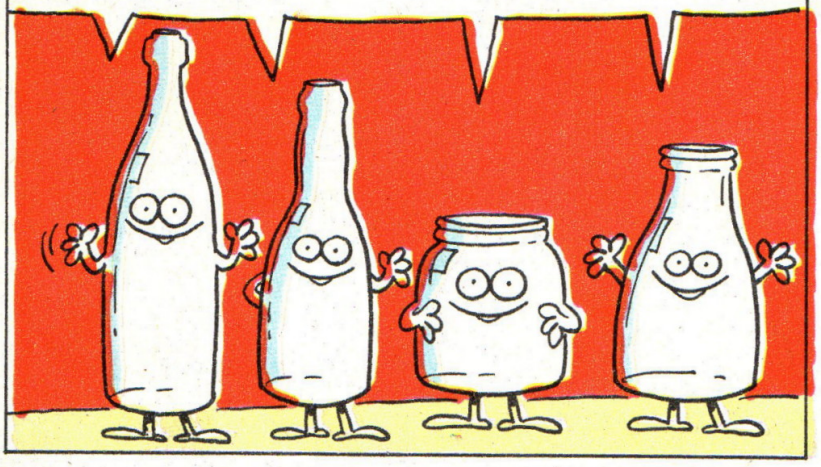
E POI C'È UN GRANDE LAVORO CREATIVO PER PROGETTARE LE FORME DI BOTTIGLIE E CONTENITORI...



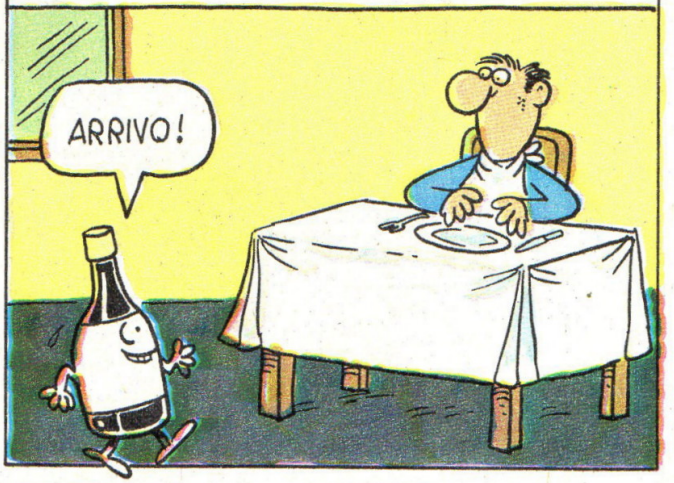
... E UN LAVORO ARTIGIANALE ACCURATISSIMO PER REALIZZARE GLI STAMPI, CHE SONO FATTI TUTTI A MANO: INSOMMA, PER PRODURRE IL VETRO C'È LA COLLABORAZIONE DI ARTIGIANATO E INDUSTRIA, TRADIZIONE E SCIENZA MODERNISSIMA



E COSÌ ECCOCI QUI, FLACONI, BOTTIGLIE, VASI, VASETTI, PRONTI A DIVENTARE I VOSTRI **AMICI** ...

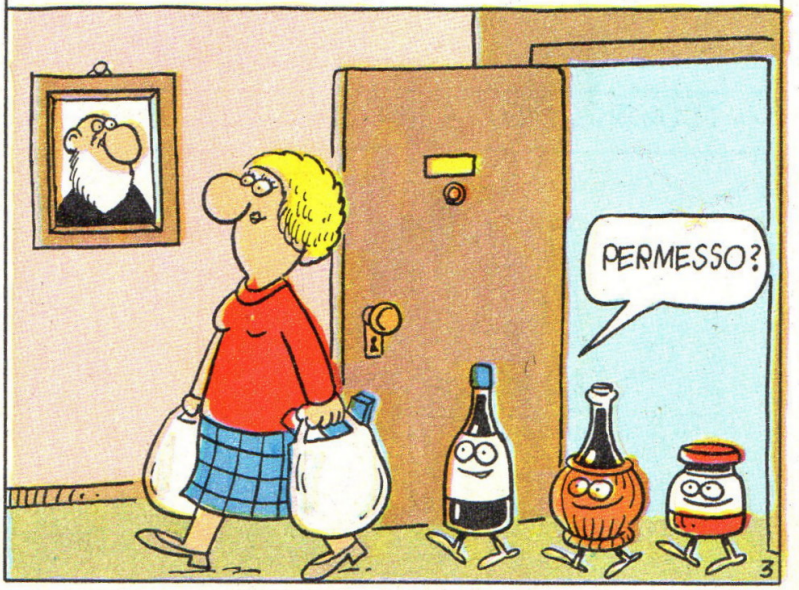


... AD ACCOGLIERVI NEI BAR, NEI RISTORANTI...

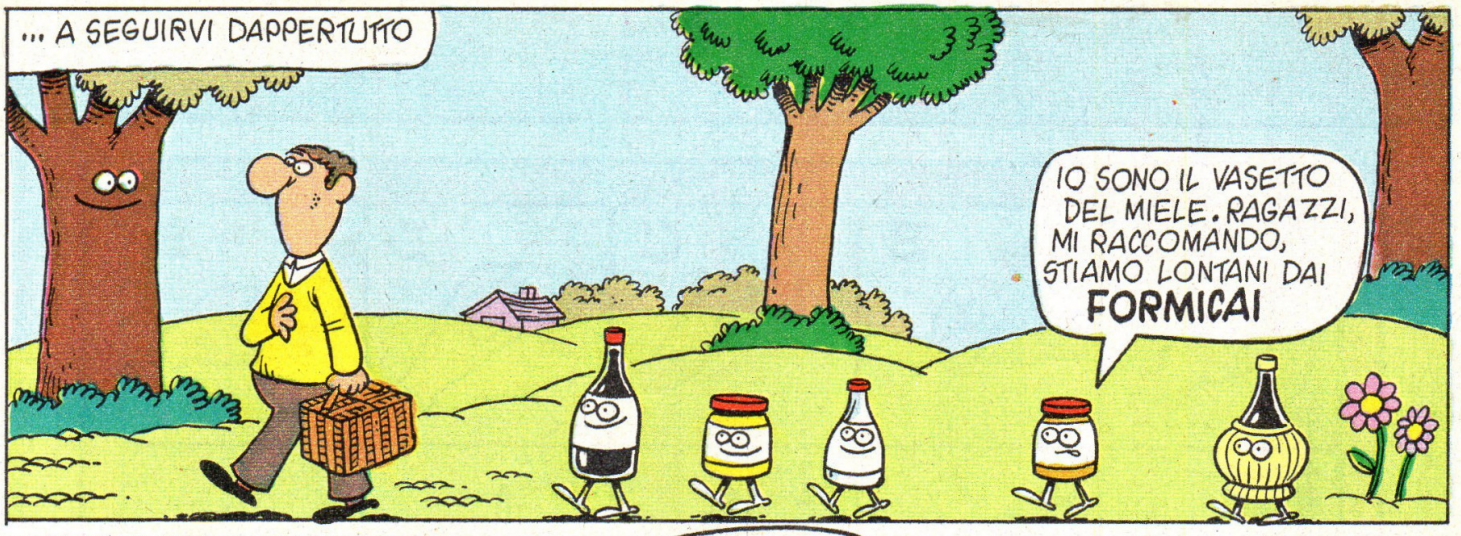


... AD ASPETTARVI NEI NEGOZI E NEI SUPERMERCATI...

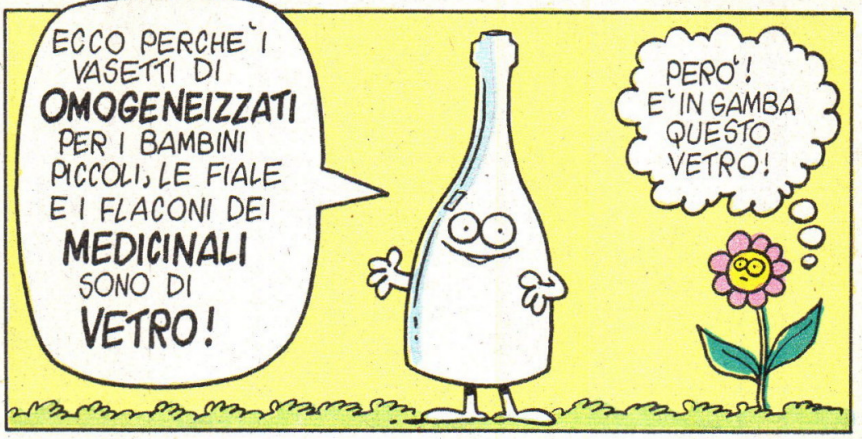
... A VENIRE A CASA VOSTRA...



3


... A SEGUIRVI DAPPERTUTTO
IO SONO IL VASETTO DEL MIELE. RAGAZZI, MI RACCOMANDO, STIAMO LONTANI DAI FORMICAI

E SIAMO AMICI SUPER-FIDATI: TENIAMO ALLA LARGA I MICROBI E NON ABBIAMO BISOGNO DI CONSERVANTI!


ECCO PERCHE' I VASETTI DI OMOGENEIZZATI PER I BAMBINI PICCOLI, LE FIALE E I FLACONI DEI MEDICINALI SONO DI VETRO!
PERO'! E' IN GAMBA QUESTO VETRO!

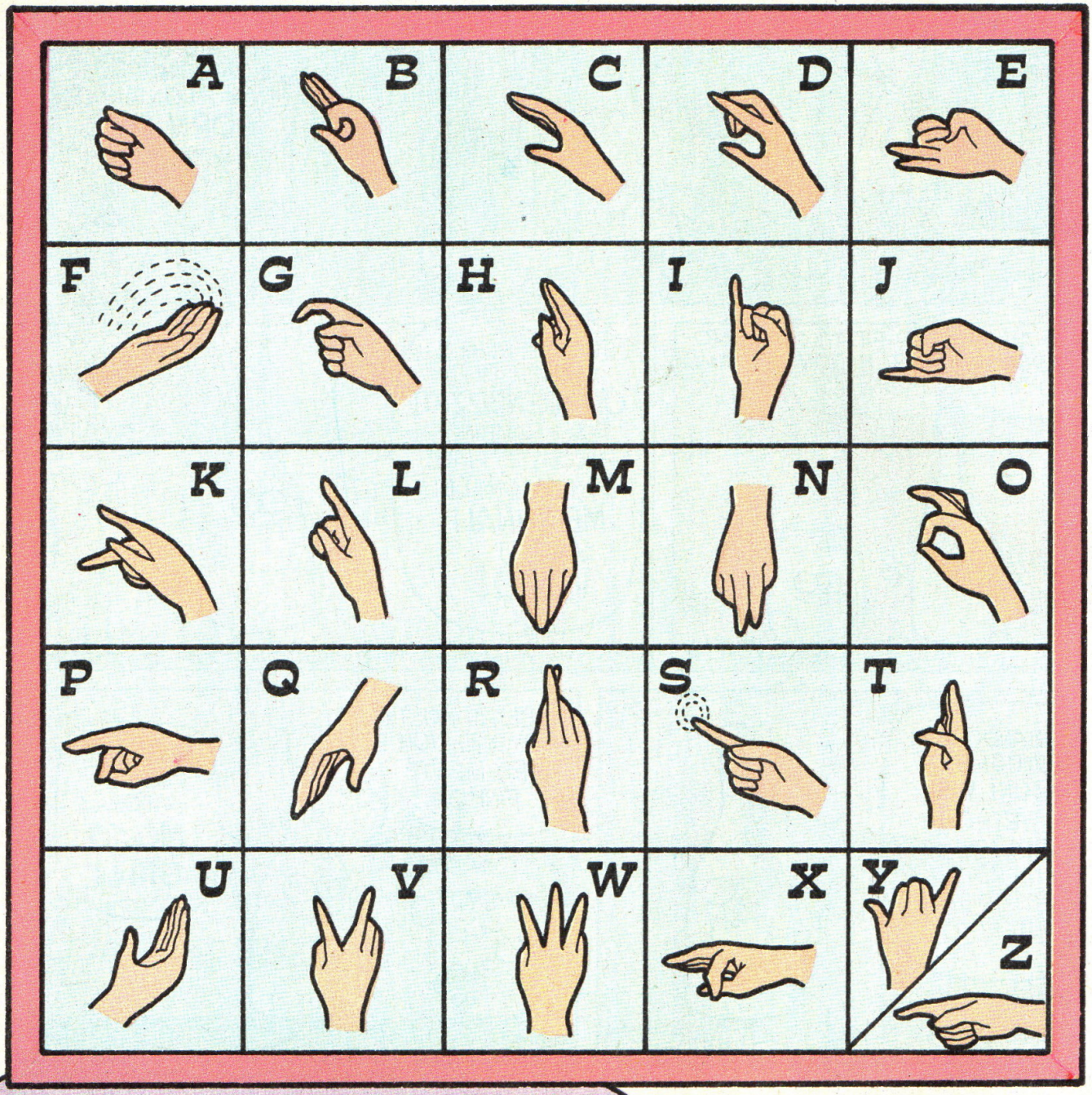
E QUANDO NOI BOTTIGLIE, FLACONI, VASI DI VETRO ABBIAMO ESAURITO IL NOSTRO CONTENUTO...

... BE', IL NOSTRO COMPITO NON E' PER NIENTE FINITO!
DAVVERO?
POSSIAMO ESSERE ANCORA MOLTO UTILI!

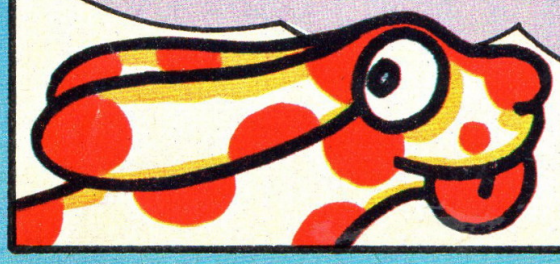
E' VERO! UNA BOTTIGLIA VUOTA E' ANCORA PIENA DI RISORSE!
4

SIETE CURIOSI? LA PROSSIMA VOLTA SAPRETE IL RESTO: MA RICORDATE CHE IL VETRO E' UN AMICO SEMPRE FEDELE!
CIAO!
6. CONTINUA

A cura di Ambra Costa



AD OGNI NUMERO CORRISPONDE LA LETTERA CHE NELL'ALFABETO OCCUPA QUELLA POSIZIONE. SCRIVI LE LETTERE NEI TRIANGOLI GIALLI. SAPRAI COSA HO DISEGNATO QUI SOPRA. IMPARALO. TI SERVIRÀ CON I TUOI AMICI.



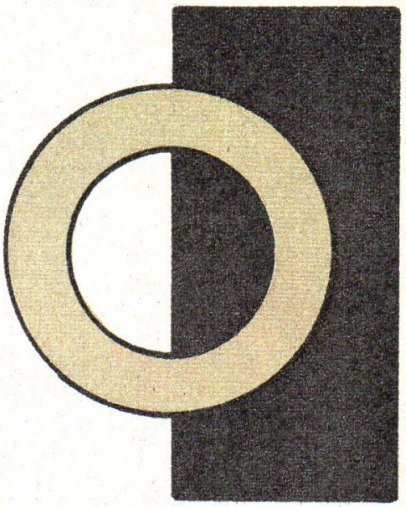
1	12	6	1
2	5	20	15
13	21	20	15

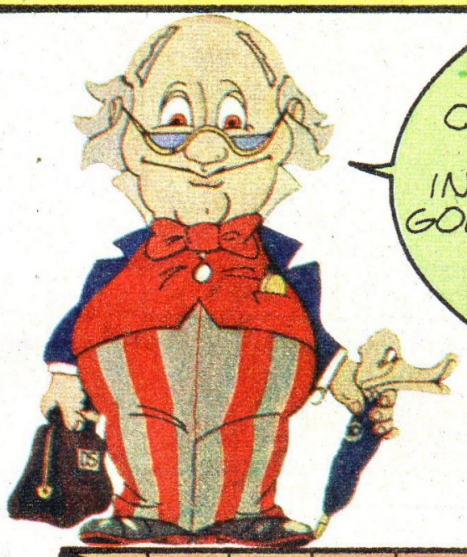
ILLUSIONE OTTICA

OSSERVA IL CERCHIO GRIGIO TI APPARIRA' PIU' CHIARO A DESTRA E PIU' SCURO A SINISTRA.

PRENDI UN FILO E SEPARA LE DUE META' : SI ACCENTUERA' LA DIFFERENZA.

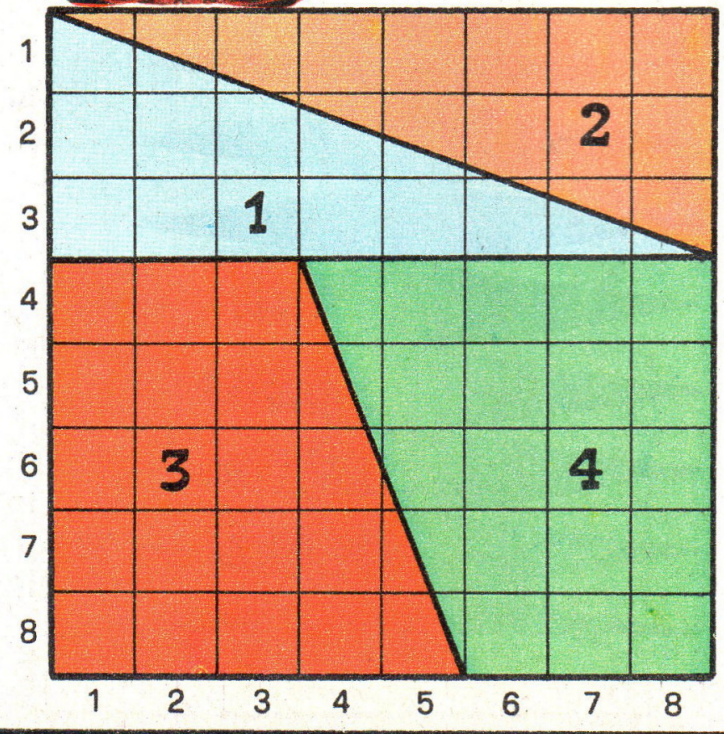
IL CERCHIO E' VERAMENTE COSI' ?

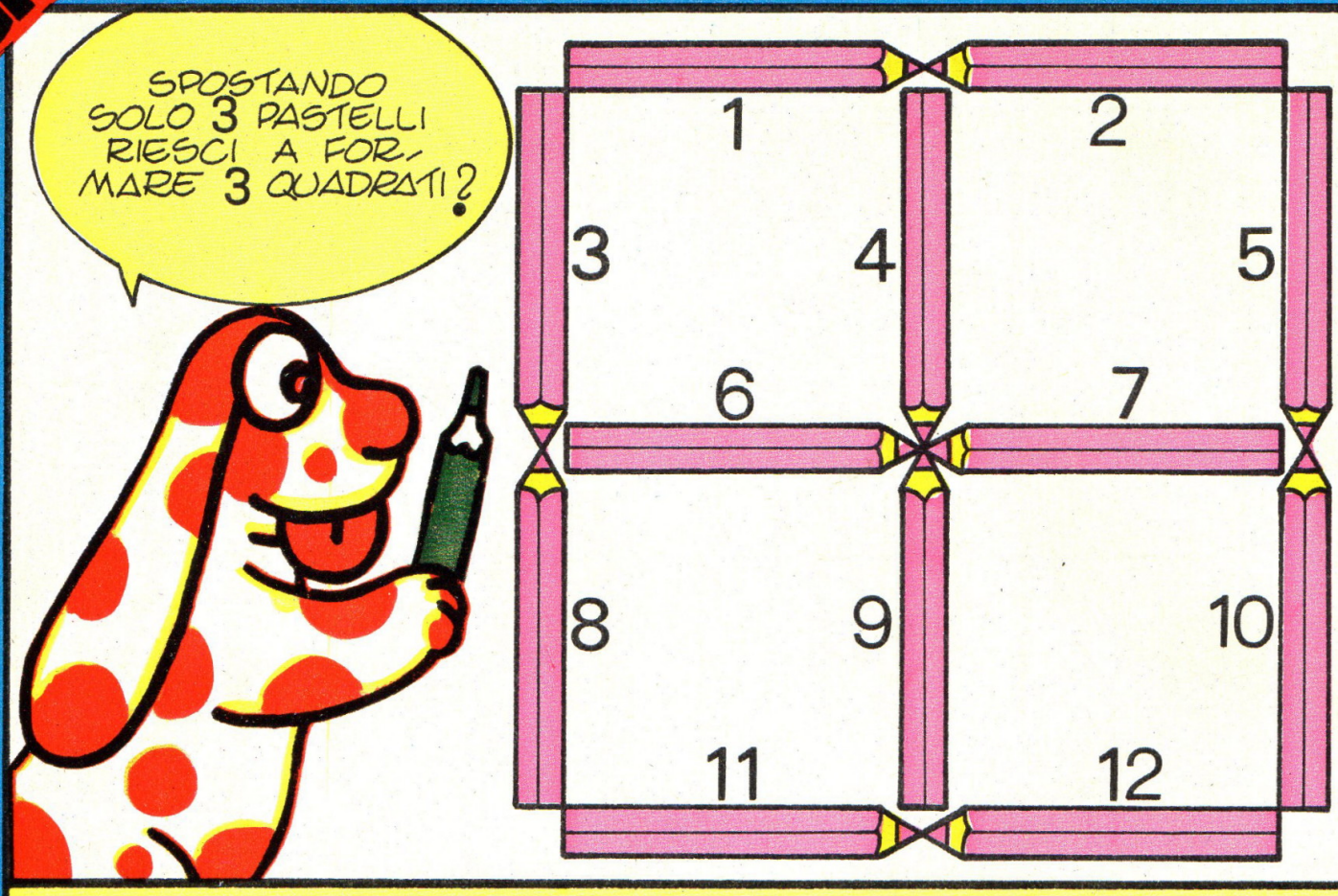




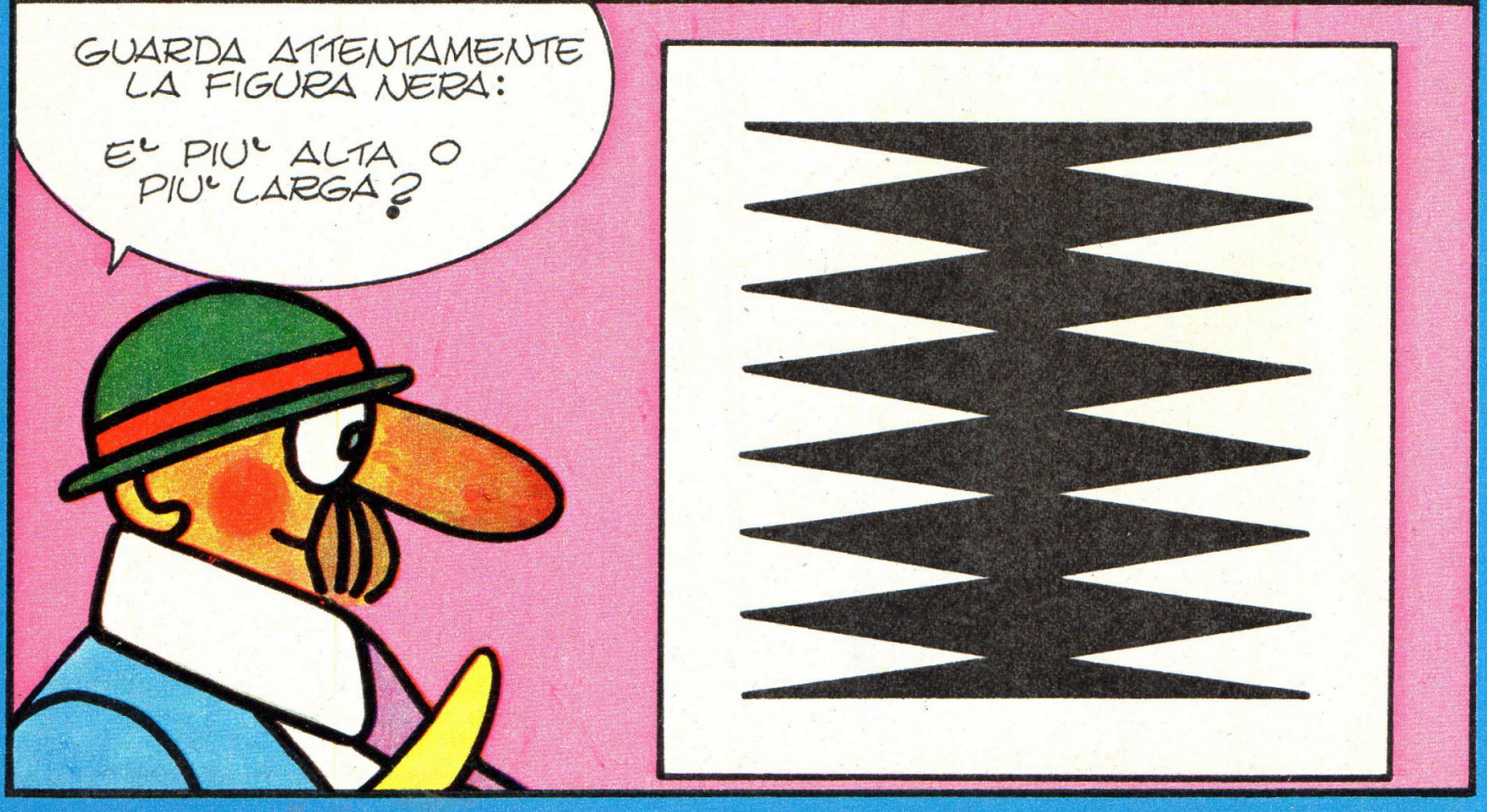
RITAGLIA I PEZZI DEL QUADRATO FORMATO DA 64 QUADRETTI. INCOLLALI NEL RETTANGOLO VUOTO.

ORA CONTA I QUADRETTI !!

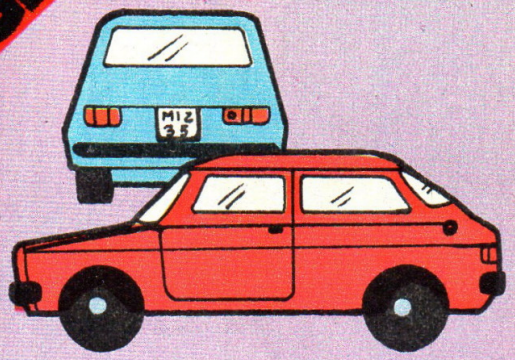




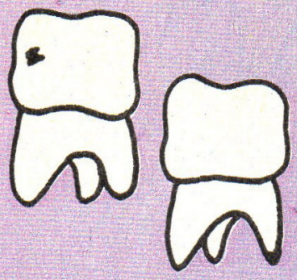
ILLUSIONE OTTICA



MINIREBUS

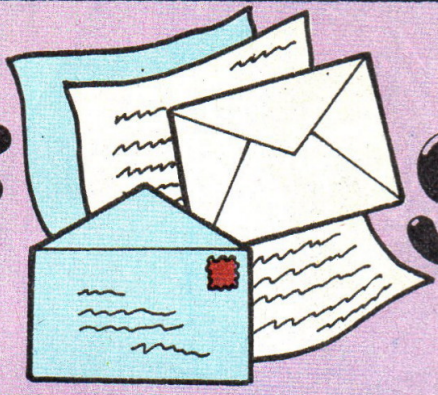


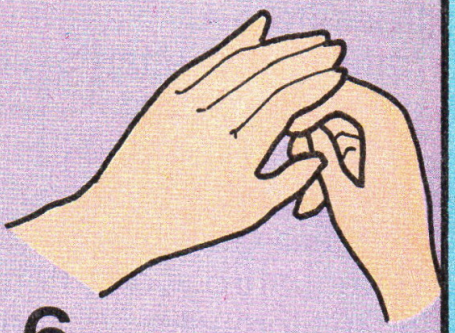
STIPRU



13 • 8

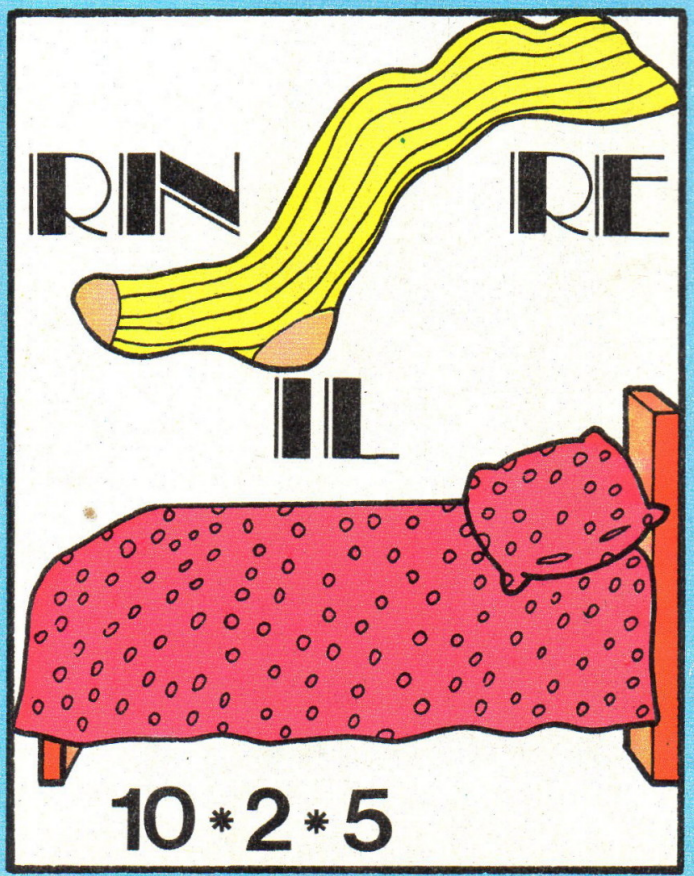
MINIREBUS

RIF  SULDO



10 * 3 * 6 *

MINIREBUS



10 * 2 * 5

ECCO LE SOLUZIONI DEI GIOCHI PUBBLICATI SUL NUMERO 47:

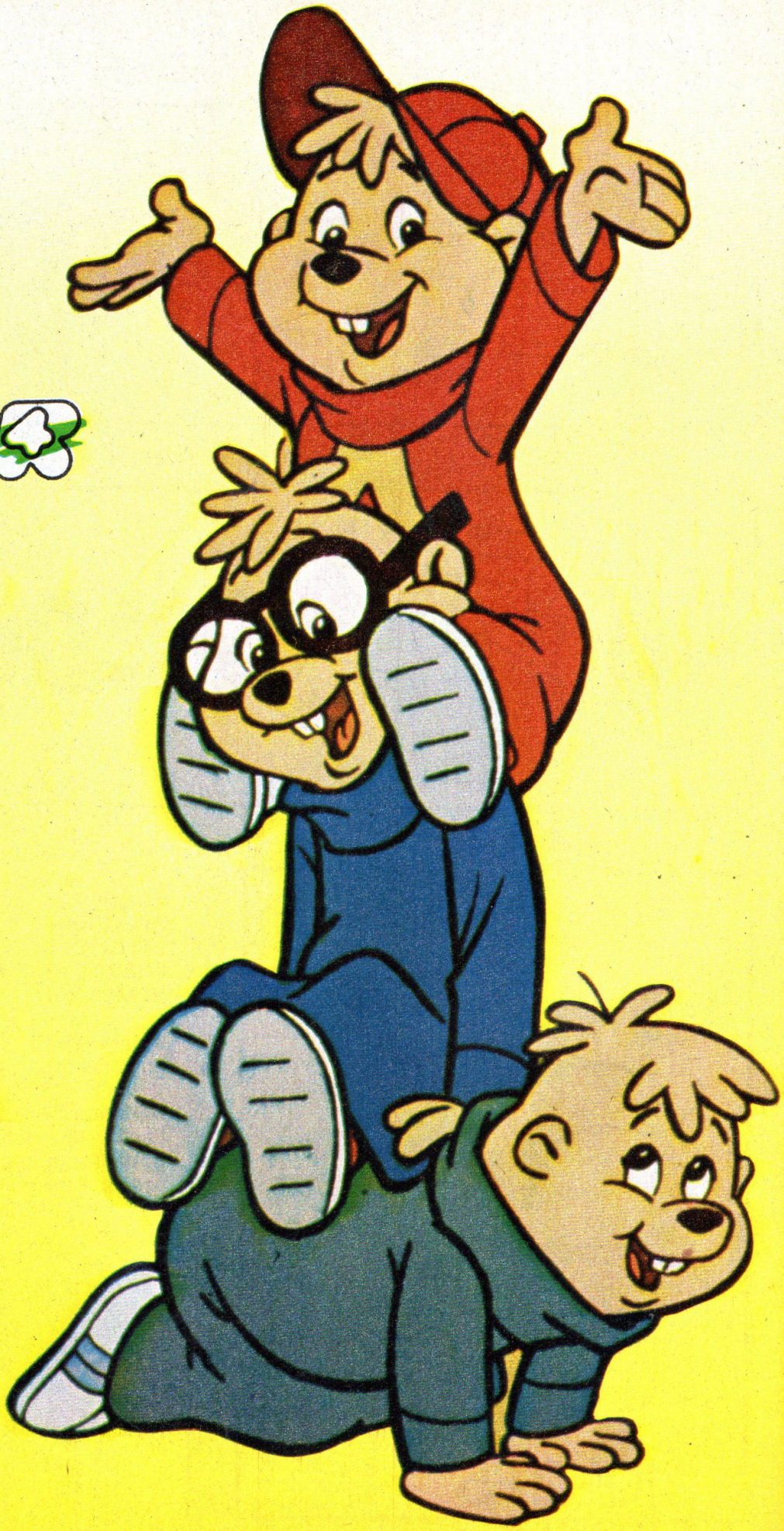
A pagina 60:
una lucertola

A pagina 63:
l'asso nella manica
bottiglia d'aranciata
valigia di pelle

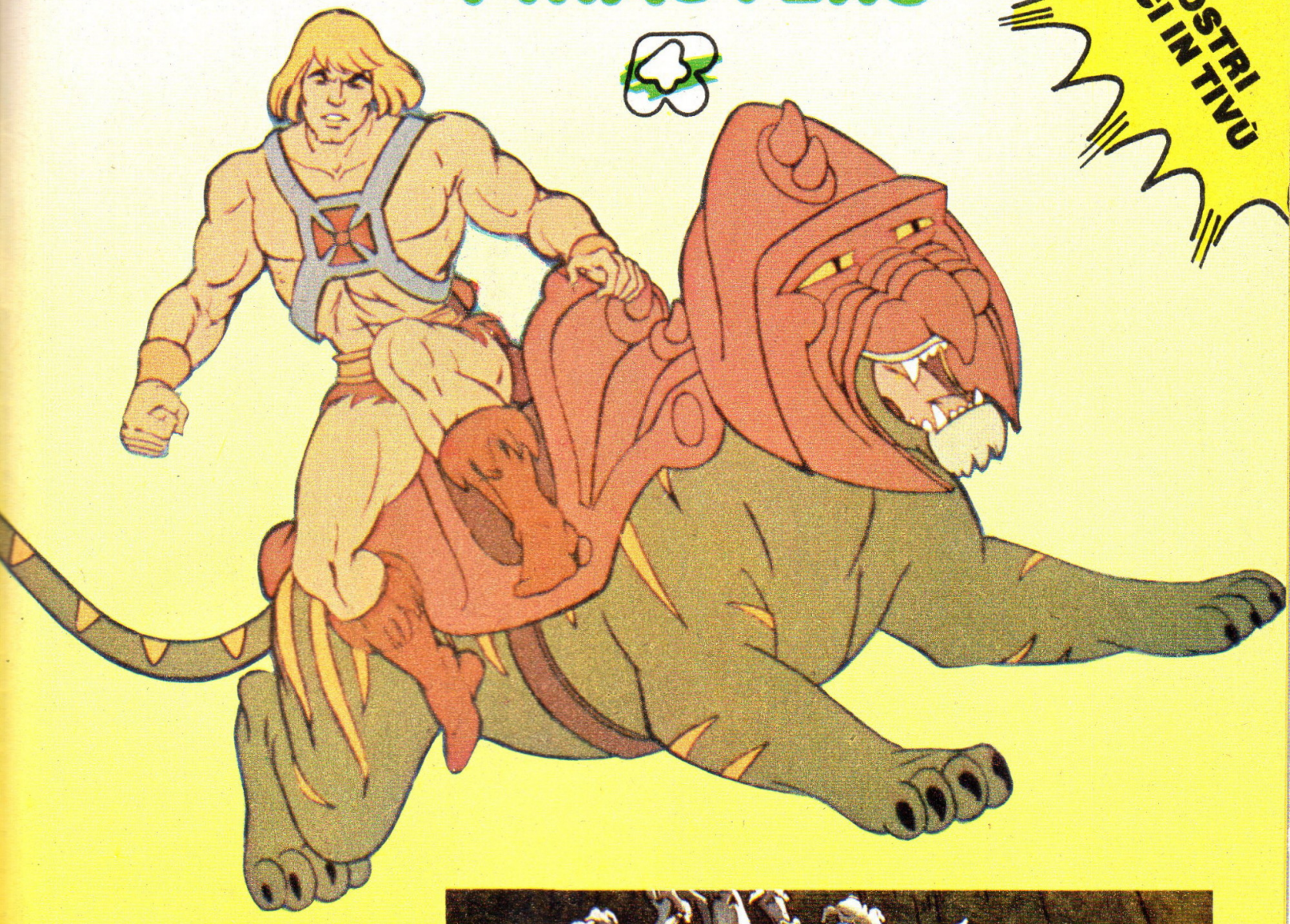
Le soluzioni di questi giochi le troverete sul prossimo numero

ALVIN SHOW

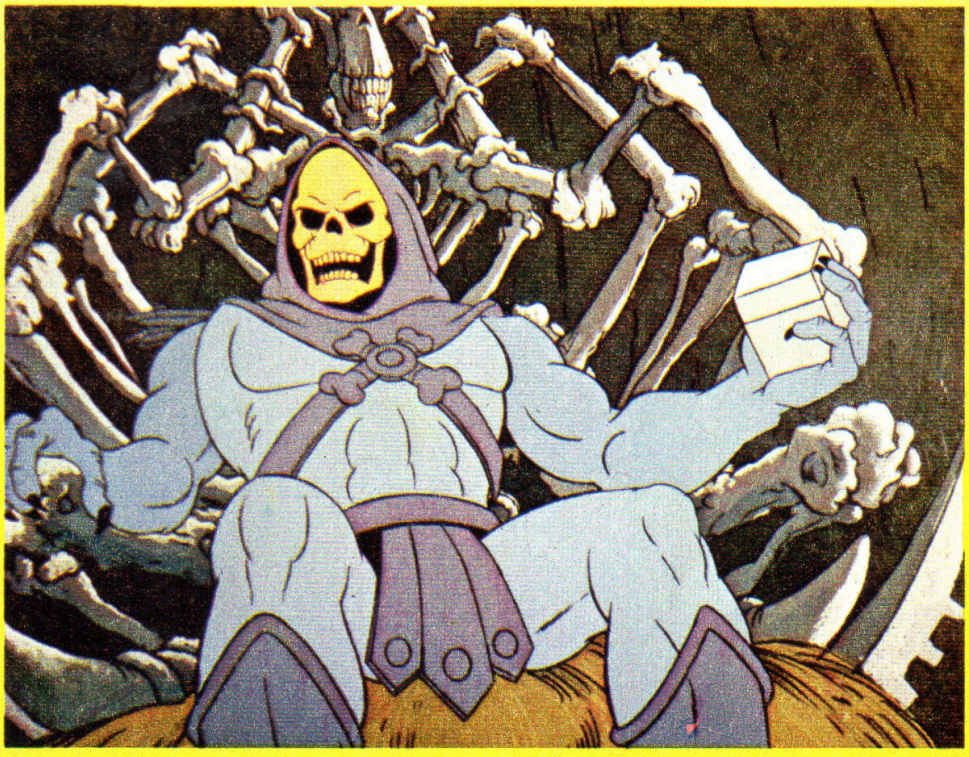
Il pestifero Alvin e i suoi fratellini rockettari Simon e Theodore sono i protagonisti di questo divertente cartone animato in onda su Retequattro. Con il nome di «Chipmunks» (tradotto significa scoiattoli-patatina) i tre, sotto la guida del loro pazzo impresario David Seville, lanciano un disco alla radio.



I MASTERS



Ritorna su Retequattro, a grande richiesta, la storia dei Masters. In un universo popolato da creature mostruose capitanate dal terribile Skeletor, il forte He Man lotta contro il male per salvare la terra. Principe di Eternia, un reame senza tempo né spazio, He Man (il suo vero nome è Adam) può ridurre con la sua forza una cometa in polvere cosmica, alzando una mano.



IL FUTURO È NELLE TUE MANI CON...

ROBOTIX®

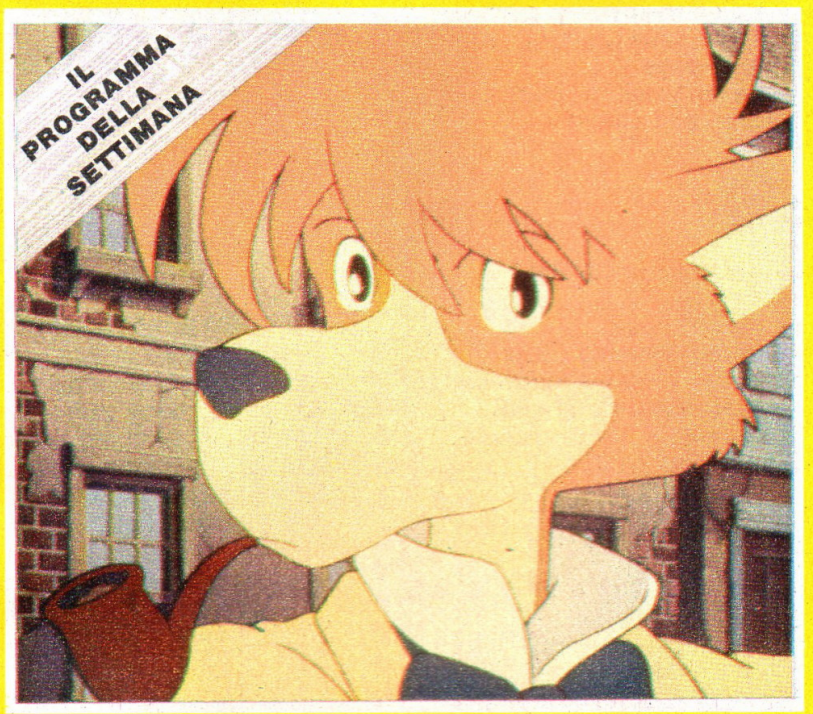
Componenti spaziali che vi permetteranno d'inventare, costruire, far funzionare e controllare incredibili Robot e Macchine del futuro.
L'unico limite sarà dato dalla vostra fantasia.

MB TOYS

QUEENS

LA NOSTRA TIVU' TUTTI I PROGRAMMI

SETTIMANA DAL 24 AL 30 NOVEMBRE



SHERLOCK HOLMES

Ritorna sugli schermi televisivi della Rai 1, lunedì alle 17.05, la divertente storia a cartoni animati di Sherlock Holmes. I disegni sono stati realizzati dai fratelli Pagot, una coppia di fratelli figli del famoso creatore del pulcino Calimero che mamma e papà ricorderanno molto bene. Accanto a Sherlock Holmes, il più famoso detective inglese, troveremo, con fattezze animali, tutti i suoi amici e nemici. Occhio al teleschermo, quindi!!!

Domenica

Canale 5

8.30 Alice / Flo
10.10 Mama Malone
11.25 Superclassifica show
13.30 Buona domenica
14.30 Orazio
19.00 Dalle 9 alle 5

Italia 1

10.20 I giganti di Roma
12.00 Matt Houston
13.00 Muppet show
13.30 Last of the Wilde
14.00 Amici per la pelle
14.50 I Ropers
17.10 Il figlio di Spartacus

Rai 1

8.30 L'uccellino azzurro / Bun Bun / Fiorellino
10.30 Alla scoperta del West
12.00 Riptide
13.00 Gran Prix / Domenica Sport
18.00 I ragazzi del computer
19.00 Lucky Luke
20.00 Occhi di gatto
20.30 Drive in

RAIUNO RAIDUE RAITRE

10.00 Il teatro del West Rai 1
14.00 Domenica in...
15.00 Discoring
18.20 90° minuto
11.30 Un angolo di paradiso Rai 2
13.30 Piccoli fans
14.45 Totò e i re di Roma
17.50 Campionato di calcio
18.50 Calcio
19.40 Rock Line Rai 3

Euro TV

19.30 Super Trasformers
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC
TELE MONTE-CARLO

18.00 Cartoni animati
18.30 Brothers and sisters
19.25 Chopper Squad

Lunedì

Canale 5

8.30 Alice
16.30 Hazzard
17.30 Doppio slalom
18.00 Il mio amico Arnold
19.00 I Jefferson
19.30 Zig Zag
20.30 Poliziotto super più

Italia 1

12.15 Bravo Dick
12.45 Alvin show / Hello Spank / Masters
17.50 Lucy Show
18.20 Ai confini della notte
18.50 I Ryan
20.30 A casa dopo l'uragano

Italia 1

11.45 Quincy
12.40 La donna bionica
15.00 Chips
16.00 Lady Georgie / Annette / Mimi e la pallavolo
18.00 La casa nella prateria
19.30 Happy Days
20.00 I Puffi / Snorky / Magnum P.I.

RAIUNO RAIDUE RAITRE

14.15 Quark Rai 1
16.00 Tre nipoti e un maggiordomo
17.05 Sherlock Holmes / Il prof. Kitzel
14.35 Tandem Rai 2
16.30 Pane e marmellata / Squadrone tuttofare
18.40 Le strade di San Francisco

Euro TV

18.00 Super Trasformers
18.30 L'uomo tigre
19.00 Anna dai capelli rossi
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC

18.00 Cartoni animati
19.25 Chopper Squad

Martedì

Canale 5

8.30 Alice
16.30 Hazzard
17.30 Doppio slalom
18.00 Il mio amico Ricky
19.00 I Jefferson
19.30 Zig Zag

Italia 1

12.15 Vicini troppo vicini
12.45 Hello Spank / L'isola delle 1.000 avventure / Masters
17.50 Lucy Show
18.30 Ai confini della notte
19.00 I Ryan

Italia 1

11.45 Quincy
12.40 La donna bionica
15.00 Chips
16.00 Il Tulipano nero / La dolce Katy / Creamy
18.00 La casa nella prateria
19.30 Happy Days
20.00 Kiss me Licia / A-Team / Simon and Simon

RAIUNO RAIDUE RAITRE

12.05 Pronto chi gioca? Rai 1
14.15 Quark
16.30 L'amico Gipsy
17.05 Sherlock Holmes / Grisù
14.35 Tandem / Pane e marmellata/ Squadrone tuttofare Rai 2
18.40 Le strade di San Francisco
18.20 Orecchiocchio Rai 3

Euro TV

18.00 Super Trasformers
18.30 L'uomo tigre
19.00 Anna dai capelli rossi
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC

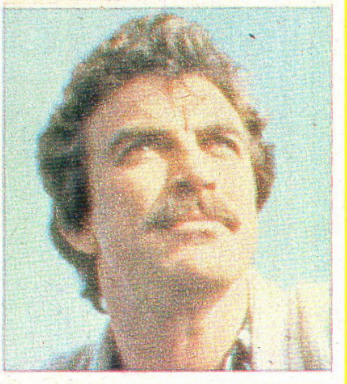
18.00 Cartoni animati
18.30 Brothers and sisters
19.25 Chopper Squad

TENTAZIONE PERICOLOSA PER OCCHI DI GATTO (Italia 1)

Il capo affida a Matthew l'incarico di indagare su una bisca clandestina aperta dalla mafia all'hotel Twilight. Matthew ci va con Sheila... domenica alle 20.00.

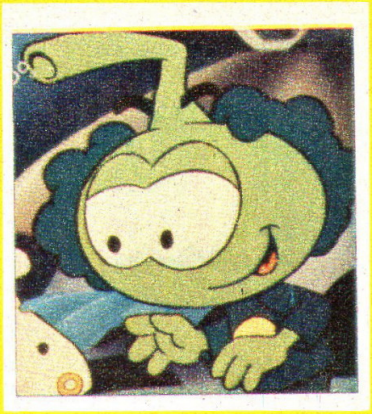
BABY PUFFO NELLA TERRA DEI MOSTRI ROSSI (Italia 1)

Giocando a nascondino con Tontolone, baby puffo viene catturato dai mostri rossi. Il loro re, Paludone, vorrebbe tenersi baby puffo come giullare... Lunedì alle 20.00.



MAGNUM P.I. E LA VOCE DEL PASSATO (Italia 1)

Magnum e i suoi amici decidono di aiutare una famosissima disc jockey di Saigon, Holly, conosciuta durante la guerra... Lunedì alle 20.30.

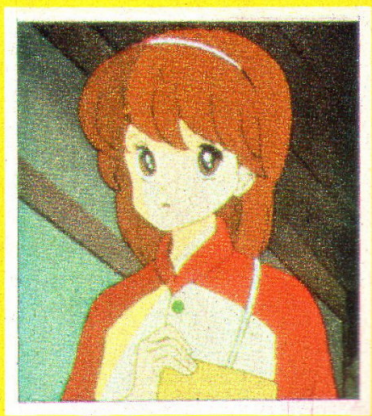


GLI SNORKY E IL RE DELLE ALGHE

Durante il festival delle alghe a Snorkylandia, si indice una gara per vedere chi sarà in grado di raccogliere la maggior quantità di alghe. Mercoledì ore 20.15 su Italia 1.

L'ABITO NON FA IL MONACO AD HAZZARD

Bo e Luke, a bordo della Generale Lee, sono costretti ad andare fuori strada e finiscono in uno stagno per colpa di un vecchio. In realtà... mercoledì alle 16.30 su Canale 5.



IL TRADIMENTO DI LICIA

Dopo essere stato piantato da Licia, che gli ha detto di avere un altro ragazzo, Mirko è sempre ubriaco, arriva in ritardo... giovedì alle 20.00.

Mercoledì

Canale 5

8.30 Alice
16.30 Hazzard
17.30 Doppio slalom
18.00 Webster
19.00 I Jefferson
19.30 Zig Zag

Italia 1

12.15 Mr. Abbott e famiglia
12.45 Alvin show / Hello Spank / Masters
17.30 Lucy Show
18.30 Ai confini della notte
19.00 I Ryan

Rete 4

11.45 Quincy
12.40 La donna bionica
15.00 Chips
16.00 Georgie / Annette / Mimì e la pallavolo
18.00 La casa nella prateria
19.30 Happy Days
20.00 I Puffi / Snorky

RAIUNO RAIDUE RAITRE

14.15 Quark Rai 1
15.00 Olimpiadi della risata
16.30 L'amico Gipsy
17.05 Sherlock Holmes / Il prof. Kitzel
14.35 Tandem Rai 2 / Pane e marmellata
16.30 Squadrone tuttofare
18.40 Le strade di San Francisco
18.25 Orecchiocchio Rai 3

Euro TV

18.00 Super Trasformers
18.30 L'uomo tigre
19.00 Anna dai capelli rossi
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC

18.00 Cartoni animati
19.25 Chopper Squad
20.30 Calcio

Giovedì

Canale 5

8.30 Alice
16.30 Hazzard
17.30 Doppio slalom
18.00 L'albero delle mele
19.00 I Jefferson
20.30 Pentatlon

Rete 4

12.15 Jennifer
12.45 L'isola delle 1.000 avventure / Hello Spank / Masters
17.30 Lucy Show
18.30 Ai confini della notte
18.50 I Ryan
20.30 Mike Hammer / Matt Houston

Italia 1

11.40 Quincy
12.40 La donna bionica
15.00 Chips
16.00 Il Tulipano nero / La dolce Katy / Creamy
18.00 La casa nella prateria
19.30 Happy Days
20.00 Kiss me Licia
20.30 F.F.S.S.

RAIUNO RAIDUE RAITRE

14.15 Quark Rai 1
16.30 Gipsy
17.05 Sherlock Holmes / Il prof. Kitzel
14.35 Tandem / Pane e marmellata / Squadrone tuttofare Rai 2
18.40 Le strade di San Francisco
18.25 Orecchiocchio Rai 3

Euro TV

18.00 Super Trasformers
18.30 L'uomo tigre
19.00 Anna dai capelli rossi
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC

18.00 Cartoni animati
18.30 Brothers and sisters
19.25 Chopper Squad

Venerdì

Canale 5

8.45 Alice
16.30 Hazzard
17.30 Doppio slalom
18.00 Zero in condotta
19.00 I Jefferson / Zig Zag

Italia 1

12.15 Mammy fa per tutti
12.45 Alvin show / Hello Spank / Masters
17.30 Lucy Show
18.30 Ai confini della notte
19.00 I Ryan

Rete 4

11.45 Quincy
12.40 La donna bionica
15.00 Chips
16.00 Georgie / Annette / Mimì e la pallavolo
18.00 La casa nella prateria
19.30 Happy Days
20.00 I Puffi / Snorky

RAIUNO RAIDUE RAITRE

12.05 Pronto... chi gioca Rai 1
14.15 Quark
17.05 Sherlock Holmes / Grisù
14.35 Tandem Rai 2 / Pane e marmellata
16.30 Squadrone tuttofare / Viaggio al centro della terra
18.40 Le strade di San Francisco

Euro TV

18.00 Super Trasformers
18.30 L'uomo tigre
19.00 Anna dai capelli rossi
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC Tele Monte-Carlo

18.00 Cartoni animati
19.25 Chopper Squad

Sabato

Canale 5

8.40 Alice
14.10 Totò
16.15 Freebie and the Bean / Big bang
18.00 Record
19.30 Zig Zag
20.30 Grand Hotel

Italia 1

11.45 Tre cuori in affitto / I Ropers
12.45 L'isola delle 1.000 avventure / Hello Spank / Masters
17.30 Lucy Show
18.30 Ai confini della notte
19.00 I Ryan

Rete 4

11.45 Quincy
12.40 La donna bionica
14.10 Americaball
16.00 Il Tulipano nero / La dolce Katy / Creamy / Musica è
19.30 Happy Days
20.00 Kiss me Licia
20.30 Supercar / Streethawk

RAIUNO RAIDUE RAITRE

10.00 Il grande teatro del West Rai 1
17.05 Sherlock Holmes
20.30 Fantastico
14.35 Tandem / Rai 2
16.00 La signora e il fantasma
16.30 Pane e marmellata / Squadrone tuttofare
18.40 Le strade di San Francisco

Euro TV

18.00 Super Trasformers
18.30 L'uomo tigre
19.00 Anna dai capelli rossi
20.00 Gli orsetti del cuore
17.30 Gordian Tv Port
18.00 Don Chuck Story

TMC Tele Monte-Carlo

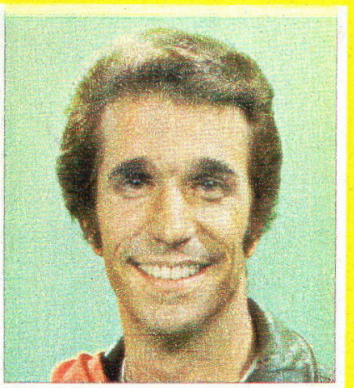
13.30 Automobilismo
17.30 Orecchiocchio
18.00 Zum il delfino bianco
19.25 Calcio internazionale

UN NUOVO BIDELLO A ZERO IN CONDOTTA

Il bidello della scuola viene, per un breve periodo, sostituito dal figlio Steve, un bel ragazzo che attira subito l'attenzione di Lauren... venerdì alle 18.00.

IL PADRINO DI HAPPY DAYS

Richie ha un'ospite: Luisa, moglie di un carissimo amico di Fonzie. La ragazza aspetta un bambino. Luisa vorrebbe che Richie diventasse padrino del bimbo... venerdì alle 19.30 su Italia 1.



LA FUGA DEGLI ORSETTI DEL CUORE

Cara vuole scappare di casa perché non ha voglia di andare a trovare zia Helen. Tenerorso è preoccupato. Amororso... sabato alle 20.00.

CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato
di racconti, giochi e avventure
dell'Editoriale del Corriere della Sera
Anno LXXVII - N. 48
Milano, 1 dicembre 1985

Direttore responsabile:
Marcello Minerbi

Redazione
Dino Barbano
(capo redattore grafico)
Gianni Brusasca
Tiziano Cantatore
Valerio Manara
Alessandra Sala

Collaboratore fisso
Federico Maggioni

Segreteria
Annalisa Cicorella
Luigina Ottolenghi

Periodico iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

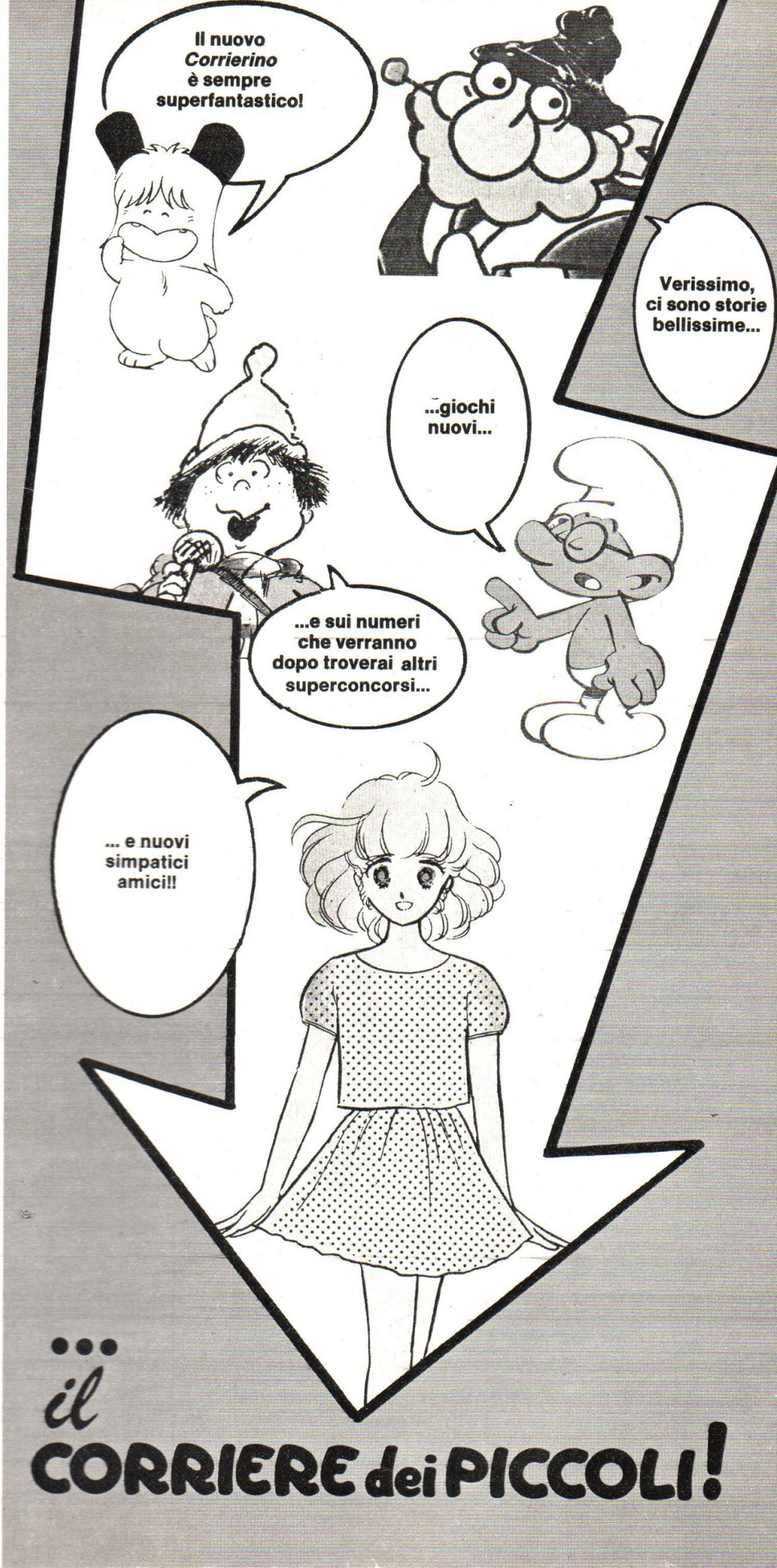
Accertamenti diffusione stampa certificato n. 684 del 20-12-1983

DIREZIONE E ROTOCALCOGRAFIA: 20100 Milano, via Scarsellini 17 - Amministrazione: 20100 Milano, via Solferino 28 - Printed in Italy - Distribuzione: Rizzoli Editore, 20132 Milano, via A. Rizzoli 2, tel. 02/25843500 - UN NUMERO: L. 1.500 - ARRETRATI: L. 3.000 - PUBBLICITÀ: Divisione Pubblicità Gruppo Rizzoli-Corriere della Sera, 20100 Milano, c.so Garibaldi 86, tel. 6339, tel. interurbano (02) 6353. Indirizzo telegr. Corsera Milano. Telex 310031, Corsera - Spedizione in abbon. postale Gruppo II/70 - c/c post. 232207 - Scritti e disegni, pubblicati o no, non vengono restituiti - Registr. presso il Trib. di Milano n. 142 del 2/7/1948 - EDITORIALE DEL CORRIERE DELLA SERA s.p.a.

DISTRIBUZIONE IN ITALIA E ALL'ESTERO: Rizzoli Editore - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 2588.

ARRETRATI
I numeri arretrati vanno richiesti a: Rizzoli Editore - Ufficio Arretrati - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano, inviando anticipatamente l'importo, che corrisponde al doppio del prezzo di copertina, in francobolli o a mezzo c/c post. n. 317206.
Per i residenti all'estero vale la stessa procedura, ma il costo di una copia arretrata corrisponde al doppio del prezzo di copertina più le spese postali. Per informazioni più dettagliate scrivere a Rizzoli Editore - Diffusione Estero Periodici - via Angelo Rizzoli 2 - 20132 Milano.

ABBONAMENTI
Rizzoli Editore - Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano - tel. 02/25.88.
Italia: annuale (52 numeri) L. 62.400, semestrale L. 33.150 - Pagamento anticipato a mezzo: c/c post. n. 199208 - assegno bancario - vaglia postale - carta di credito Bankamericard - Conto d'identità.
Estero: annuale (52 numeri) L. 104.700, semestrale L. 54.600. Per l'invio aereo chiedere direttamente al Servizio Abbonamenti la sovrattassa da versare. - Pagamento anticipato a mezzo: assegno bancario - vaglia postale internazionale - c/c post. internazionale n. 199208 - bonifico bancario.
● L'abbonamento andrà in corso, salvo diversa indicazione, dal primo numero raggiungibile e può avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno.
● **L'abbonamento per l'Italia può essere richiesto anche a mezzo telefono, chiamando il numero 02/25843500.**
● Per il rinnovo attendere l'avviso di scadenza.
Per il cambio di indirizzo informare il Servizio Abbonamenti almeno 20 giorni prima del trasferimento (45 giorni per l'estero), allegando possibilmente l'etichetta con la quale arriva la rivista: il servizio è gratuito.



Una casa trasformabile.

La Casa di Campagna di Barbie è sorprendente. Ha le pareti e le colonne spostabili per creare diversi ambienti e per pote trasformare il terrazzo in solarium. Le ampie vetrate sono scorrevoli e le porte apribili.

La Casa di Campagna di Barbie è elegante nelle forme, nei colori e predisposta per i mobili.

Portala fuori in giardino. E ogni week-end potrai giocare con una casa diversa.

La Casa di Campagna di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio

Barbie®

MATTEL®